

آزمایش اول

همانطور که تست اجرای آزمایش اول قرار گرفته است، با انجام این آزمایش، یک فرایند میتواند از طریق shared memory اختصاص یافته، با process دیگر ارتباط بگیرد

آزمایش دوم

در این آزمایش، چند process از طریق socket ها میتوانند به یکدیگر ارتباط بگیرند. یک سرور در میان بوده و کلاینت های دیگر در پورت مشترک به یکدیگر وصل خواهند شد.

دقت کنید که در این آزمایش، اگرچه socket یک پروتکل می باشد که realtime communication را برقرار میکند، اما برای سادگی، گرفتن response ها از سرور به شکل real time اپدیت نمیشود و انجام این کار نیاز به ترد جدیدی در کلاینت دارد که آن را دریافت کند و نمایش دهد.

برای این آزمایش نیز فیلمی از اجرای آن در این دایرکتوری قرار داده شده است

یک راه ارتباطی دیگر برای ارتباط بین فرایندها، استفاده از pipeline ها می باشد.

توجه کنید که پایپلاین ها میتوانند دوطرفه و یا یک طرفه باشند، و برای ارتباط بین آنها در این آزمایش از دو تا پایپلاین استفاده شده است.

به این صورت که یک پایپلاین برای فرستادن پیامی است که قرار است پردازش شود، و دیگری برای آنکه این پیام از طریق آن به دیگری فرستاده شود.

برای کد این آزمایش نیز ویدیویی آماده شده که اجرای آن را نمایش می دهد