

# Métodos Mágicos

Métodos mágicos são funções especiais que começam e terminam com dois underlines (\_\_) e servem para personalizar o comportamento dos objetos em situações específicas.

Eles fazem com que objetos se comportem como tipos nativos do Python.

Alguns exemplos comuns:

## 1. `__init__(self, ...)` — Inicializador do objeto

É chamado automaticamente quando você cria uma instância da classe, e é onde você inicializa os atributos do objeto.

\* Atributos definidos **no** `__init__` são **de instância** (pertencem a cada objeto). Já os atributos definidos **fora do** `__init__` são **de classe** (compartilhados por todos os objetos).

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade):
        self.nome = nome
        self.idade = idade
```

```
p1 = Pessoa("Ana", 25)
print(p1.nome) # Ana
print(p1.idade) # 25
```

## 2. `__str__(self)` — Representação em String

Define o que será exibido ao usar `print(objeto)`. Sem ele, o Python mostra o endereço de memória. Esse método deixa a visualização dos objetos mais amigável.

```
class Pessoa:
    def __init__(self, nome, idade):
        self.nome = nome
        self.idade = idade

    def __str__(self):
        return f"{self.nome}, {self.idade} anos"
```

```
p1 = Pessoa("Ana", 25)
print(p1) # Ana, 25 anos
```

### 3. `__enter__()` e `__exit__()` – Gerenciador de Contexto

Permitem que sua classe seja usada como um gerenciador de contexto (ou seja, com o `with`). O `with` garante que alguns códigos sejam executados antes e depois de um bloco de código, como quando você abre e fecha arquivos. O `__enter__` executa antes de entrar no bloco do `with` e pode retornar algum valor. O `__exit__` executa ao sair do bloco do `with`, seja com sucesso ou erro.

```
class ConexaoBanco:
    def __enter__(self):
        print("Abrindo conexão com o banco...")
        return self

    def __exit__(self, tipo, valor, traceback):
        print("Fechando a conexão com o banco...")
```

```
with ConexaoBanco() as banco:
    print("Conectado ao banco.")
```

# criando uma instância da classe ConexaoBanco, ou seja, está chamando o `__init__` e o que o método `__enter__()` retornar será atribuído à variável `banco`

```
#Saída: Abrindo conexão com o banco...
        Conectado ao banco.
        Fechando a conexão com o banco...
```

### 4. `__call__(self, ...)` – Tornando o Objeto “Chamável”

Permite que o objeto se comporte como uma função. Ao colocar `()` após o objeto, o método `__call__` é executado.

```
class Somador:
    def __init__(self, valor):
        self.valor = valor

    def __call__(self, outro_valor):
        return self.valor + outro_valor
```

```
soma = Somador(10)
print(soma(5)) # 15
```

⚠ Não confunda `__init__` e `__enter__`

	<code>__init__</code>	<code>__enter__</code>
Quando é chamado	Quando o <b>objeto é criado</b> (instanciado)	Quando o objeto é usado com <code>with</code>
Para que serve	Para <b>inicializar os atributos</b> do objeto	Para <b>executar ações ao entrar no bloco</b> <code>with</code>
É obrigatório?	Não, mas mesmo que você <b>não o defina na sua classe</b> , o Python <b>usa automaticamente um <code>__init__</code> padrão</b>	Só usamos se quisermos permitir <code>with</code>
Retorna algo?	Não retorna nada (o objeto já está criado)	Retorna o valor que será atribuído no <code>as</code>