



**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**

**PUC Minas Virtual**

Aliane Elias Amaral

Daphine Custódia de Almeida

Vinícius Simões dos Santos

**O TAREFÁRIO - Simplificar para Produzir:** Uma proposta de Aplicação de Gerenciamento de Tarefas, visando inibir evasões e perdas de desempenho

Orientador: Prof. Neil Paiva Tizzo

**Belo Horizonte**

Fevereiro / 2024

# SUMÁRIO

## **1. DOCUMENTAÇÃO DE CONTEXTO**

1.1 - Apresentação

1.2 - Definição de Problemas

1.3 - Proposta de Solução

1.4 - Público-Alvo

## **2. CARACTERÍSTICAS DO DESENVOLVIMENTO**

2.1 - Ferramentas Utilizadas

2.2 - Estratégias Aplicadas

## **3. ESPECIFICAÇÕES DO PROJETO**

3.1 - Logomarca

3.2 - Perfis de Usuário

3.3 - Histórias de Usuários

3.4 - Diagrama de Casos de Uso

## **4. REQUISITOS DO PROJETO**

4.1 - Requisitos Funcionais

4.2 - Requisitos Não-Funcionais

## **5. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

5.1 - Referências Bibliográficas

# 1. Documentação de Contexto

## 1.1 - Apresentação

Convidamos os leitores desse artigo, a assistir um breve vídeo sobre a apresentação dessa proposta: *[será inserido aqui o link do vídeo de apresentação de até 2 minutos]*.

## 1.2 - Definição de Problemas

No contexto de vida atual, vivemos em uma era repleta de estímulos e distrações, onde a falta de foco e a dificuldade em dividir nossos objetivos em pequenas tarefas, se torna um desafio constante.

Muitas vezes sentimos que estamos muito ocupados, mas sem progredir em direção aos nossos objetivos. Esse cenário não reflete somente uma questão de gestão de tempo, mas também uma questão de uma boa organização, priorização e boa visualização das tarefas que devem ser feitas.

Muitas vezes, isso podendo se tornar motivo de frustrações pessoais, causando sentimentos de incapacidade e de pseudo fracassos, que se reafirmam diariamente com essas faltas, causando desperdício do potencial e tempo de muitas pessoas.

## 1.3 - Proposta de Solução

Considerando esses problemas apresentados, propomos uma ferramenta de gerenciamento de tarefas como uma solução, mas uma ferramenta ainda mais especial, por ser criada visando oferecer uma aparência simplista, baseada nos **Sete Princípios do Desenvolvimento de Software de David Hooker (1996)**, pensada e desenvolvida com o intuito de auxiliar nessas dificuldades citadas.

## 1.4 - Público-Alvo

Consideramos como principal público-alvo deste trabalho, pessoas que enfrentam dificuldades em organizar tarefas, organizar seus objetivos, visualizar e reconhecer os seus progressos.

É possível incluir profissionais em busca de maior produtividade, estudantes que buscam gerenciar suas tarefas escolares, empreendedores que desejam melhorar a gestão dos seus negócios, entre outros indivíduos no geral que estejam buscando por uma solução que atenda suas necessidades de planejamentos diários.

## 2. Características do Desenvolvimento

### 2.1 - Ferramentas Utilizadas

Foram utilizadas as seguintes ferramentas para esse projeto:

- **Linguagens Utilizadas:**
- **Aplicações de Desenvolvimento:** Microsoft Visual Studio Code.
- **Divisão de Tarefas:** [www.trello.com](http://www.trello.com)
- **Local de Repositório:** <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMV-ADS/pmv-ads-2024-1-e2-proj-int-t9-pmv-ads-2024-1-e2-proj-o-tarefario>

### 2.2 - Estratégias Aplicadas

Seven Principles Of Software Development – David Hooker (1996).

### 3. Especificações de Projeto

#### 3.1 - Logomarca



## 3.2 - Perfis de Usuário

Perfil USUÁRIO	
<b>Descrição:</b>	Usuário que irá utilizar a interface como consumidor.
<b>Necessidades:</b>	<p><b>Organização Eficiente:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Criar, editar e excluir tarefas.</li><li>2. Inserir descrição da tarefa.</li><li>3. Inserir prazo (data e horário) da tarefa.</li><li>4. Inserir local da tarefa.</li><li>5. Criar, editar e excluir metas.</li><li>6. Inserir descrição da meta.</li><li>7. Inserir prazo (data e horário) da meta.</li><li>8. Ter um layout para tarefas e para metas separadamente.</li></ol> <p><b>Facilidade de Uso:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>9. Interface que permita uma boa visualização dos compromissos de forma diária ou semanal.</li></ol> <p><b>Acompanhamento de Progresso:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>10. Indicadores de progresso das metas, apresentando o que foi cumprido e o que falta ser cumprido.</li></ol>

### 3.3 - Histórias de Usuários

Eu como ... [QUEM]	... quero/desejo ... [O QUE]	... para .... [POR QUE]
USUÁRIO	criar, editar e excluir tarefas e metas	preparar a minha organização de tarefas e metas do meu jeito (personalizado)
USUÁRIO	Inserir descrição das tarefas e metas	saber do que se trata aquela atividade ou objetivo
USUÁRIO	inserir prazo (data e horário) da tarefa ou meta	saber até quando (data e horário) eu posso completar essa atividade
USUÁRIO	inserir local da tarefa	saber se terei que me deslocar para cumprir esse compromisso
USUÁRIO	ter um layout que indique as tarefas e um layout que indique as metas, separadamente	conseguir reconhecer o que é tarefa e o que é meta na visualização diária ou semanal
USUÁRIO	conseguir visualizar os compromissos de forma diária ou semanal	ter uma boa visualização do que está por vir
USUÁRIO	consultar o nível de progresso das minhas metas	saber quanto precisa ser feito e reconhecer o que já foi cumprido

### 3.4 - Diagrama de Casos de Uso

*[tirar dúvida com o professor sobre como fazer e se realmente precisa, já que já tem os perfis e histórias de usuário].*

## 4. Requisitos do Projeto

### 4.1 - Requisitos Funcionais

**RF-01:** O sistema deve perguntar se o cadastro é uma tarefa ou uma meta.

**RF-02:** O sistema deve permitir criar, editar e excluir uma tarefa.

**RF-03:** O sistema deve permitir criar, editar e excluir uma meta.

**RF-04:** O cadastro de tarefa deve permitir inserir uma descrição, um prazo, um local.

**RF-05:** O cadastro de meta deve permitir inserir uma descrição, um prazo e passos a serem cumpridos.

**RF-06:** O sistema deve permitir o usuário visualizar os compromissos diários e semanais.

**RF-07:** O sistema deve apresentar as tarefas e metas em layouts separados.

**RF-08:** O sistema deve apresentar os passos cumpridos e não cumpridos, ao se consultar uma meta.

## **4.2 - Requisitos Não-Funcionais**

**RNF-01:** O sistema deve ser de rápida responsividade (até 5 segundos).

**RNF-02:** Os botões de criar, editar e excluir devem ser intuitivos com as respectivas cores: verde, cinza e vermelho.

## **5. Referências Bibliográficas**

Hooker, David. (05/09/1996). Seven Principles Of Software Development. C2 Wiki.

<https://wiki.c2.com/?SevenPrinciplesOfSoftwareDevelopment>