

基于Android的音视频播放器APP设计与实现

报告人:张壮壮

班 级:物 联 网 152

学 号:1513062051







I 课题研究的现状&发展趋势研&意义

随着计算机的迅速发展,音视频的播放功能日渐重要。但是诸如爱奇艺,腾讯视频的APP的越来越臃肿,本地视频的播放显得越来越困难。且没有简便的本地音视频播放器更大家使用,视频格式的不统一导致的诸多问题。

题。 II 基本内容

本课题是基于Android设计的一个单机本地视频音乐播放器,使用的技术涉及到xUtils3, Glide、[EventBus3、Picasso、ImageLoader]等技术。本系统功能包括:

本地视频模块:自动扫描本地视频、播放、快进、搜索、亮度调节、点击事件、自动播放下一个,视频解码等;

本地音频模块:自动扫描本地音频、音频播放、歌词同步显示、随机顺 序播放模式、快进、上一首下一首的切换,音频解码;

• • •



- a. 音视频开源的编码格式的研究
- b. 手机界面UI的绘制
- c. 不同页面之间的切换与数据的初始化
- d. 相关功能点的拆分等

IV 研究方法

- a. 查找音视频相关知识文献,学习相关的基础知识
- b. 对课题深入理解,认清需求,拆分独立的功能点
- c. 研究并分析实现功能所需使用的相关框架与技术研究
- d. 确定使用的框架
- e. 开始实现单独的功能点,并对每一个功能点进行测试
- f. 即将功能点进行整合,并进行最终的测试
- g. 撰写论文

V 技术路线

- 1. 启动页面延迟两秒进入主页: 做日期的显示欢迎界面, 类似于豆瓣app启动页
- 2. 快速进入主页面,会实例化多个页面:设置单例模式,从源头控制只能启动一次
- 3. 实现主页面的布局
- 4. 自定义 RadioButton
- 5. 标题栏绘制
- 6. 自定义类继承线性布局,把标题栏布局包在里面
- 7. 写一个公共的页面 BasePager
- 8. 实现各个页面
- 9. 把页面初始化
- 10. 设置设置 RadioGroup 的监听
- 11. 根据 RadioGroup 的监听切换不同的页面
- 12. 读取本地的视频, 在6. 0动态获取权限
- 13. VideoView, 封装 MediaPlayer 继承 SurfaceView
- 14. 视频的播放完成的监听,播放出错等监听

V 技术路线

- 15. 自定义 VideoView 视频视频全屏和默认值设定
- 16. 手势识别器,双击,单击,长按,n 秒自动隐藏控制面板
- 17. 控制面板绘制
- 18. 屏幕横切换生命周期的屏蔽
- 19. Activity的生命周期
- 20. EventBus 的使用
- 21. 声音的调节
- 22. 亮度的调节
- 23. 滑动屏幕改变声音和亮度
- 24. 视频进度的更新
- 25. 解码框架简介: ffmpeg, VLC, Vitmaio
- 26. 读取本地音乐.
- 27. 播放音乐-Service.
- 28. ServiceConnection 的使用

V 技术路线

- 29. 播放器歌曲
- 30. 上一首,下一首的切换
- 31. 设置播放模式: 随机、循环等
- 32. 通过广播获取当前播放歌曲的事件和名称
- 33. 播放歌曲的进度更新
- 34. 歌词显示控件 ShowLyricView,继承 TextView
- 35. 绘制歌词
- 36. 解析歌词-一行一行的读取,排序,计算每句高亮显示的时间

- 37. 歌词同步
- 38. 标题栏
- 39. 软件退出

VI 工作条件

- 1. PC机
- 2. 熟悉 java 和 Android的相关IDE的使用
- 3. sqlllite数据库的相关了解
- 4. 具备一定的 Java 基础以及Android 开发基础
- 5. 相关的书籍文献与优秀开源框架的阅读
- 6. Android EventBus3.0 RadioGroup等技术的理解与使用
- 7. 网络编程基础