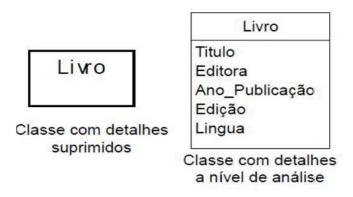
Modelagem de Dados com UML

A UML é uma linguagem padrão para modelar sistemas orientados a objetos, representando graficamente a estrutura e o comportamento de sistemas. Ela se assemelha ao Diagrama Entidade-Relacionamento, mas é mais indicada quando estamos lidando com orientação a objetos, especialmente em sistemas que envolvem classes com métodos (funções/comportamentos).



Livro
+Titulo : string[40] +Editora : string[30] -Ano_Publicação : data -Edição : int +Língua : string[15]
+Cadastrar(argumento) +Excluir() +Consultar()

Classe com detalhes a nível de implementação

Visibilidade:

- + público: visível para qualquer classe.
- privado: visível somente para classe.
- **# protegido**: visível somente para classes derivadas.

Estrutura de uma Classe:



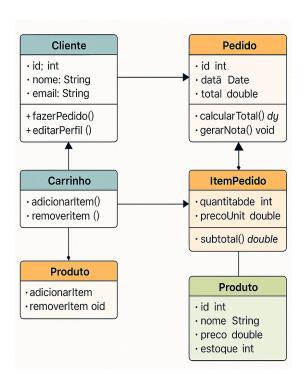
O que fazer com os métodos da UML ao converter para SQL

Você **não traduz diretamente** métodos em comandos SQL de criação de tabelas (CREATE TABLE). Você implementa esses comportamentos depois, em:

- Código da aplicação (Java, Python, C#, etc.)
- Views com lógica de consulta

Exemplo 1:

Diagrama UML:



Código, em Python, para o método subtotal() da classe ItemPedido:

```
class ItemPedido:
    def __init__(self, quantidade, preco_unit):
        self.quantidade = quantidade
        self.preco_unit = preco_unit

def subtotal(self):
    return self.quantidade * self.preco_unit
```

subtotal() como uma VIEW em SQL:

```
CREATE VIEW vw_item_subtotal AS

SELECT

id_pedido,

id_produto,

quantidade,

preco_unit,

quantidade * preco_unit AS subtotal

FROM item_pedido;
```

Exemplo 2:

Classe em UML:

```
Pessoa

- id: int
- nome: string
- idade: int

+ falar(): void
```

Código em Python (POO):

```
class Pessoa:
    def __init__(self, id, nome, idade):
        self.id = id
        self.nome = nome
        self.idade = idade

    def falar(self):
        print(f"{self.nome} está falando
```