

# Yönergeler

```
iki tane zarımız (1-6) var  
bu zarlar atıldıktan sonra toplamı;
```

- eğer 7,11 ise kazandınız
- eğer 2,3,12 ise kaybettiniz olacak.
- bunların dışındaysa toplam sizin puanınız olacak ve zar atmaya devam edeceksiniz yeni atılan zarların toplamı puanınıza eşit olursa kazanıyorsunuz ancak toplamı 7 değerini alırsa kaybediyorsunuz. Döngü kazanıncaya yada kaybedinceye kadar devam edecek. fonksiyon kullanmadan tasarlayınız.

2+3=5 6+6=12 4+3=7 kaybettiniz

4+3=7 kazandınız

6+5=11 kazandınız

6+6=12 kaybettiniz

## ▼ birinci çözüm

```
1  import random
2
3  # iki zarın atılması 1
4
5  zar1 = random.randint(1,6)# [1-6] arası tam sayı dödürür
6
7  zar2 = random.randint(1,6) # [1-6] arası tam sayı dödürür
8  #zarlar toplandı 1
9  toplam = zar1 + zar2
10
11 print("Zarlar atıldı! Toplam: ", toplam)
12
13 # ilk tur için kazanma veya kaybetme durumlarının kontrol edilmesi
14
15 if toplam == 7 or toplam == 11:
16     #kazanma mesajı 1
17     print("Kazandın!")
18
19 elif toplam == 2 or toplam == 3 or toplam == 12:
20     #kayetme mesajı 1
21     print("Kaybettin!")
22
23 else:
24     puan = toplam
25     print("Puanın: ", puan)
26
27 # puanın yeniden elde edilmesi
28
```

```

28
29 while True:
30     # iki zarın atılması 2
31     zar1 = random.randint(1,6)# [1-6] arası tam sayı dödürür
32     zar2 = random.randint(1,6)# [1-6] arası tam sayı dödürür
33
34     #zarlar toplandı 2
35     toplam = zar1 + zar2
36     print("Zarlar atıldı! Toplam: ", toplam)
37
38     if toplam == 7:
39         #kaybetme mesajı 2
40         print("Kaybettin!")
41         break
42
43     elif toplam == puan:
44         #kazanma mesajı 2
45         print("Kazandın!")
46         break

```

```

Zarlar atıldı! Toplam: 4
Puanın: 4
Zarlar atıldı! Toplam: 6
Zarlar atıldı! Toplam: 11
Zarlar atıldı! Toplam: 10
Zarlar atıldı! Toplam: 5
Zarlar atıldı! Toplam: 7
Kaybettin!

```

- kazanma, kaybetme , (zar atma) , (toplam gösterilmesi) tekrarlandığı için fonksiyon tanımlanması uygun görüldü

```

1 def kazandinMesaji():
2     print("Kazandın!")
3

```

```

1 def kaybettinMesaji():
2     #print("Kaybettin!")
3     #print("tebrikler kumarhane kazandı")
4     print("geçmiş olsun")

```

```

1 def zarAt():
2     zar1 = random.randint(1,6)# [1-6] arası tam sayı dödürür
3     zar2 = random.randint(1,6) # [1-6] arası tam sayı dödürür
4     return zar1,zar2

```

```

1 def toplamGoster(z1,z2):
2     toplam = z1 + z2
3     #buradan istediğiniz mesajı yazdırabilirsiniz (tek bir yerden değiştirerek işinizi kolayla
4     #print("Zarlar atıldı! Toplam: ", toplam)
5     print(f"{z1}+{z2} = {z1+z2}")
6     return toplam

```

kodunuza dokunmadan "sadece" fonksiyonlarda (tek bir yerden) oynama yaparak istediğiniz sonuca ulaşabilirsiniz

yukarıdaki fonksiyonları yerine yazıldıktan sonra çözüm bu şekilde olur

```
1 import random
2
3 # iki zarın atılması 1
4 z1,z2 = zarAt()
5 #zarlar toplandı 1
6 toplam = toplamGoster(z1,z2)
7
8 # ilk tur için kazanma veya kaybetme durumlarının kontrol edilmesi
9
10 if toplam == 7 or toplam == 11:
11     #kazanma mesajı 1
12     kazandinMesaji()
13
14 elif toplam == 2 or toplam == 3 or toplam == 12:
15     #kayetme mesajı 1
16     kaybettinMesaji()
17
18 else:
19     puan = toplam
20     print("Puanın: ", puan)
21
22 # puanın yeniden elde edilmesi
23
24 while True:
25     # iki zarın atılması 2
26     z1,z2 = zarAt()
27
28     #zarlar toplandı 2
29     toplam = toplamGoster(z1,z2)
30
31     if toplam == 7:
32         #kaybetme mesajı 2
33         kaybettinMesaji()
34         break
35
36     elif toplam == puan:
37         #kazanma mesajı 2
38         kazandinMesaji()
39         break
```

3+3 = 6

Puanın: 6

1+5 = 6  
Kazandın!

## ▼ hocanın çözümü

```
1 def zarAt():
2     z1=random.randrange(1,7)
3     z2=random.randrange(1,7)
4     return z1,z2
5 def goster(a):
6     z1,z2=a
7     print(f"{z1}+{z2} = {z1+z2}")
```

```
1 x=zarAt()
2 goster(x)
3 toplam=sum(x)
4 if toplam == 7 or toplam == 11:
5     print("kazandiniz")
6 elif toplam in (2,3,12):
7     print("kaybettiniz")
8 else:
9     toplam=sum(x)
10 while True:
11     x=zarAt()
12     goster(x)
13     toplam2=sum(x)
14     if toplam2 == toplam:
15         print("kazandınız")
16         break
17     elif toplam2 == 7:
18         print("kaybettiniz")
19         break
20
```

3+1 = 4  
3+4 = 7  
kaybettiniz

```
1 import random # random.randrange()
2
```

```
1 from random import randrange # randrange() -> daha kolay kullanım
2
```

```
1 e=523
2
```

```
1 from math import * # math kutuphanesindeki herşeyi import eder
2 e
3
```

```
2.718281828459045
```

```
1 from math import sqrt
2
```

## ▼ scope

```
1 numara = 20
2
```

```
1 print(f" ilk id = { id(numara)}")
```

```
ilk id = 2067903245200
```

```
1
2 def carpma(rakam):
3
4     numara = 10
5     print(f" numara id = { id(numara)}")
6
7     return numara * rakam
```

```
1 carpma(5)
```

```
numara id = 2067903244880
50
```

```
1 print(numara) # numara değeri değişmedi
```

```
20
```

```
1 id(numara)
```

```
2067903245200
```

```
1 x = 20
2 x = 10
```

```
1 x
```

```
10
```

## ▼ Local, Enclosing, Global, Built-In

```
1 benimAdim = "Cafer"
2 #Global
```

```
3
4 def benimFonksiyonum():
5     benimAdim = "Sami"
6     #Enclosing
7     def icFonksiyon():
8         benimAdim = "Damla"
9         #Local
10        print(benimAdim)
11    icFonksiyon()
```

```
1 benimFonksiyonum()
```

Damla

```
1 print(benimAdim)
```

Cafer

```
1 y = 10
2
3 def ornekFonksiyon():
4     global y
5     y = 5
6     print(y)
```

```
1 ornekFonksiyon()
```

5

```
1 import random as r # random yazmak yerine r yazılır
2 r.randint(1,9)
```

9

## ▼ Listeler

```
1 l1= ["myString",20,[10,20,30,40],300,40,(1,2,3,4)]
2 type(l1)
```

list

```
1 print(l1[0][2],l1[2][2],l1[5][2],l1[-1][2]) #son index 5 olduğu için -1 de yazılabilir
```

S 30 3 3

```
1 l1[1+1]#=l1[2]
```

[10, 20, 30, 40]

```
1 l1[1]=200
2 l1
```

```
['myString', 200, [10, 20, 30, 40], 300, 40, (1, 2, 3, 4)]
```

```
1 range_list=list(range(1, 10))
2 range_list
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 for i in range_list:
2     print(i)
3
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

```
1 l2 = []
2 for i in range_list:
3     l2 += [i]
4 l2
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 s="dfdd"
2 s[0]+=2
3
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1124\801500073.py in <module>
      1 s="dfdd"
----> 2 s[0]+=2

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
```

SEARCH STACK OVERFLOW

```
1 s[0]="a"
```

```
1 s+="d"
2 s
```

```
'dfddd'
```

```
1 l3 = []
2 for i in "range_list":
3     l3 += [i]
4 l3
```

```
['r', 'a', 'n', 'g', 'e', '_', 'l', 'i', 's', 't']
```

```
1 l2+l3
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 'r', 'a', 'n', 'g', 'e', '_', 'l', 'i', 's', 't']
```

```
1
2 for i in range(len(range_list)):
3     print(f"{i+1}. eleman = {range_list[i]} ")
4
```

```
1. eleman = 1
2. eleman = 2
3. eleman = 3
4. eleman = 4
5. eleman = 5
6. eleman = 6
7. eleman = 7
8. eleman = 8
9. eleman = 9
```

```
1 for eleman in enumerate(l1):
2     print(eleman)
```

```
(0, 'myString')
(1, 200)
(2, [10, 20, 30, 40])
(3, 300)
(4, 40)
(5, (1, 2, 3, 4))
```

```
1 (l3 > l1) and (l3 > l1) == (l3[0] > l1[0]) # ilk elemana göre karşılaştırır
```

```
True
```

```
1 l2
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 liste=[2,5,6,7,8,9]
2 #yukarıdaki listeyi normalleştiren fonksiyonu yazınız. yeni=l[i]/sum(l)
```



```
liste=[2,5,6,7,8,9]
```

▼ yukarıdaki listeyi normalleştiren fonksiyonu yazınız.  $yenil[i] = l[i] / \text{sum}(l)$

```
1 def normalize_list(lst):
2     total = sum(lst)
3     normalized_lst = [val/total for val in lst]
4     return normalized_lst
5 liste = [2, 5, 6, 7, 8, 9]
6 normalized_list = normalize_list(liste)
7 print(normalized_list)
```

```
[0.05405405405405406, 0.13513513513513514, 0.16216216216216217, 0.1891891891891892, 0.21621621621621623, 0.24324324324324326]
```

▼ farklı bir yöntem daha

```
1 def topla(x):
2     toplam=0
3     for i in x:
4         toplam+=i
5     return toplam
```

```
1
2 def normallestir(x):
3     toplam=topla(x)
4     l=[]
5     for i in range(len(x)): # x listesinin uzunluğu kadar çalışır
6         l.append(x[i]/toplam) # toplama bölünen yeni eleman listeye eklenir
7     return l
8 normallestir(liste)
```

```
[0.05405405405405406,
0.13513513513513514,
0.16216216216216217,
0.1891891891891892,
0.21621621621621623,
0.24324324324324326]
```

▼ listeyi normalleştir

- normalleştirilen listenin özellikleri
  - elemanlarının toplamı 1 olmalı
  - tüm elemanları 0 ile 1 rasındadır

```
1 normalList=[eleman/sum(l2) for eleman in l2]
2 normalList
```

```
[0.02222222222222223,  
0.044444444444444446,  
0.06666666666666667,  
0.08888888888888889,  
0.11111111111111111,  
0.13333333333333333,  
0.15555555555555556,  
0.17777777777777778,  
0.2]
```

```
1 sum(normalList) # 1 ise doğrudur
```

```
1.0
```

## ▼ tuple veri yapısı

- \* listeden farklı olarak boyutu sabit
- \* verileri silinemez yada değiştirilemez

```
1 t=()  
2 type(t)
```

```
tuple
```

```
1 dir(t) #
```

```
['__add__',  
 '__class__',  
 '__class_getitem__',  
 '__contains__',  
 '__delattr__',  
 '__dir__',  
 '__doc__',  
 '__eq__',  
 '__format__',  
 '__ge__',  
 '__getattribute__',  
 '__getitem__',  
 '__getnewargs__',  
 '__gt__',  
 '__hash__',  
 '__init__',  
 '__init_subclass__',  
 '__iter__',  
 '__le__',  
 '__len__',  
 '__lt__',  
 '__mul__',  
 '__ne__',  
 '__new__',  
 '__reduce__',  
 '__reduce_ex__',  
 '__repr__',  
 '__rmul__',
```

```
'__setattr__',
'__sizeof__',
'__str__',
'__subclasshook__',
'count',
'index']
```

```
1 dir(l2)
```

```
['__add__',
'__class__',
'__class_getitem__',
'__contains__',
'__delattr__',
'__delitem__',
'__dir__',
'__doc__',
'__eq__',
'__format__',
'__ge__',
'__getattribute__',
'__getitem__',
'__gt__',
'__hash__',
'__iadd__',
'__imul__',
'__init__',
'__init_subclass__',
'__iter__',
'__le__',
'__len__',
'__lt__',
'__mul__',
'__ne__',
'__new__',
'__reduce__',
'__reduce_ex__',
'__repr__',
'__reversed__',
'__rmul__',
'__setattr__',
'__setitem__',
'__sizeof__',
'__str__',
'__subclasshook__',
'append',
'clear',
'copy',
'count',
'extend',
'index',
'insert',
'pop',
'remove',
'reverse',
'sort']
```

```
1 len(t)
```

```
1 sum(t)
```

```
0
```

```
1 t="deneme",
```

```
1 type(t)
```

```
tuple
```

```
1 t=("deneme")
```

```
2 type(t) # tuple olması için üstteki gibi , bırakmamız gerek
```

```
str
```

```
1 t=(1,2,3,5)
```

```
2 print(t[0])
```

```
3 print(t[0]*45)
```

```
1
```

```
45
```

```
1 t[0]=100 # tuple değiştirilemez olduğundan hata verecektir
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1124\1437634803.py in <module>  
----> 1 t[0]=100 # tuple değiştirilemez olduğundan hata verecektir
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

SEARCH STACK OVERFLOW

```
1 t = (1,2,3,4)
```

```
2 t2= (10,20,30,40)
```

```
1 t2 = t # bunu yaptığımız anda t2'nin elemanlarına erişemeyeceğiz
```

```
1 t2
```

```
(1, 2, 3, 4)
```

```
1 t = (1,2,3,4)
```

```
2 t2= (10,20,30,40)
```

```
1 t2 + t
```

```
(10, 20, 30, 40, 1, 2, 3, 4)
```

```
1 t2 += t # aslında yeni bir tuple oluşturup atandı
```

```
1 t2
```

```
(10, 20, 30, 40, 1, 2, 3, 4)
```

```
1 l2+t2
```

```
-----  
TypeError                                Traceback (most recent call last)  
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1124\1209953008.py in <module>  
----> 1 l2+t2
```

```
TypeError: can only concatenate list (not "tuple") to list
```

SEARCH STACK OVERFLOW

```
1 l2 + list(t2)
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 20, 30, 40, 1, 2, 3, 4]
```

## Referans tip

- listeler bellekte bir yer tutar ve atama yapıldığında adresini verirler
- adresini tutan diğer değişkenin üzerinde değişiklik yapılırsa orjinal listeye değişir
  - orjinal listeye değişmemesi için kopyası alınması gerekmektedir (copy komutu ile)

### ▼ Not 1

```
1 sublist = [1,2,3]  
2 list2=[10,20,sublist]  
3 list2
```

```
[10, 20, [1, 2, 3]]
```

```
1 sublist.clear()  
2 list2
```

```
[10, 20, []]
```

### ▼ Not 2 silme& ekleme işlemi

```
1 sublist = [1,2,3]  
2 list2=[10,20,sublist]  
3 list2
```

```
[10, 20, [1, 2, 3]]
```

```
1 sublist2 = sublist
2 sublist2.clear()
3 list2
```

```
[10, 20, []]
```

```
1 sublist2 = sublist
2 sublist2.append(2)
3 list2
```

```
[10, 20, [2]]
```

## ▼ Not 3 kopya alırsak değerler değişmez

```
1 sublist = [1,2,3]
2 list2=[10,20,sublist]
3 list2
```

```
[10, 20, [1, 2, 3]]
```

```
1 sublist2 = sublist.copy()
2 sublist2.append(2)
3 list2
```

```
[10, 20, [1, 2, 3]]
```

## ▼ tuple içindeki verileri silmemize veya değiştirmemize izin vermez demiştik !!

```
1 t=(1,2,3,sublist)
```

```
1 t
```

```
(1, 2, 3, [1, 2, 3])
```

```
1 sublist.clear()#append remove gibi metodlar kullanılabilir
2 t
```

```
(1, 2, 3, [])
```

```
1 a,b,c="ABC"
```

```
1 a
```

```
'A'
```

```
1 b
```

```
'B'
```

```
1 list1=[1,3,5]
2 a,b,c = list1
```

```
1 a
```

```
1
```

```
1 c
```

```
5
```

```
1 a,b,c=range(5,8)
2 a,b,c
```

```
(5, 6, 7)
```

```
1 a=45
2 b=62
3 a,b =b,a #swap
```

```
1 a,b
```

```
(62, 45)
```

## ▼ slice

```
1 l=list(range(10))
2 l[0:5]# son index (5.) dahil değil
```

```
[0, 1, 2, 3, 4]
```

```
1 l[5:]
```

```
[5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 l[:]# hepsini yazar
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 l[1:8:2] #başlangıç,bitiş,adım
```

```
[1, 3, 5, 7]
```

```
1 print(l)
2 print(l[::-1],"yöntem 1")#tüm elemanları tersten yazar
3 l.reverse()
4 l,"reverse metodu ile ters çevrilmiş" #kalıcı değişiklik
```

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
[9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0] yöntem 1
([9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0], 'reverse metodu ile ters çevrilmiş')
```

```
1 l[:3]=['x','b','c','d','e']
2 l
```

```
['x', 'b', 'c', 'd', 'e', 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0]
```

```
1 l[:3]
```

```
['x', 'b', 'c']
```

```
1 l[::2]=['d', 'e', 'd', 'e', 'd', 4]
2 l
```

```
['d', 'b', 'e', 'd', 'd', 6, 'e', 4, 'd', 2, 4, 0]
```

```
1 l=['x', 'b', 'c', 'd', 'e', 'd', 'e', 'd', 4, 5, 6, 7, 8, 9]
2 del l[:5]
3 l
```

```
['d', 'e', 'd', 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
1 del l[:] # del l ile aynı
2 l
```

```
[]
```

```
1 def a(x):
2     for i in range(len(x)):
3         x[i]*=2
4
```

▼ listenin kopyası değil referansı gittiği için değişiklikler kalıcı olur  
dolayısıyla return kullanmaya gerek yoktur

```
1
2 l=[1,2,3,4]
```



```
3 a(l)
4 l
```

```
[2, 4, 6, 8]
```

```
1 t=(1,2,3,4)
2 t[::2]
```

```
(1, 3)
```

```
1 a(t)
```

```
-----
TypeError                                Traceback (most recent call last)
~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1124\3511233446.py in <module>
----> 1 a(t)

~\AppData\Local\Temp\ipykernel_1124\3497654507.py in a(x)
      1 def a(x):
      2     for i in range(len(x)):
----> 3         x[i]*=2
```

```
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

SEARCH STACK OVERFLOW

## ► faydalı liste Metodları

```
1 str_List=["Murtaza","cafer","Damla","Sami"]
```

```
1 str_List.reverse()#listeyi ters çevirir
2 str_List
```

```
['Sami', 'Damla', 'cafer', 'Murtaza']
```

```
1 str_List.sort()#ascii değerine göre sıralar
2 str_List
```

```
['Damla', 'Murtaza', 'Sami', 'cafer']
```

```
1 benimListem = [10,20,30,40]
2 type(benimListem)
```

```
list
```

```
1 benimListem.append(50)#son index'e ekler
2 benimListem
```

```
[10, 20, 30, 40, 50]
```

```
1 benimListem.extend("denemem")
2 benimListem
```

```
[10, 20, 30, 40, 50, 'd', 'e', 'n', 'e', 'm', 'e', 'm']
```

```
1 benimListem.extend((1,2,3))
2 benimListem
```

```
[10, 20, 30, 40, 50, 'd', 'e', 'n', 'e', 'm', 'e', 'm', 1, 2, 3]
```

```
1 benimListem.pop()#son elemanı çıkarır & dödürür
```

```
3
```

```
1 benimListem
```

```
[10, 20, 30, 40, 50, 'd', 'e', 'n', 'e', 'm', 'e', 'm', 1, 2]
```

```
1 benimListem.remove(40)# 40 sayı sil
```

```
1 benimListem.count(20)# kaç tane 20 var
```

```
1
```

```
1 benimListem.append(20) # 20 ekle
```

```
1 benimListem.count(20) # kaç tane 20 var
```

```
2
```

```
1 benimListem
```

```
[10, 20, 30, 50, 'd', 'e', 'n', 'e', 'm', 'e', 'm', 1, 2, 20]
```

```
1 benimListem *2
```

```
[10,
 20,
 30,
 50,
 'd',
 'e',
 'n',
 'e',
 'm',
 'e',
 'm',
 1,
 2,
 20,
 10,
 20,
 30,
```

```
50,  
'd',  
'e',  
'n',  
'e',  
'm',  
'e',  
'm',  
1,  
2,  
20]
```

```
1 karisikListe = [1,2,3.5,"cafer",9]  
2 type(karisikListe)  
3
```

list

```
1 sonucum = karisikListe[3]  
2 karisikListe[3]
```

'cafer'

```
1 l2 = [1,5,"Asi",4,[6,"z"]]
```

```
1 zDegiskenimiz = l2[4][1]  
2 zDegiskenimiz
```

'z'

```
1 karmasikListe = [[1,2,3,["a","b"],50],40,20,["z",5.5],[3,["a"]]]
```

```
1 bDegiskenimiz = karmasikListe[0][3][1]  
2 bDegiskenimiz
```

'b'

```
1 benimAdim = "Murtaza"
```

```
1 benimAdimBuyukHarfli = benimAdim.upper()  
2 benimAdimBuyukHarfli
```

'MURTAZA'

```
1 help(benimAdim.upper)
```

Help on built-in function upper:

upper() method of builtins.str instance  
Return a copy of the string converted to uppercase.

```
1 def yeniToplama(*args):
2     #print(type(args))#tuple
3     return sum(args)
```

```
1 yeniToplama(10,20,30,40,50,60)
```

210

```
1 def ornekFonksiyon(**kwargs):
2     return(kwargs) # kwargs döndürülmeli !!!
3
```

```
1 sonucum=ornekFonksiyon(Sami = 90, Murtaza = 100,Cafer = 101)
2 type(sonucum)
3
```

dict

```
1 def keyWordKontrolu(kwargs):
2     # girdi olarak dict olarak verilmeseydi ustteki fonksiyon gibi kullanıcıdan **kwargs alın
3     if "Damla" in kwargs:
4         print("Damla var")
5     else:
6         print("Damla yok")
7
```

```
1 keyWordKontrolu(sonucum)
```

Damla yok

```
1 def benimFonksiyonum(*args):
2     return args
3 type(benimFonksiyonum(20,30,40))
```

tuple

1

1

1

