

Eventos

Um evento é algo que acontece na página e que o JavaScript pode "escutar" para reagir. Basicamente, eventos são gatilhos que disparam ações. Exemplos:

Tipo de evento	O que acontece	Onde costuma ocorrer	Exemplo de uso prático
<code>click</code>	O usuário clica em um botão, link ou outro elemento interativo	Botões, links, imagens, divs, etc.	Acionar uma função ou enviar dados
<code>mouseover</code>	O mouse passa por cima de um elemento	Elementos visuais (<code>div</code> , <code>img</code> , <code>button</code>)	Mostrar tooltip ou destacar o botão
<code>mouseout</code>	O mouse sai de cima de um elemento	Elementos visuais	Retirar o destaque visual
<code>input</code>	O usuário digita, cola ou apaga texto em um campo	<code><input></code> , <code><textarea></code> , <code><select></code>	Validar dados em tempo real
<code>keyup</code>	O usuário solta a tecla	<code>input</code> , <code>document</code> , <code>window</code>	Verificar o texto digitado após soltar
<code>submit</code>	Um formulário é enviado (botão ou tecla Enter)	<code><form></code>	Enviar dados, validar antes do envio
<code>focus</code>	O elemento recebe foco (usuário clica nele ou usa Tab)	Campos de formulário	Destacar o campo ativo
<code>scroll</code>	O usuário rola a página ou container	<code>window</code> , <code>div</code> com rolagem	Mostrar botão "voltar ao topo" ou carregar mais conteúdo
<code>load</code>	A página ou recurso termina de carregar	<code>window</code> , imagens, scripts	Executar código após o carregamento completo
<code>dblclick</code>	O usuário dá dois cliques rápidos	Botões, textos, imagens	Editar texto, abrir detalhes

<code>dragstart</code>	O usuário começa a arrastar um elemento	Elementos arrastáveis	Início de um arraste
<code>dragend</code>	O usuário solta o elemento arrastado	Elementos arrastáveis	Finalizar uma ação de arraste
<code>drop</code>	O usuário solta algo em uma área permitida	Área de destino (<code>div</code> , <code>section</code>)	Upload de arquivos por arraste

Para o Javascript “escutar” eventos, usamos a função `addEventListener`. Sintaxe: `elemento.addEventListener("tipoDoEvento", funcaoQueVaiExecutar);`

Exemplo prático:

```
<h1 id="titulo">Clique no botão</h1>
<button id="botao">Mudar título</button>

<script>

  // Seleciona o botão
  const botao = document.querySelector("#botao");

  // Escuta o evento de clique
  botao.addEventListener("click", function() {
    document.querySelector("#titulo").textContent = "Você clicou!";
  });

</script>
```