



毕/业/设/计

基于Android的音视频播放器APP设计与实现

报 告 人:张 壮 壮

班 级:物 联 网 152

学 号:1513062051

I

研究背景

II

基本内容

III

研究方法与技术路线

IV

预计遇到的难题

V

进展情况



I 研究背景

- a. Android市场份额节节攀升。
- b. 现行的音视频播放器日渐臃肿。
- c. 本地视频的播放难以优雅。





II 基本内容

- a. 本课题是基于Android设计的一个单机本地视频音乐播放器。
- b. 使用的技术涉及到xUtils3, EventBus3等技术。
- c. 本系统功能包括:
 - 1. 本地视频模块
 - 2. 本地音频模块

III 研究方法

- a. 查找音视频相关知识文献，学习相关的基础知识
- b. 对课题深入理解，认清需求，拆分独立的功能点
- c. 研究并分析实现功能所需使用的相关框架与技术研究
- d. 确定使用的框架
- e. 开始实现单独的功能点，并对每一个功能点进行测试
- f. 即将功能点进行整合，并进行最终的测试
- g. 撰写论文

技术路线

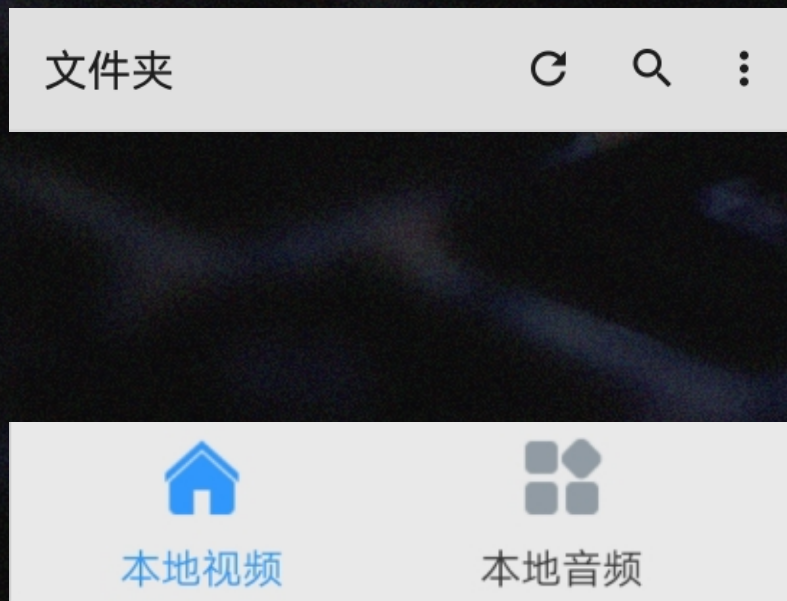
- a. 使用 Activity 进行 UI 的初始化和回收操作、线程的启动和停止。
- b. 使用 SQLite 对文件进行存取操作。
- c. 使用 MediaPlayer 对视频进行播放操作，使用 VideoView 对视频播放。
- d. 使用 AudioManager 对声音进行处理。
- e. 使用 xListView 实现下来刷新的效果。
- f. 使用 EventBus 进行组件之间，组件与后台线程间的通信。
- g. 使用自定义 LyricView 实现歌词显示控件等。

IV 预计解决的难题

- a. 音视频开源的编码格式的研究
- b. 手机界面UI的绘制
- c. 不同页面之间的切换与数据的初始化
- d. 相关功能点的拆分等

V 进展情况

- a. 完成对本次毕设的音视频课题进行功能点的拆分。
- b. 完成启动页的 UI 的绘制。
- c. 正在研究视频播放的相关处理。




```
include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
printf("
```

```
}
```

谢谢观看

```
\n");
```