

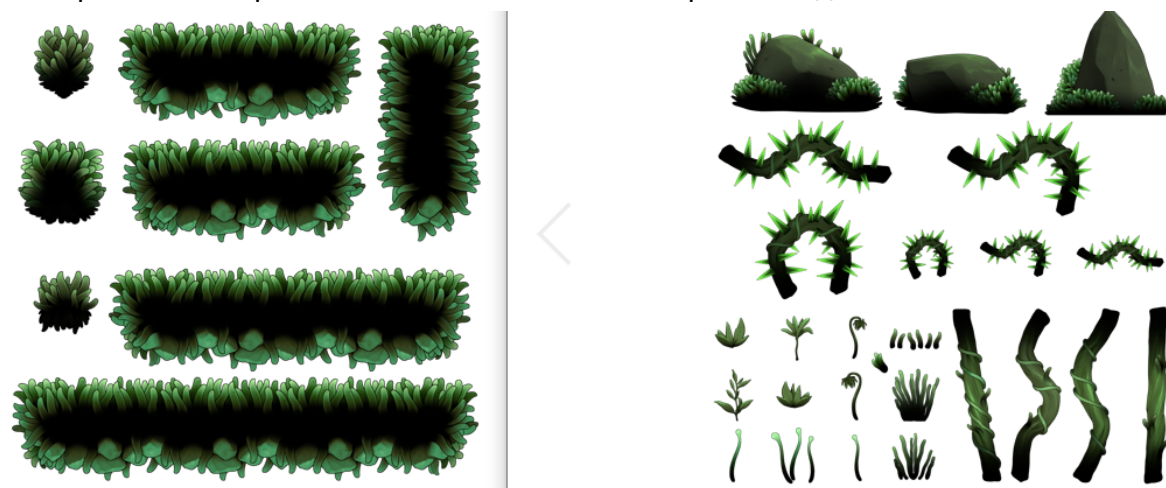
Пояснительная записка

1. Название проекта: “Темный маг. Освобождение”
2. Авторы проекта: Виктория Григорян, Шевченко Алиса
3. Описание идеи:

Казуальная игра. Главный герой маг, цель которого спасти мир от разрушения. Для этого необходимо пройти уровни и победить злодеев. В процессе прохождения уровня магу надо собирать огни силы, за которые потом будет награда.



На картинках изображены “огни силы”, главный герой и злодей



элементы поля в игре



фон игры