# BITIRME TEZ SUNUMU

DATA FILTERING AND TEXT CLEANING



## Log Nedir?

- O Log bir operasyonun kalıcı kayıt altına alınmasıdır.
- Runtime anında uygulamaların durumunun saklanmasıdır.
- Uygulamanın durumunu yansıtır.
- Developlent, test ve debug süreçlerinde kullanılır.

# Log Yapısı

- Loglama yapısı sistematik, kontrol edilebilir ve okunabilir olmalıdır.
- Log'lanacak olan bilgiler doğru belirlenmelidir.
- Log strajesi belirlenmelidir.
- Keyfi log'dan uzak durulmalıdır.
- Kötü yazılmış log, okunamayacağı gibi uygulama performansını da düşürür.
- Amaç; sistemin anlık durumunu yansıtmaktır.

# Loglama Avantajı

- Kolay bakım.
- Mızlı debug.
- Geri bildirim/Analiz.
- Maliyet ve zaman kazancı.
- © Geçmiş.

# Loglama Dezavantajı

- Kötü yazılmış loglama yapısı uygulama performansını düşürür.
- Verimli/Yararlı olmayan log kafa karışıklığına sebep olur.
- Log yazmak için ek kod.
- Kötü log yazılmışsa zaman ve maliyet kaybı.

- Open Source ve Apache Licence.
- Thread Safe.
- O Different Log Level.
- Java ile yazılmıştır.
- Flexible.
- Katmanlı mimari.
- Top Layer, Middle Layer, Bottom Layer.
- Diğer Programlama dillerine import edilebilir(C,C++,C#)

- © Core Object and Support Object.
- © Core object is mandatory, Support Object optional.
- Ocean Core Object;
- Logger, Loglama bilgilerini alır. Top Layer.
- Appender, Log bilgilerini ilgili hedefe/dizine yollar.
- Layout, Log bilgisinin formatlanmasını sağlar.( Human Readable )

- Support Object;
- © Level, seven levels of logging.

OFF, DEBUG, INFO, ERROR, WARN, FATAL, and ALL.

- Filter, before publis log info analyze logging.
- ObjectRenderer, string representation of diffrent object.
- LogManager, initalizing and managing.

- Appender Object;
- File, Console, DB, JMS, JPA, SMTP, Socket, SysLog appender.
- Multiple Logging at same time.
- Log4j configuration;

log4j.xml and log4j.properties

- Logging Layout;
- Csv, Json, PatternLayout, XmlLayout.
- Different destination, different layout format.
- Osv Log; logger.info("Ignored", value1, value2, value3); // value1, value2, value3

```
Ison Log;

{
    "logger":"com.wora.hadoop.Analys",
    "timestamp":"1376681196470",
    "level":"INFO",
    "thread":"main",
    "message":"Received text data"
}
```

## **Log Analys**

- Log içerdiği veri itibariyle önemlidir.
- Log analizi/incelenmesi çoğu zaman gereklidir.
- Kötü yazılmış log = performans kaybı.
- Sektörde log framework'leri bolca kullanılır.
- Toplam 3 uygulama;
  - 1 CreateLog => İşlenecek olan Log dosyasını oluşturmaktan sorumludur.
  - 2 LogAnalys => Log dosyalarını verilen template'e göre işlemekten sorumludur.
  - 3 LogAnalysMonitor => LogAnalys uygulamasından oluşan output'u göstermekten sorumludur.

### CreateLog

- O Log dosyası oluşturma.
- İşlenecek olan veri'nin oluşturulması.
   <STX><SUB>2 Jan 2016 06:36:21<SUB>contextInitialized<SUB>Log4j
   and Scheduler job initialized<SUB>167<SUB><ETX>
- İşlenecek olan mesajları özel hale getirmek.
   Mesaj başına, ortasına ve sonuna özel karekterler eklemek.
   Bkz: <STX> : Start Of Text , <ETX> : End Of Text
- Variable declaration : <STX><ETB>02 Jan 2016 06:36:21<ETB>createDealerEmployee<ETB>212<ETB><ETX> Mesela burada ETB ile ayrılmış, tarih, variable adı ve değişken boyutu değerleri kullanılmıştır.
- © Context İnitialize : <STX><SUB>2 Jan 2016 06:36:21<SUB>contextInitialized<SUB>Log4j and Scheduler job initialized<SUB>167<SUB><ETX>

#### CreateLog

- © Context Destroyed : <STX><ESC>02 Jan 2016 06:36:2<ESC>contextDestroyed<ESC>Cleaning log4j and scheduler job<ESC>23<ESC><ETX>
- © Loop declaration : <STX><CAN>02 Jan 2016 06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000 <CAN>19<CAN><ETX>

### LogAnalys

- O Log Processor katmanı ilk olarak template'de tanımlanmış ise begin ve end karekterlerinin olup olmadığını kontrol eder Örn: <STX> ve <ETX> arasındaki mesaj kullanılmak istensin.
- © Eğer begin ve end karekterleri tanımlı ve log datasında bulunuyor ise bu iki karekter arasındaki alt string dizisi elde edilir.
- © Log Processor input: 2016-01-02 18:36:21 DEBUG VarietyOperationDaoImpl - LOOP: <STX><CAN>02 Jan 2016 06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<C AN><ETX>
- Log Processor output : <CAN>02 Jan 2016
   06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<C AN>

### LogAnalys

- O Log Processor'den gelen yapılı veri Validation'a tabi tutulur.
- Validation Processor input : <STX><CAN>02 Jan 2016 06:36:22<CAN>getChangeDealerEmployee<CAN>70000000<CAN>19<C AN><ETX>
- Validation Processor aşaması;
  - 02 Jan 2016 06:36:22 -Tipi date -> pattern'a uyuyor mu? Örneğin; Pattern'da "greater than %01 Jan 2016 06:36:22%" ifadesi var ise valid bir data olarak değerlendirilecektir.
  - 19 Tipi numeric -> pattern'da "less than %20%" ifadesi var, uygun bir datatır.

Satır üzerindeki tüm alanlar validasyondan geçer ise processor tarafından memory database'e eklenmek üzere insert scripti oluşturulur ve template'e atanan adaptor'lere bu mesaj iletilir.

# Log Monitor

- Log Processor output >>> Log Monitoring App input
- Java Web ile MVC pattern ile yazılmıştır.

Model: Log Line

Controller: Log Action

View: Jsp

### **Log Monitor**

- Monitor uygulaması, LogAnalys uygulamasının işlemini bitirmesi sonucu internal db'ye yazılan verilerin sunulmasından sorumludur.
- Uygulama bir Java web uygulamasıdır ve Tomcat üzerinde çalışmaktadır.
- Ayrıca, LogAnalys uygulaması içerisinde yer alan Embedded Tomcat modülü ile birlikte iki uygulama ayrı ayrı çalışacağı gibi birleştirilerek de çalışabilmektedir.
- Embed Tomcat üzerinde, properties dosyası üzerinden ayarlamar yapılır ve uygulama WAR olarak export edilerek otomatik olarak deployment yapılarak istenilen port'dan uygulama istenilen context name ile ayağa kalkarak hizmet vermeye başlamaktadır.

## **Log Monitor**

- Monitor ile kullanıcı, tanımladığı template'lerin bilgisini görebilmektedir.
- Tanımlanan template'lere hangi verilerin, ne kadar verinin uyduğunu görebilecektir. Örneğin; Performans ölçütü olarak server startup süresinin 100ms'den büyük olunan durumlar irdelenebilecektir.
- Toplam template sayısı, bu template'lere uyan veriler, export edilen veriler, export durumu vb gibi tüm detaylar ekran üzerinden izlenebilecektir anlık olarak.