## 1.2判断题

1． 系统的表现形式是多样的，不同的人在不同的环境下对系统有着相同的理解

【×】

2． 信息系统必须具有一定的功能。 【√】

3． 信息系统的组成部分本身必须也是系统。 【√】

4． 信息系统各组成部分之间的关系相互联系的，不能相互制约。 【×】

5． 路德维希·冯·倍塔朗菲在《关于一般系统论》中提出了一般系统理论和一般系统概念，从而宣告了系统论的诞生。 【√】

6． 信息系统的目标要明确，而且只能有一个主要目标。 【√】

7． 系统的稳定性是指在外界作用下的开放系统有一定的自我稳定能力，能在一定的范围内保持原有的状态、结构和功能。 【√】

8． 信息和数据的关系可以看作是被载体和载体之间的关系。 【√】

9． 信息和数据的关系是绝对的，不可以相互转化。 【×】

10．信息的使用比信息的维护更重要。 【×】

11．信息处理的最终目的是使用信息，也就是说每一条被处理的信息必须被使用

【√】

12．把信息高速度的提供给使用者，可以提前实现信息价值的转化，因此信息的存储周期一定要短。 【×】

13．在某系统中，信息消亡是指此信息在此系统中没有利用价值了。 【√】

14．数据可以是字母、数字或其它符号，但必须是可鉴别的。 【√】

15．共享性是信息最基本的性质。 【×】

16．信息量应该越多越好，越有参考价值。 【×】

17．管理信息系统是一个人一机系统，人代表开发人员、使用人员和经验。【√】

18．管理信息系统当中，各级管理人员也是系统的组成部分。 【√】

19．管理信息系统开发中，应该尽量将所有的工作交给计算机完成。 【×】

20．在EDPS、MIS、DSS中，EDPS处在最底层次，支持MIS、DSS。 【√】

## 2.2判断题

1．管理信息系统的开发存在着周期短、投资大、风险大的特点，比一般工程技术项目建设有着更大的难度和复杂性。 【×】

2．管理信息系统开发的困难不仅来自技术方面，更多的还来自组织的内外部环境。

【√】

3．管理信息系统不是一个单纯的计算机系统，而是对企业管理起辅助作用的人机系统，人是信息管理的主体。 【√】

4．信息系统的生命周期可大致分为开发阶段和运行维护阶段。 【√】

5．信息系统的生命周期由系统规划、系统分析、系统设计、系统实施、系统评测维护五个部分构成。 【√】

6．评审验收的内容主要是系统的工作质量和经济效益。 【√】

7．结构化生命周期法是由结构化系统分析和结构化系统设计组合组成的一种管理信息系统的开发方法。 【√】

8． 结构化生命周期法文档资料标准化、规范化，易于管理和理解。 【×】

9．原型法没有统调查、分析，所以速度很快。 【×】

10．原型法是一种循环型的系统开始方法，而生命周期法强调分阶段的严谨性。

【√】

11．通常生命周期法比较适合于那些管理基础较好、管理模式定型的系统的开发，如会计核算系统、人事劳资系统、银行柜台业务处理系统等。 【√】

12．面向对象的开发方法分为系统分析、系统设计、系统实施三个阶段。 【√】

13．自行开发适合基本无信息系统开发设计人员但资金较为宽裕的单位。 【×】

14．合作开发能够让使用单位在参与管理信息系统的整个开发过程中，逐渐培养和提高自己的技术队伍，便于做好系统的维护和日后的二次开发工作。 【√】

15．购买软件的方式比较易于维护。 【×】

## 3.2判断题

1．总体规划工作是面向全局的、长远的问题，具有较强的不确定性，非结构化程度比较高。 【√】

2．总体规划的目的是为整个管理信息系统确定发展战略、总体结构和资源计划，因此应该比较详细。 【×】

3．管理信息系统要摆脱对组织机构的依从性。 【√】

4．初步调查一般由有经验的系统分析员、设计员、程序员、管理业务骨干和有关部门的领导所组成的调查小组负责。 【×】

5．初步调查应该多定性、少定量，尽量以具体数字为依据。 【×】

6．会议讨论法可更深入地了解某些问题，并可以避免人们的从众心理。 【×】

7．可行性分析的目的，就是按照系统的开发要求，根据可行性调查所掌握的资料，结合组织的具体条件，分析和论证系统开发的必要性和可能性。 【√】

8．在论证必要性时，必须三者具备才行。 【×】

9．在论证可能性须三者具备才行。 【√】

10．没有必要开发新系统但有条件开发新系统的，可以进行系统开发工作。【√】

## 4.2判断题

1．分析阶段最大的困难是系统分析人员和用户对问题的理解不一致。 【√】

2．目标系统的逻辑模型反映了系统的功能，可以忽略实现方法的细节。 【√】

3．结构化语言的基本逻辑结构包括判定结构、顺序结构、循环结构。 【×】

4．初步调查是系统分析阶段的主要任务之一。 【×】

5．逻辑模型要解决系统“干什么”，同时也要解决系统“如何干”等问题。【×】

6．系统分析先确定现行系统的逻辑模型再建立现行系统的物理模型。 【×】

7．进行数据流程分析的主要目的是描述业务流程。 【×】

8．数据流图的子图与父图的数据流必须一模一样。 【×】

9．业务流程分析主要是为了描述现行系统的物理模型。 【√】

10．表格调查主要用来进行小范围的调查。 【×】

11．系统分析阶段应该根据分析的功能制定开发的详细计划。 【×】

12．详细调查是系统分析与设计工作的基础。 【√】

13．数据分析的目的是发现和解决数据流通中的问题。 【√】

14．数据流程图的抽象性是指把不同业务处理过程联系成一个整体。 【×】

15．数据流程图中的外部实体不可以是信息系统。 【×】

16．数据流程图中的外部实体不可以是数据处理。 【×】

17．数据流程图中指向数据存储的数据流代表对数据存储的改写或者存放。【√】

18．在同一个数据流程图中，同一个外部实体可以多次出现。 【√】

19．在同一个数据流程图中，同一个数据处理可以多次出现。 【×】

20．数据流程图、业务流程图和数据字典都是详细调查的工具。 【√】

21．抽样调查法的抽样是非随机的。 【×】

22．数据流程图中的数据流必须用名称加以简单描述。 【×】

23．数据字典只在系统分析阶段有作用。 【×】

24．数据字典中的数据结构是用来描述数据流之间的关系的条目。 【×】

25．数据字典中的处理逻辑条目，仅仅对数据流程图中最底层的处理逻辑进行说明。

【√】

26．在处理逻辑描述中，如果处理动作依赖的逻辑条件比较多，不适合采用结构化英语来描述。 【√】

27．在处理逻辑描述中，如果处理动作依赖的逻辑条件和条件的取值都比较多，适合采用判定表来描述。 【√】

28．在判定表中，凡是采取相同行动的规则，都可以合并到一起。 【×】

29．利用判定表描述循环情况比较困难。 【√】

30．在一个不太复杂的处理逻辑中，如果同时存在顺序、判断和循环，采取结构化英语比较好。 【√】

31．结构化英语、判定表和判定树可以相互交叉使用。 【√】

32．数据立即存取图是用来实现查询数据字典里面的条目的工具。 【×】

33．数据字典可以确保数据在系统中的完整性和一致性。 【√】

34．结构化英语中的陈述句应该尽量简单，少用形容词和副词。 【√】

35．在数据流程图中，必须具备外部实体、数据流、数据存储和数据处理四个符号。【×】

36．在数据立即存取图中，实体必须有被称为关键字的属性。 【√】

37．只有专门对处理逻辑进行描述的工具才能够表达描述处理逻辑。 【×】

38．系统分析说明书不但是下一个阶段工作的依据，还是系统验收的标准之一。【√】

39．在系统分析过程中，不同的工具可以同时使用，没有先后关系。 【×】

40．顶层图的作用主要是描述了系统的主要功能和与环境的主要联系。 【√】

41．系统设计说明书的主要内容中，也包括程序设计说明。 【×】

42．详细调查的主要目的是明确系统开发要解决的主要问题和目标。 【√】

43．数据流程图上的数据流不一定都通过加工环节。 【×】

44．在数据流程图中，基本加工环节都处于最低层的数据流图中。 【×】

45．应变能力是MIS成功的关键之一，也是当前系统分析的瓶颈问题。 【√】

46．数据流程图是根据数据流程图的数据流的分布情况分类的。 【×】

47．数据流程图中的数据流可以是一组数据。 【√】

48．系统分析阶段的逻辑模型是由数据流程图来描述的。 【×】

49．判定表的左上部分主要由逻辑条件构成。 【√】

50．系统分析说明书主要由概况介绍、现行系统的调查情况、目标系统的逻辑模型和实施计划组成。 【√】

## 5.2判断题

1．系统设计阶段将目标系统总体设计方案具体化，解决“如何做”问题。【√】

2．系统设计阶段的工作主要分为两大部分，即系统的总体设计与系统的详细设计。【√】

3．选择和确定合适的计算机系统结构及其相应的软硬件配置。 【√】

4．在系统详细设计中，要完成系统的源代码设计、数据库设计、输入输出设计和处理过程设计等项工作。 【×】

5．代码设计的目的是为了便于系统的信息交换和系统信息资源的共享。 【×】

6．数据库设计的任务主要是理论设计，不考虑实际存储。 【×】

7．处理过程设计和处理逻辑描述的工作是一样的，不过工具不同。 【×】

8．系统的可靠性是指系统在运行过程中，抵抗外界干扰(包括人为的干扰和机器的故障)和保证正常工作的能力。 【√】

9．系统的可维护性是指系统被维护和被修改的难易程度。 【√】

10．系统的工作效率是指系统的处理速度等与时间有关的指标以及系统的存储效率等与空间有关的指标。 【√】

11．系统的五个性能必须同时具备才行。 【×】

12．系统设计的Constantine的结构化设计技术，它依赖于贯穿系统始终的数据流；。【√】

13．模块的大小是一个相对的概念，要视具体的环境状态而定。 【√】

14．模块的聚合性、模块的耦合性和模块的控制范围和影响范围是模块划分的标准。【√】

15．如果一个模块是由若干个彼此毫无关系的功能成分偶然地组合在一起构成的，则称之为偶然聚合模块。 【√】

16．如果一个模块是由一个单独的且能够确切定义的处理功能组成，则称之为独立聚合模块。 【×】

17．模块聚合程度的高低将直接影响到系统的可修改性和可维护性。 【×】

18．对于任何一个具有判断功能的模块，其影响范围应当是其控制范围的一个子集。【√】

19．模块之间的信息交流只局限于其上级模块与下级模块，任何模块不能与其他上下级 模块或同级模块直接发生信息交流。 【√】

20．系统吞吐量是指计算机的处理速度。 【√】

21．统可靠性是指该系统在服务时间内可靠工作的程度，常用平均修复时间(Mean Time To Repair，MTYR)来衡量。 【×】

22．在计算机管理信息系统当中，目前常用的体系结构有三种，即单机结构、联机结构与服务器结构。 【×】

23．在不影响代码的容量和可扩充性的情况下，代码长度越短越好。 【√】

24．缩略码实际上是助记码的特例，直观明了，但是不易记忆。 【×】

25．概念模型与存储结构、存取方式等数据库的具体实现内容无关。 【√】

26．人一机接口设计的内容包括输出设计、输入设计与人一机对话设计三个方面。【√】

27．输出设计应该使用方便，一目了然，符合开发者的习惯。 【×】

28．系统应该对操作人员的各种操作作出响应。 【√】

29．PAD是一种支持结构化设计的图形工具。 【√】

30．NS图所得到的程序必定是结构化的。 【√】

## 6.2判断题

1．系统实施阶段是目标系统开发工作的最后阶段。 【√】

2．信息系统的基础数据应该在开发结束后收集。 【×】

3．程序的可读性是指程序清晰，没有太多繁杂的技巧，能够让计算机容易读懂。【×】

4．程序的效率是指程序能否有效地利用计算机资源。 【√】

5．源程序中的注释是程序员与日后的程序阅读者之间通信的重要手段。 【√】

6．注释必须与程序保持一致，否则就毫无价值。 【√】

7．注释不是重复说明程序语句，而应该提供从程序本身难以得到的信息。【√】

8．序言性注释通常置于每个程序模块的中间。 【×】

9．程序的编写要简单，直截了当地说明用户的需求。 【×】

10．程序的静态验证是利用数学方法证明程序的正确性。 【×】

11．模块测试是在编写出一个模块之后就对它进行测试，所以也叫单元测试。【√】

12．验收测试用于检验系统设计说明书的各项功能与性能是否都实现，系统是否满足要求。 【×】

13．测试是程序的执行过程，其目的在于发现错误。 【√】

14．一个好的测试用例是指这个测试用例很有可能发现至今未发现的错误。【√】

15．一个成功的测试是指它发现了至今未发现的错误。 【√】

16．在设计测试用例时，应当只输入合理的数据。 【×】

17．黑盒测试意味着测试要完全根据系统的外部特性进行。 【√】

18．为了提高发现错误的可能性，应当在测试中执行程序中的关键执行语句。【√】

19．强行排错法这是一种目前使用较多、效率较高的排错方法。 【×】

20．平行切换中，现行系统与目标系统并行运转，费用较高。 【√】

## 7.2判断题

1．系统维护是为了适应系统的环境和其他因素的各种变化、保证系统正常工作而对系统所进行的修改。 【√】

2．为了识别和纠正错误而进行维护的过程就是完善性维护。 【×】

3．预防性维护是主动性的预防措施，而其它则是被动性的措施。 【√】

4．整个系统维护中，完善性维护几乎占一半的工作量。 【√】

5．在使用程序设计语言修改代码时，有可能引入错误。 【√】

6．程序进行修改时，必须对相关技术文档进行相应修改。 【√】

7．对于每一个修改的模块，要首先确定修改带来的副作用再开始下一个模块的修改。 【√】

8．系统评价是对管理信息系统的性能进行全面估计、检查、测试、分析和评审。【√】