

Ankara Üniversitesi
Bilgisayar Mühendisliği
BLM267/BLM2067 LAB 2

Kelime bulma oyununun amacı kare veya dikdörtgen şekilde yerleştirilen belirli bazı harflerin içinde sizden istenilen gizli kelimeleri bulmak ve işaretlemektir. Kelimeler yatay, dikey veya çapraz olarak yerleştirilmiş olabilir. Aşağıdaki şekilde basit bir oyun örneği gösterilmiştir.

A	Y	D	G	A	R	T	U
R	E	I	A	A	M	N	K
Y	R	R	L	A	R	T	İ
A	S	D	S	M	R	T	G
A	M	A	A	F	A	E	V
R	R	E	E	S	D	Z	E
A	S	P	I	N	A	R	S
E	V	R	E	M	G	A	C

- ARAS
- ARYA
- MERVE
- PINAR
- SEVGİ
- YILMAZ

Bu lab kapsamında C programlama dilinde bir kelime bulma oyunu oluşturmanız beklenmektedir. Öncelikle 15 x 15 boyutunda iki boyutlu bir karakter dizisi oluşturmalı ve bu dizinin değerlerini kullanıcıdan almalısınız. Bu sizin kelimeleri arayacağınız kare şeklindeki ızgaranız olacaktır. Daha sonra kullanıcıdan bir kelime almalı ve bu kelimeyi iki boyutlu dizinizde aramalısınız. Programınız dizide kelimeyi bulursa, kelime olduğu gibi basılmalı, diğer karakterler "*" olarak yazdırılmalıdır. Sözcüğünüz dizide değilse, tüm karakterler "*" karakteri ile yazdırılacaktır.

Çalışmanızı ÖğrenciNumarasi.c olarak isimlendirerek sisteme yükleyiniz. Programınızın Ubuntu ortamında çalıştığından emin olunuz. Doğru çıktı formatı için size verilen örnek girdi ve çıktı dosyalarını dikkatle inceleyiniz. Programınızın doğruluğunu kontrol etmek için aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz.

1. Programınızı gcc komutunu kullanarak derleyin.
2. `./a.out < input1.txt > myOutput1.txt` komutunu kullanarak programınızı input1.txt dosyası ile çalıştırın ve çıktınızı myOutput1.txt dosyasına kaydedin.
3. `diff myOutput1.txt output1.txt` komutunu kullanarak kendi çıktınız ile olması gereken çıktıyı otomatik olarak karşılaştırın. Bu komutu girdikten sonra aşağıdaki gibi ekranda bir uyarı çıkmıyorsa bu, bu değerler için programınız doğru çalışıyor demektir. Eğer komutu girdikten sonra komut sisteminde uyarı görüyorsanız bu çıktınızda problem olduğunu gösterir.

A terminal window with a dark title bar and a yellow background. The title bar contains the text 'pk@dellPC: ~/Desktop/BLM' and standard window control icons. The terminal shows two lines of text: 'pk@dellPC:~/Desktop/BLM\$ diff myOutput1.txt output1.txt' and 'pk@dellPC:~/Desktop/BLM\$' followed by a cursor. The first line is in green, and the second line is in black.

```
pk@dellPC: ~/Desktop/BLM
pk@dellPC:~/Desktop/BLM$ diff myOutput1.txt output1.txt
pk@dellPC:~/Desktop/BLM$
```

4. 2. ve 3. maddelerindeki komutları size verilen bütün girdi dosyaları için de deneyin.
5. Kendi oluşturacağınız farklı girdiler için de programınızı test edin. Size verilen girdi dosyaları ile değerlendirme sırasında kullanılan girdi dosyalarının birbirinden farklılık gösterebileceğini unutmayın.