#### Лабораторна робота 2

# РОЗВ'ЯЗАННЯ СИСТЕМ ЛІНІЙНИХ АЛГЕБРАЇЧНИХ РІВНЯНЬ.

### МЕТОД ГАУСА

Мета роботи: вивчення алгоритмів для розв'язання систем лінійних алгебраїчних

рівнянь (СЛАР) методом Гауса.

Що зробити: скласти процедуру для розв'язання СЛАР методом Гауса, яка б у

випадку невиродженої системи знаходила її розв'язок, а для виродженої системи видавала відповідне попередження. Впевнитись в коректності роботи процедури, підставляючи в СЛАР отримані розв'язки і обраховуючи нев'язки. Передбачити оцінку числа обумовленості матриці системи. з'ясувати факт збіжності чи розбіжності ітераційних процесів простих ітерацій на Зейделя. У випадку збіжності знайти розв'язок СЛАР з точністю 0.001 та перевірити його, підставляючи в СЛАР отримані розв'язки і обраховуючи нев'язки. Визначити порядок збіжності ітераційного

процесу.

#### **ЗАВДАННЯ**

- 1. Складіть процедуру для розв'язання СЛАР методом Гауса. Передбачте в ній додатковий вихідний параметр код помилки. Йому буде присвоєно одне певне значення (скажімо, 0), якщо процедура розв'язання пройшла успішно, і інше (скажімо, від'ємне число), якщо розв'язок не знайдено (наприклад, система вироджена).
- 2. Складіть також окремі процедури:
  - для введення коефіцієнтів СЛАР (з клавіатури, файлу або безпосередньо в тексті програми як вважаєте за доцільне);
  - для друку коефіцієнтів СЛАР на екран та/або у файл;
  - для друку заданого вектора, що буде застосовуватись для вектора розв'язку СЛАР  $\mathbf{x}$  або вектора нев'язок  $\mathbf{r} = A\mathbf{x} \mathbf{b}$ ;

Потурбуйтеся, щоб результати, що виводяться, мали вигляд охайної таблиці.

Завжди починайте виконання вашої програми з введення коефіцієнтів СЛАР і безпосередньо після цього, до початку будь — яких обчислень — негайного їх друку.

3. Введіть у процедуру Gauss проміжний друк коефіцієнтів СЛАР на кожній *і*-й стадії прямого ходу, після обнулення *і*-го стовпчика. Скористайтесь для цього вищезазначеною процедурою. Її виклик буде останнім оператором в тілі циклу по *і* прямого ходу. Так ви зможете слідкувати за стадіями перетворення матриці СЛАР в трикутну — по завершенню кожної з них повинен обнулюватися наступний стовпчик під головною діагоналлю.

Отримайте розв'язок  $\mathbf{x}$  першої задачі. Надрукуйте його. Також для перевірки отриманого результату обчисліть і надрукуйте вектор нев'язок  $\mathbf{r} = A\mathbf{x} - \mathbf{b}$ , який у разі точного розв'язку повинен бути нульовим. Зауважте те, що після виконання процедури Gausse значення елементів масивів  $\mathbf{A}$  та  $\mathbf{b}$  змінюються, тож в головній програмі заздалегідь потрібно зробити їх копії в пам'яті комп'ютера.

- 4. Спробуйте отримати розв'язок другої задачі. Прослідкуйте за перетворенням матриці СЛАР в ході розв'язання. Поясніть отримані результати та труднощі, на які ви натрапили.
- 5. Включіть до процедури перед обнуленням *i*-го стовпчика фрагмент, що переставляє рівняння, і одразу ж за цим проміжний друк коефіцієнтів СЛАР. Таким чином, на кожній стадії коефіїєнти СЛАР будуть виводитись двічі після перестановки рівнянь і після обнулення відповідного стовпчика. Поясніть отримані результати.
- 6. Спробуйте отримати розв'язок третьої задачі. Прослідкуйте за перетворенням матриці СЛАР в ході розв'язання. Поясніть отримані результати та труднощі, на які ви натрапили.
- 7. Основною причиною аварійної зупинки в процедурі  $Gausse \ \epsilon \ cnpoбa ділення на нуль у формулах, коли в якості дільників виступають діагональні (ведучі) елементи. Тому, якщо після перестановки рівнянь виявиться, що діагональний елемент <math>a_{ii} = 0$  (а це означатиме, що всі елементи i-го стовпчика від діагоналі і нижче дорівнюють нулю), необхідно перервати подальші розрахунки, присвоїти коду помилки ErrorCode від'ємне значення -i, яке означатиме, що матриця СЛАР вироджена, причому це з'ясувалося на перевірці саме i-го діагонального елементу, після чого вийти з процедури Gausse.

Передбачте в головній програмі після повернення з процедури Gausse перевірку параметра ErrorCode і в залежності від його значення друкуйте або розв'язок і нев'язки системи, або повідомлення про виродженість.

8. Складіть процедуру Factorszation розкладу матриці **A** у добуток нижньої та верхньої трикутних матриць (LU — розклад). Надрукуйте отримані матриці. За допомогою цього розкладу знайдіть обернену до **A** матрицю та обчисліть число обумовленості СЛАР за формулою  $cond(A) = \|A\| \|A^{-1}\|$ .

В основній програмі виведіть це значення поруч із розв'язком системи.

- 9. Розв'яжіть всі три системи та оцініть обумовленість кожної з них.
- 10. В усіх трьох задачах введіть невелике збурення у правій частині СЛАР. Змініть один або декілька компонент вектора **b** приблизно на 1%. Отримайте розв'язки систем та порівняйте їх з розв'язками незбурених систем. Зробіть висновки, зважаючи на число обумовленості.

#### КОНТРОЛЬНІ ЗАПИТАННЯ

- 1. Скільки множень/ділень потребує виконання алгоритму Гауса?
- 2. Покажіть, що алгоритм Гауса без перестановок рядків (схема основного поділу) не приводить до успіху, коли один з головних мінорів вихідної матриці дорівнює нулю.
- 3. Проаналізуйте, як накопичуються похибки заокруглень в коефіцієнтах СЛАР при її претвореннях методом Гауса. Доведіть, що саме перестановка рівнянь призводить до появи таких Гаусових множників, які мінімізують можливе накопичення похибок заокруглення.
- 4. Нехай потрібно розв'язати декілька систем виду  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  з однаковими матрицями A і різними правими частинами  $\mathbf{b}$  . Запропонуйте відповідну модифікацію алгоритму Гауса.
- 5. Чому визначник трикутної матриці дорівенює добутку діагональних елементів?
- 6. Яка модифікація методу Гауса використовується, якщо основна матриця системи  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  є стрічковою (зокрема, трьохдіагональною)?
- 7. Що таке норма вектора?
- 8. Що таке норма матриці?
- 9. Що таке число обумовленості матриці?
- 10. З якими складностями пов'язане обчислення числа обумовленості матриці за формулою?

## ВАРІАНТИ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ

Варі- ант	Задачі		
1	A	Γ	Ж
2	A	Γ	К
3	A	Γ	Л
4	A	Д	К
5	A	Д	Л
6	A	Е	Ж
7	A	Е	К
8	A	Е	Л

Варі- ант	3	вада	чі
9	Б	Γ	Ж
10	Б	Γ	К
11	Б	Γ	Л
12	Б	Д	К
13	Б	Д	Л
14	Б	Е	Ж
15	Б	E	К
16	Б	E	Л

<b>A</b> )	Б)
$2x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 3$	$2x_1 + 3x_3 + x_4 = 20$
$-3x_1 + 3x_3 = -9$	$\begin{vmatrix} -4x_1 + 3x_2 - 4x_3 - 2x_4 = -34 \end{vmatrix}$
$-x_1 + 3x_2 + 3x_3 + 2x_4 = -7$	$4x_1 + 7x_2 + 9x_3 + x_4 = 48$
$x_1 + 4x_4 = 4$	$5x_1 + 7x_2 + 8x_4 = 97$
B)	Γ)
$13x_1 - 5x_2 - 12x_3 = 33$	$-7x_1 - 6x_2 - 6x_3 + 6x_4 = 144$
$-12x_1 + 5x_2 = -19$	$7x_1 + 6x_2 + 8x_3 - 13x_4 = -170$
$4x_1 - x_2 - 22x_3 = 29$	$4x_1 + 17x_2 - 16x_3 + 10x_4 = 21$
	$\begin{vmatrix} -5x_1 + 18x_2 + 19x_3 \end{vmatrix} = -445$
Д)	<b>E</b> )
$3x_2 - x_3 = 7$	$-5x_1 + 7x_3 = 109$
$9x_1 + 24x_2 + x_3 = 20$	$4x_1 - 24x_2 + x_4 = 168$
$21x_1 - x_2 - 16x_3 = 63$	$3x_1 + 12x_2 - 7x_3 - 23x_4 = -193$
	$\begin{vmatrix} -2x_1 + 42x_2 + 37x_3 - 21x_4 = -95 \end{vmatrix}$
Ж)	K)
$-2x_1 + 4x_2 + 7x_3 = 42$	$5x_1 - 7x_3 = -123$
$-7x_1 - 6x_2 - 6x_3 = 7$	$-x_1 + 6x_2 + x_4 = 60$
$11x_1 - 2x_2 - 8x_3 = -91$	$2x_1 - 6x_2 - 4x_3 - 5x_4 = -108$
	$-6x_1 - 6x_2 + 15x_3 + 7x_4 = 159$
Л	
$3x_1 - 2x_2 - 7x_3 - x_4 = 2$	
$7x_1 - 10x_2 - 5x_3 + x_4 = 28$	
$4x_1$ $-15x_3 - 9x_4 = -21$	
$-8x_1 + 8x_2 + 13x_3 + 4x_4 = -11$	