***Наш код условно можно поделить на 4 части с соответствующей иерархией:***

1. Workspace

Workspace – наша рабочая среда, через которую будет производится запуск программы, некая точка входа (Она же main)

1. Storage

Storage – отвечает за хранение всех наших данных. С помощью сериализации и десериализации мы сохраняем и обновляем наши данные для соответствующих файлов

1. Users

Users – Именно здесь осуществляется взаимодействие всех пользователей нашего Интранета, каждый класс имеет собственные функции, которые влияют на состояние наших данных (За более подробными данными обращаться к Case Diagram)

1. Course

Course – Описывается состояние текущих предметов, каждый предмет рассматривается как отдельный объект с соответствующими полями

***Наша иерархия программы:***

1. Workspace
   1. Users - folder
      1. User
         1. Admin
         2. Student
         3. Employee
            1. Teacher
            2. Manager
            3. TechSupport
   2. Storage – folder
      1. Storage
   3. Course – folder
      1. Course
      2. CourseFiles
   4. Enums – folder
      1. AccessRights

***Далее изложены цели работы каждого класса***

*Workspace:* Точка входа

*Storage:* Служит базой данных, реализованной с помощью сериализации/десериализации основанной на файлах.

*User:* Обобщает всех пользователей нашего Интранета

*Employee:* Обобщает работников Университета, наследуется от User

*Teacher, Manager, TechSupport :* Выполняют соответсвующие обязанности по работе, наследуются от Employee

*Admin:*Имеет доступ ко всему функционалу Интранета, наследуется от User.

*Student:* Роль студента, наследуется от User.

*Course:* Предмет.

*CourseFile:* Представляет собой файл с данными по предмету.

*AccessRights:* Осуществляет режим в котором будет работать User

За более подробной информацией обращаться к UML-диаграмме.