

Sookki

[Academic Works.], Architecture Portfolio

01 Dancing Cube

02 Hwaji-Market Remodeling

03 Space Exhibition

04 1 by 1

05 Nomadic Shelter

[Professional Works.], Architecture Portfolio

01 Hwaseong B19BL Apartment Construction (2017)

02 Icheon A-1BL Residential Complex (2017)

03 URO | STEEL & RC STRUCTURE (2020)

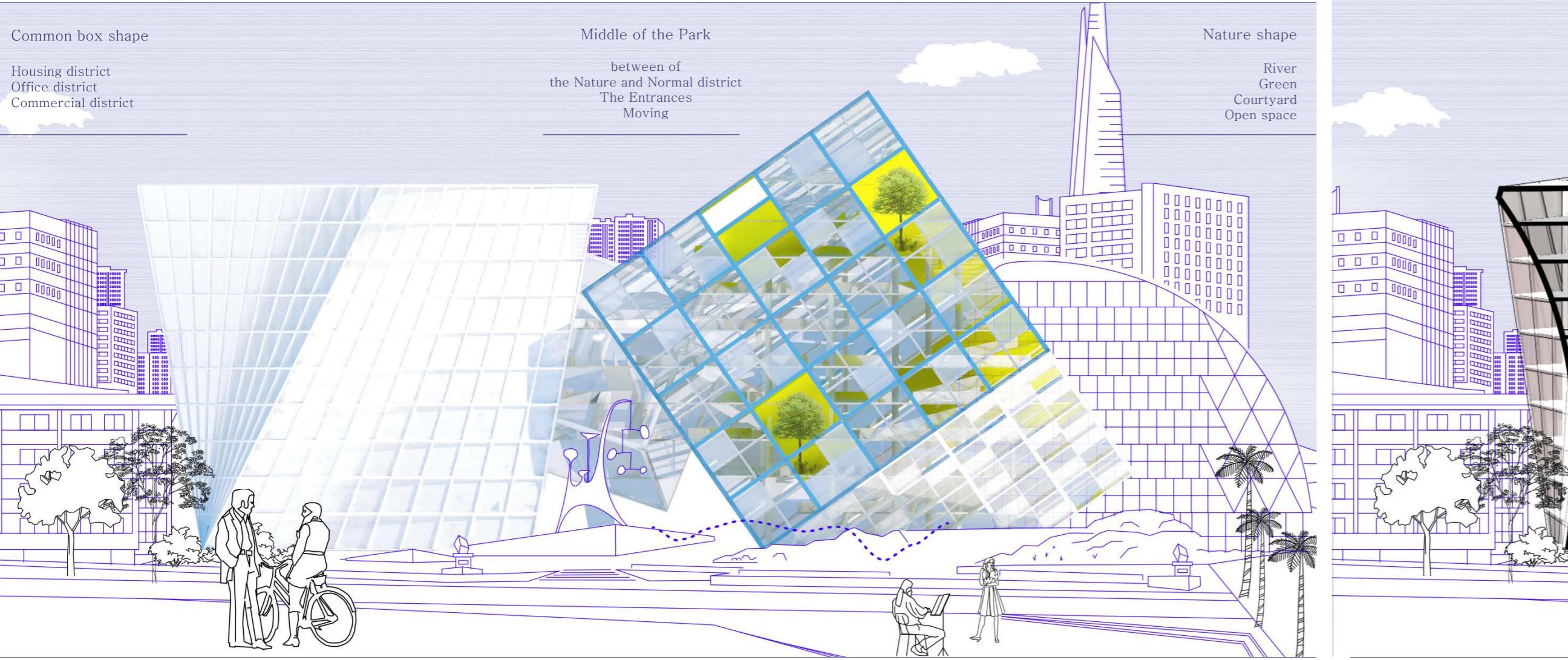
04 SK PINX Resort Development (2021)

05 Hanoi Starlake Mixed-Use Development (2021-2022)

06 Gangnam Severance New Hospital (2022-2024)

01 DANCING CUBE

The Cubes are Reacted by Environment & Program



Information was available in shelves, papyrus and books.
Nowadays we have a variety of formats such as text lines and digital files. The information is available in books, newspapers, tablets, videos and digital books.

3 Different Program is put in the each cube. This is How the Program is connected. 6 Yellow cube are crashed in the CUBE. These are observed in various shapes inside the building. 6 Yellow cubes with green pockets are embedded throughout the mass. Yellow cubes are observed differently in the room, and this cube is an outer space.

PROGRAM SUMMARY

Public

Hall	250m ²
Bar/Restaurant	300m ²
Exhibition room	400m ²
Small auditorium	250m ²
Magazine&newspaper room	250m ²
Restrooms	50m ²

Total : 1500m²

Administration

Library reception	100m ²
Administration offices	300m ²
Restrooms	100m ²
File room	500m ²

Subtotal : 1000m²

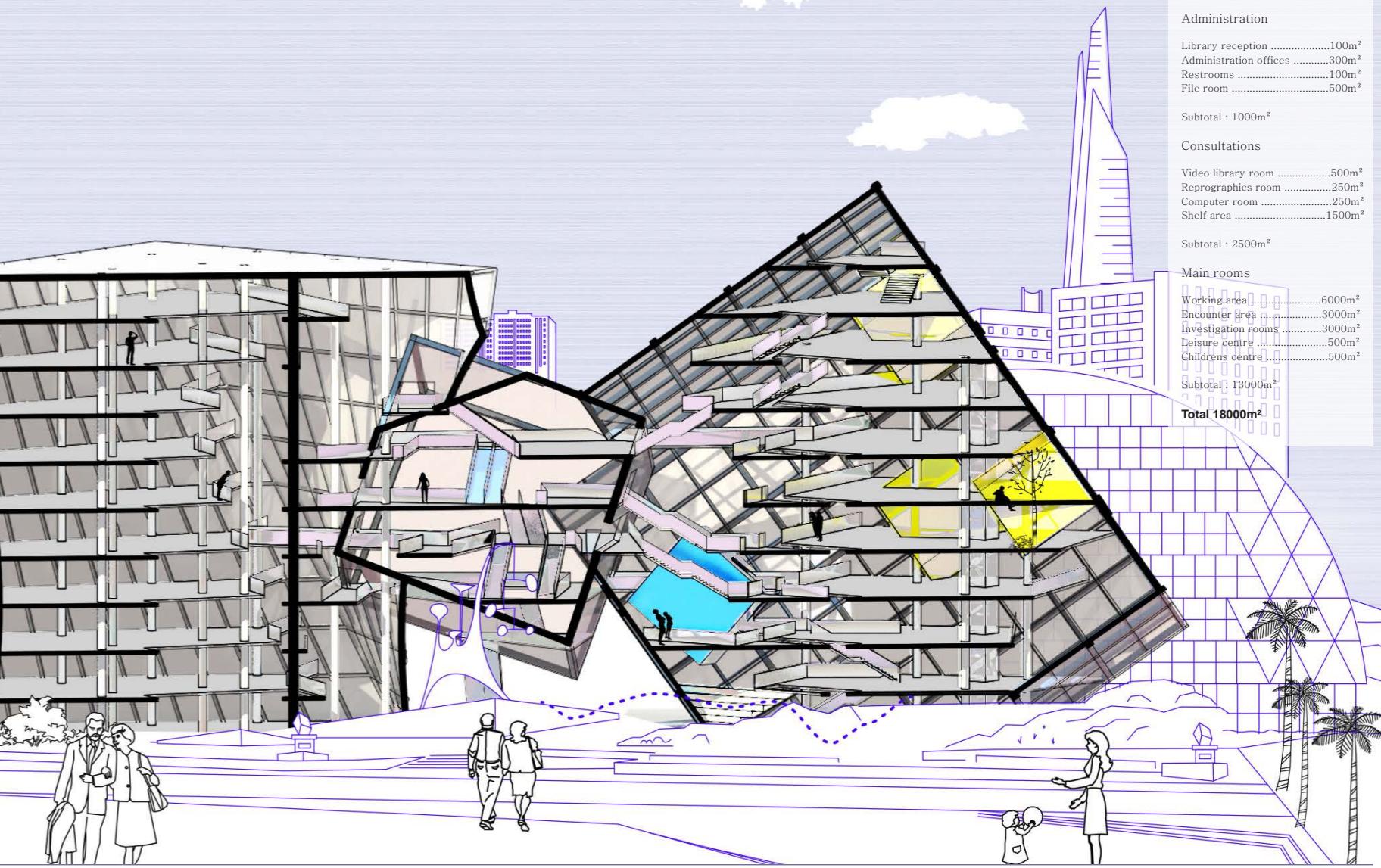
Consultations

Video library room	500m ²
Reprographics room	250m ²
Computer room	250m ²
Shelf area	1500m ²

Subtotal : 2500m²

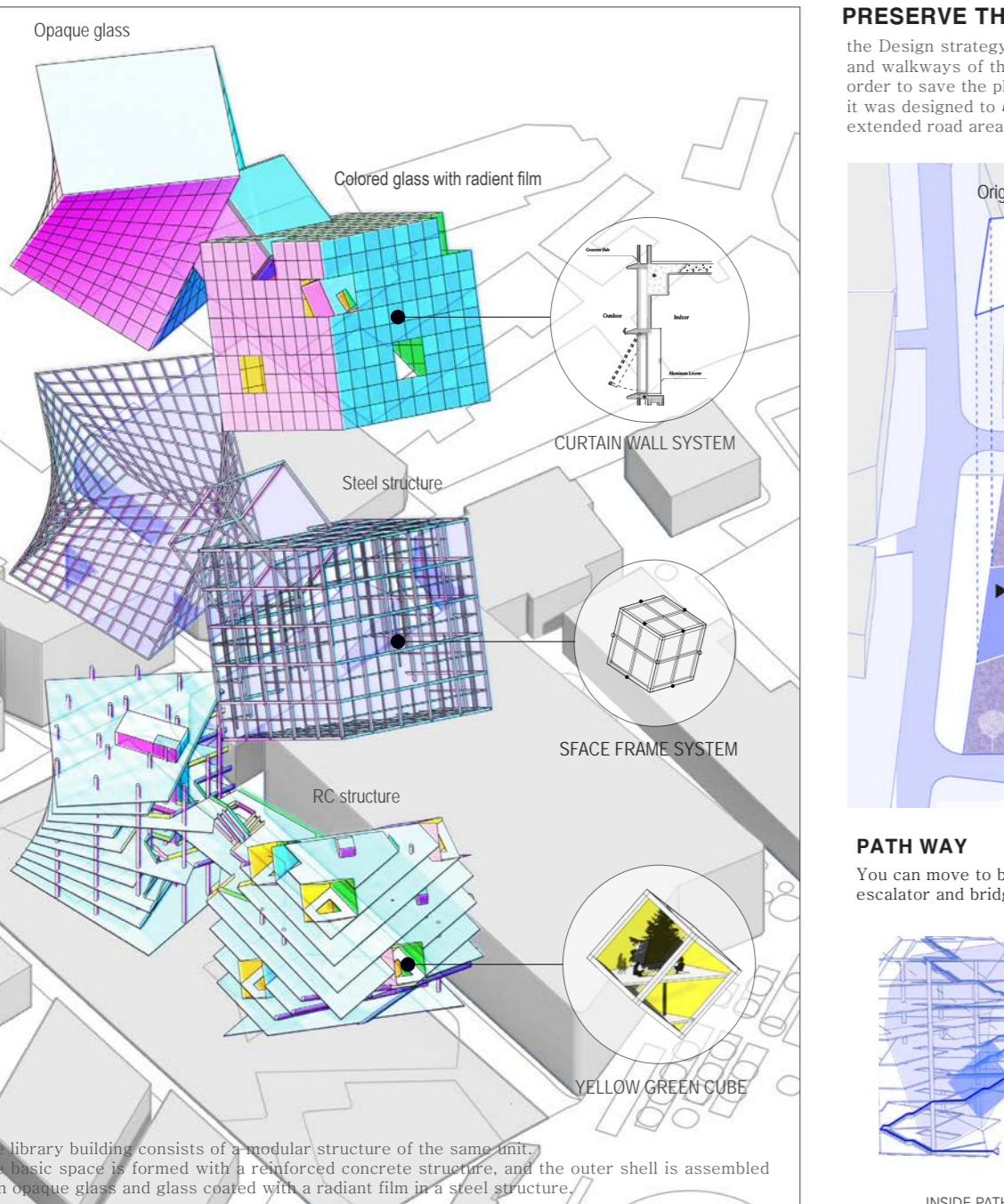
Main rooms

Working area	6000m ²
Encounter area	3000m ²
Investigation rooms	3000m ²
Leisure centre	500m ²
Childrens centre	500m ²
Subtotal	18000m ²	
Total	18000m ²	



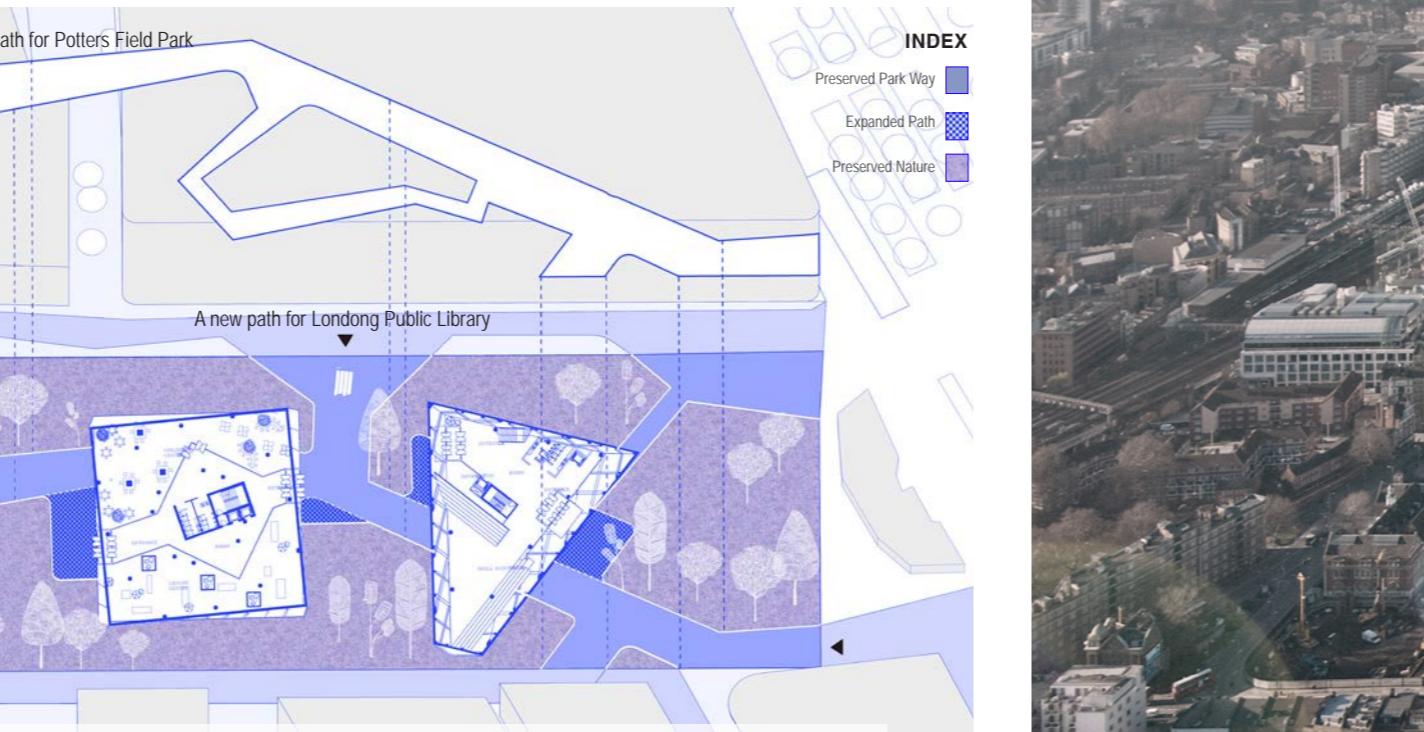
The Cubes are Reacted by Environment & Program

ASSEMBLY SEQUENCE DIAGRAM



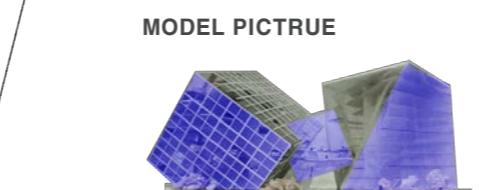
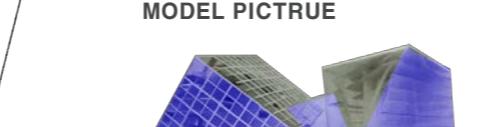
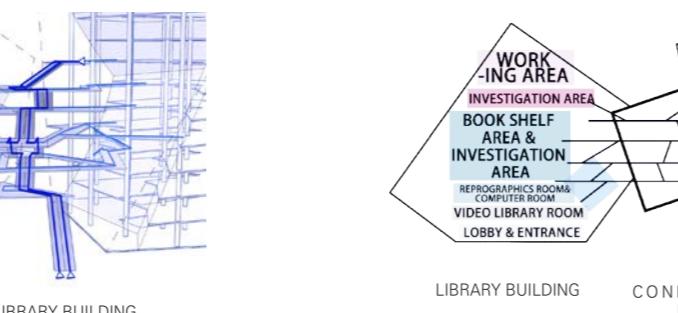
PRESERVE THE LIFE & PROGRAM

The Design strategy is **preserving The park** which has existed till now. We designed the access and walkways of the London Public Library based on the **familiar roads** people used to use. In order to save the plantings and natural environment that currently exist in the park as possible, it was designed to **minimize the part of the building that occupies the land**. Each building has an extended road area at the entrance.



PATH WAY

You can move to both buildings through the escalator and bridge created in the center cube.

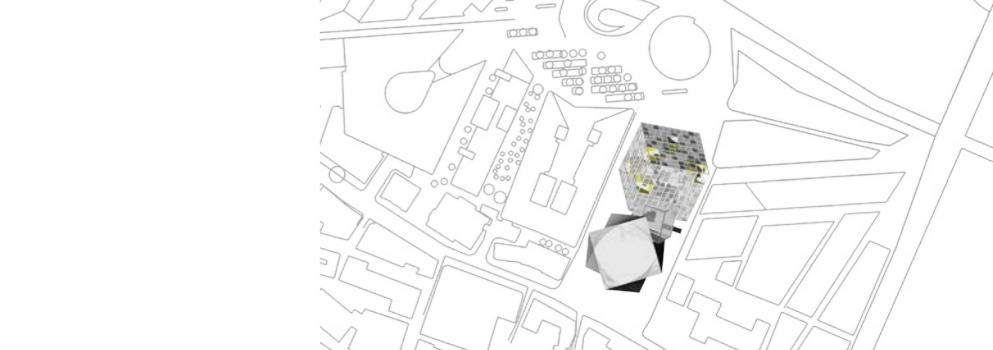


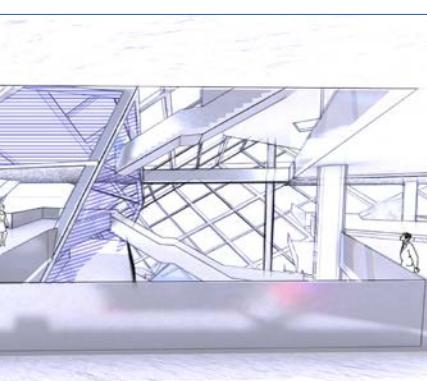
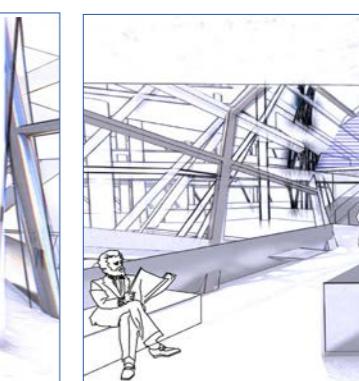
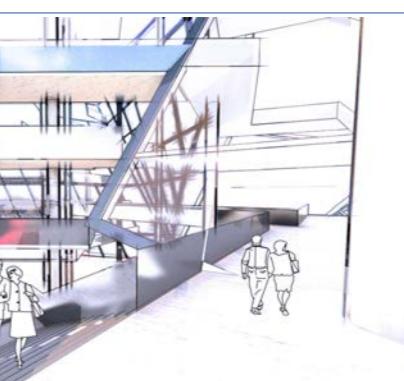
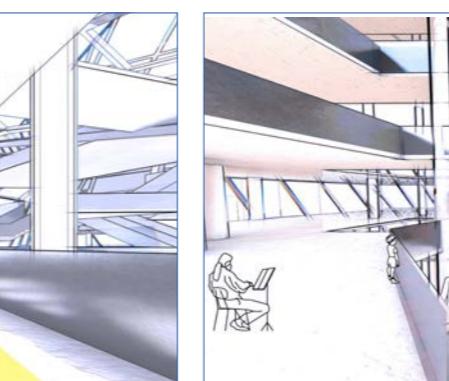
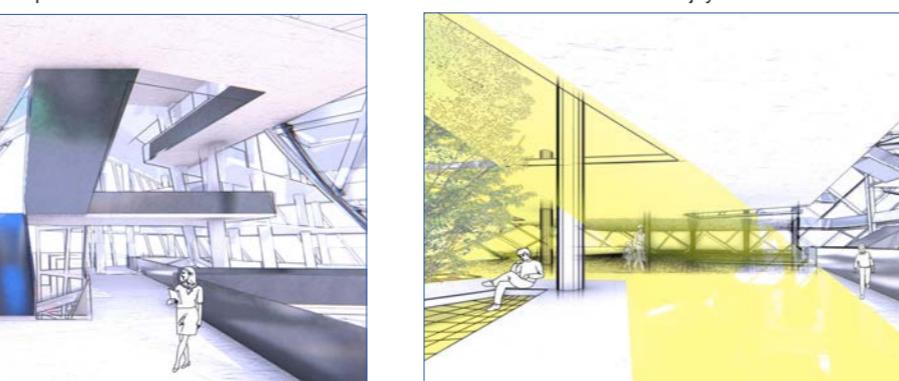
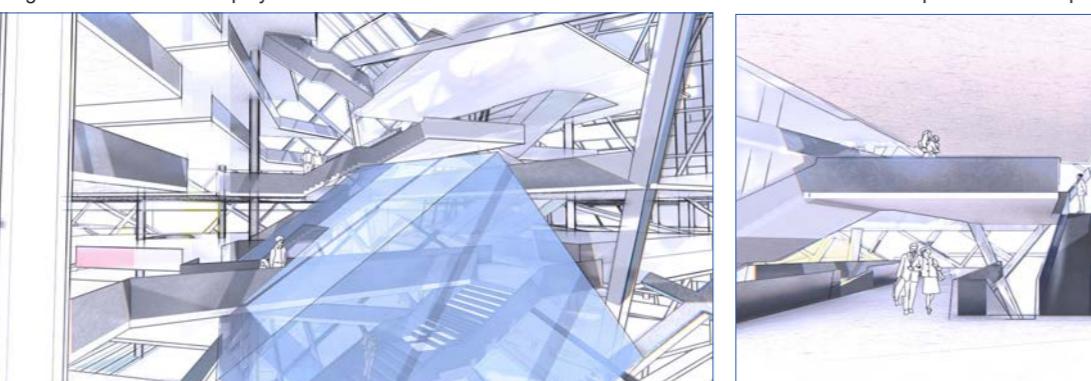
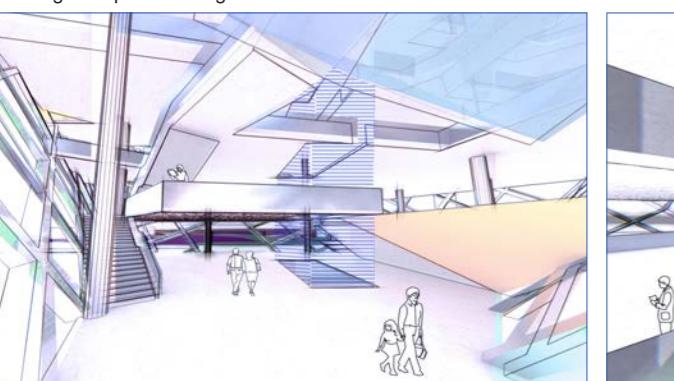
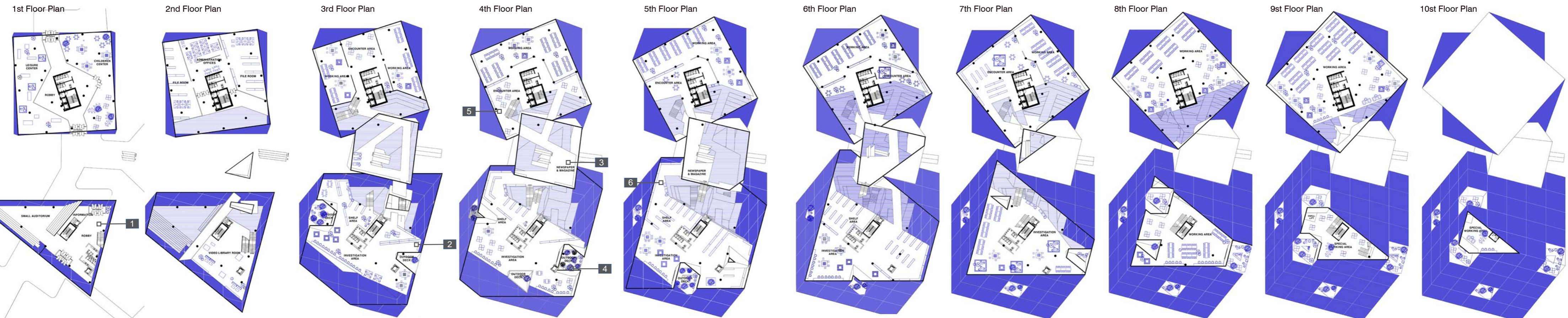
LIBRARY BUILDING

CONNECTION MASS

CLOSED MASS

This library will establish itself as one of London's landmarks.

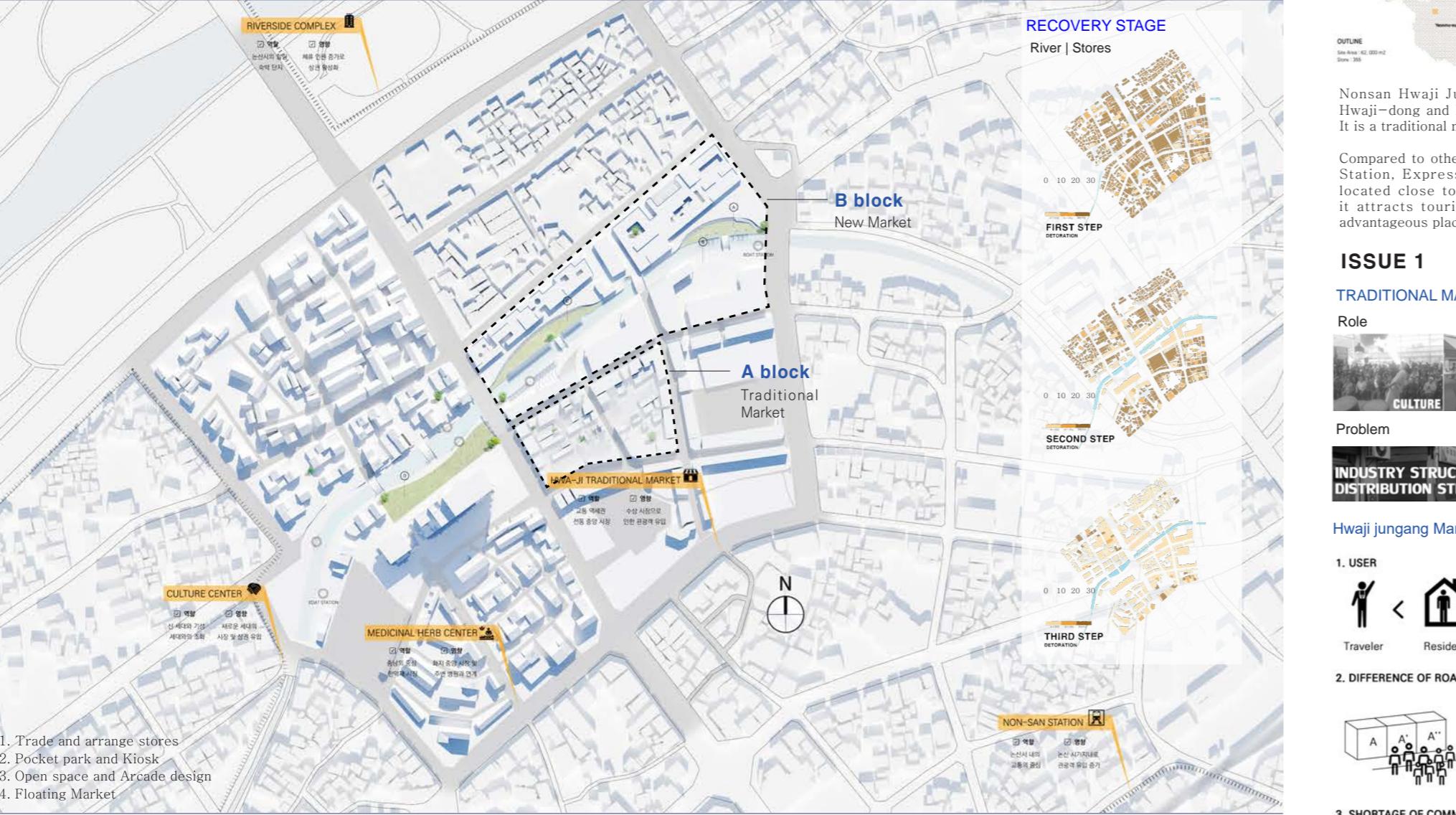
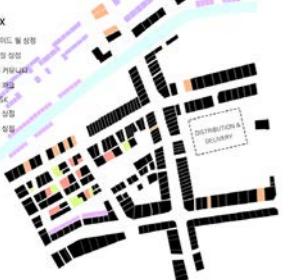


FLOW PLAN

02 HWA-JI MARKET REMODELING

Keep the Traditional Value and Accept New trend

DEVELOPMENT STEP



Term | 2017-1
Site | Nonsan, S.Korea
Team work

Idea, Modeling,
Rendering,
Diagram, Retouching

LOCATION



STRATEGY

3 Stages for development

1. INTERESTING

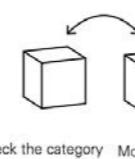


Floating Market

Community Space

2. TRADE

: Easy environment control, Making identity of the road



3. POCKET PART & KIOSK

DATA



Problem

INDUSTRY STRUCTURE DISTRIBUTION STRUCTURE

Hwaji jungang Market

1. USER

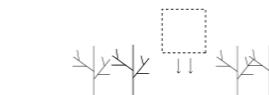
2. DIFFERENCE OF ROAD USE RATIO

3. SHORTAGE OF COMMUNITY SPACE & BARRIER FREE

The age of the merchant

Where to buy the product

A BLOCK



Maintain the existing commercial district as much as possible
Propose a new business environment to empty stores

A BLOCK DESIGN APPROACH

BLOCK A'S ORIGIN AXIS
OF PUBLIC SPACE

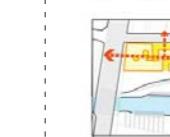


POCKET PART & KIOSK



POCKET PUBLIC SPACE

DINNING AREA



KEYMAP



B BLOCK DESIGN APPROACH

A Movement



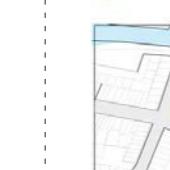
Movement

B Boat movement_Floating market



Floating market

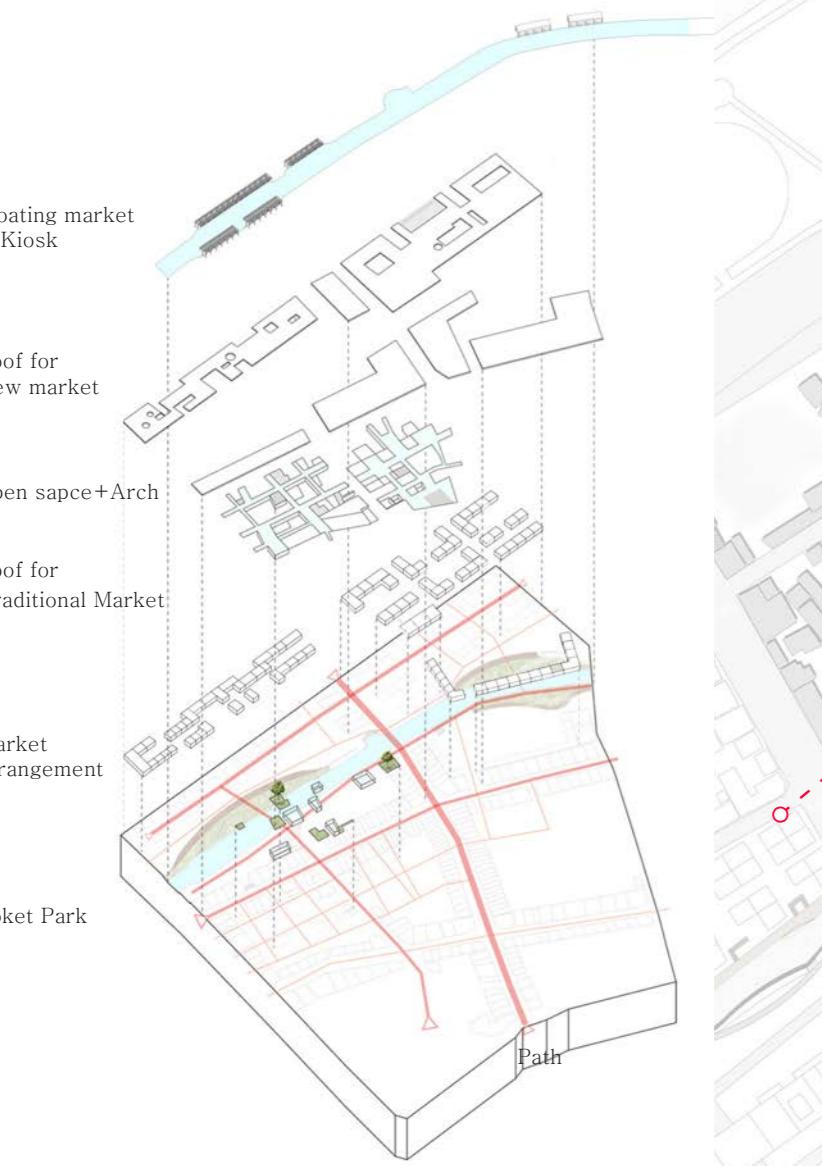
C Boat movement_Floating market



Floating market

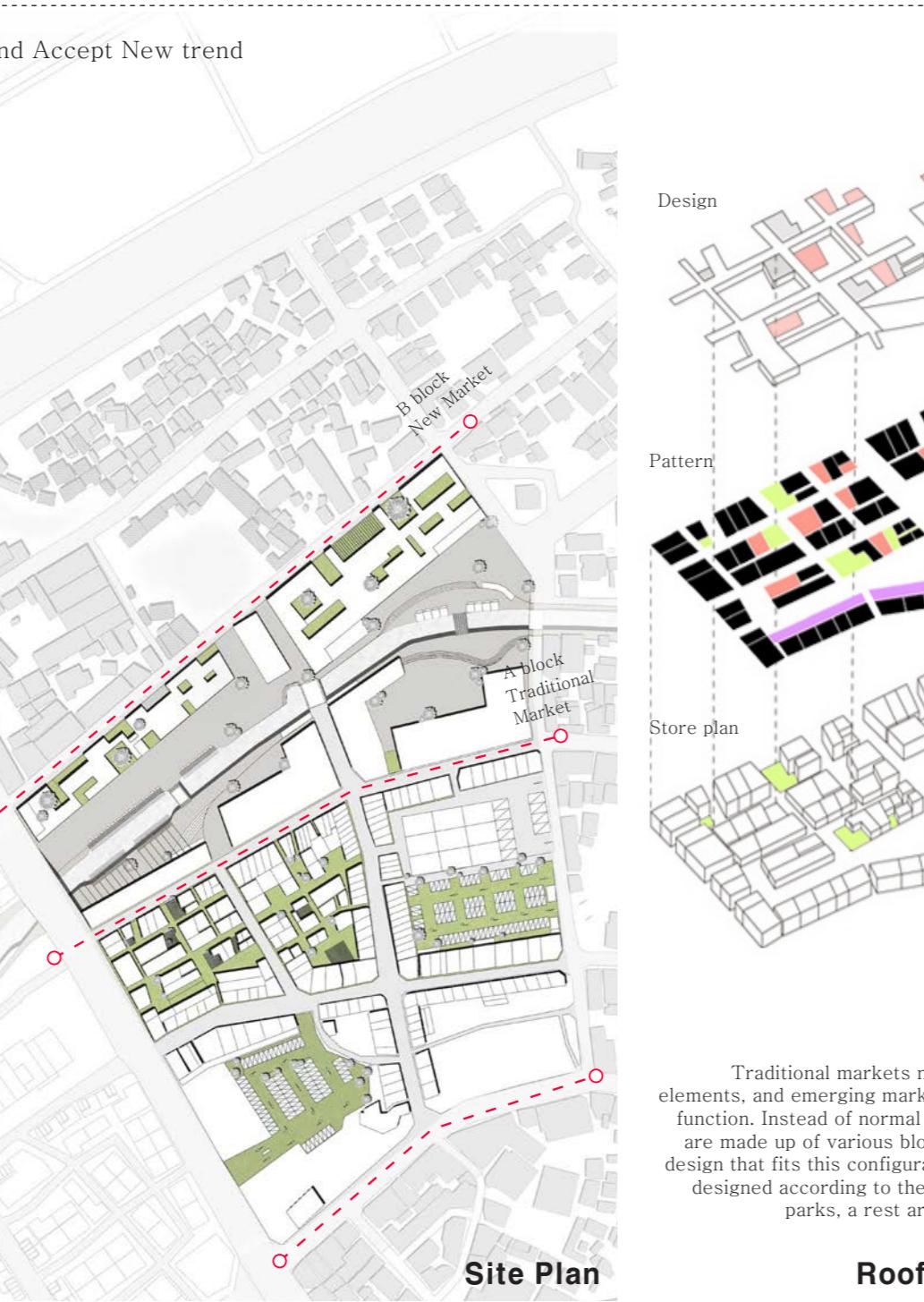
HWAJI-MARKET REMODLING | Keep the Traditional Value and Accept New trend

DETAIL DIAGRAM

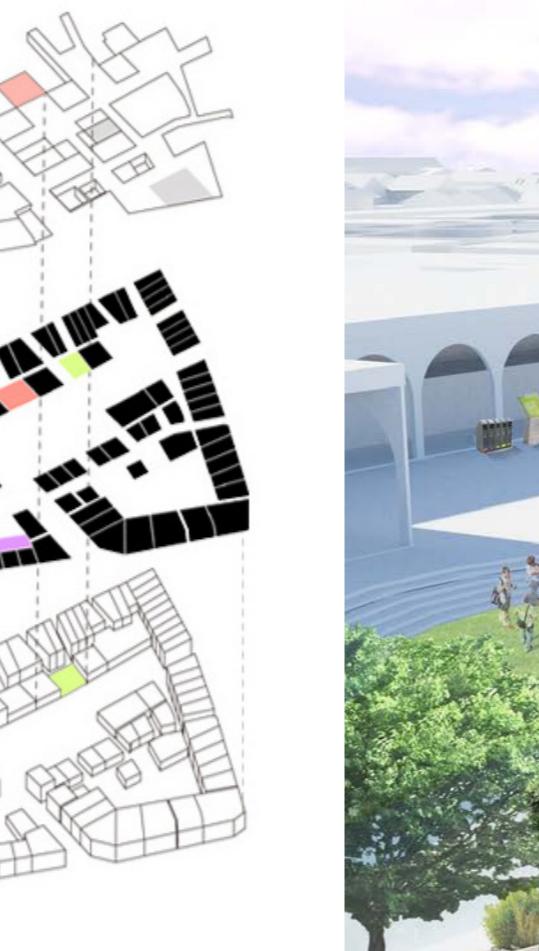


Plan for Each District

Big places are hard to walk. Proper pocket parks will help people enjoy the market. The new market transforms not only the features that come to buy something but also those that have fun.



Site Plan



Roof Design Process

Traditional markets need proper problem solving elements, and emerging markets help traditional markets function. Instead of normal Arcade Traditional markets are made up of various blocks. the market need a roof design that fits this configuration.The arcate sha pe was designed according to the patterns created by pocket parks, a rest area in the middle, and shops.



UNDER THE CANOPY

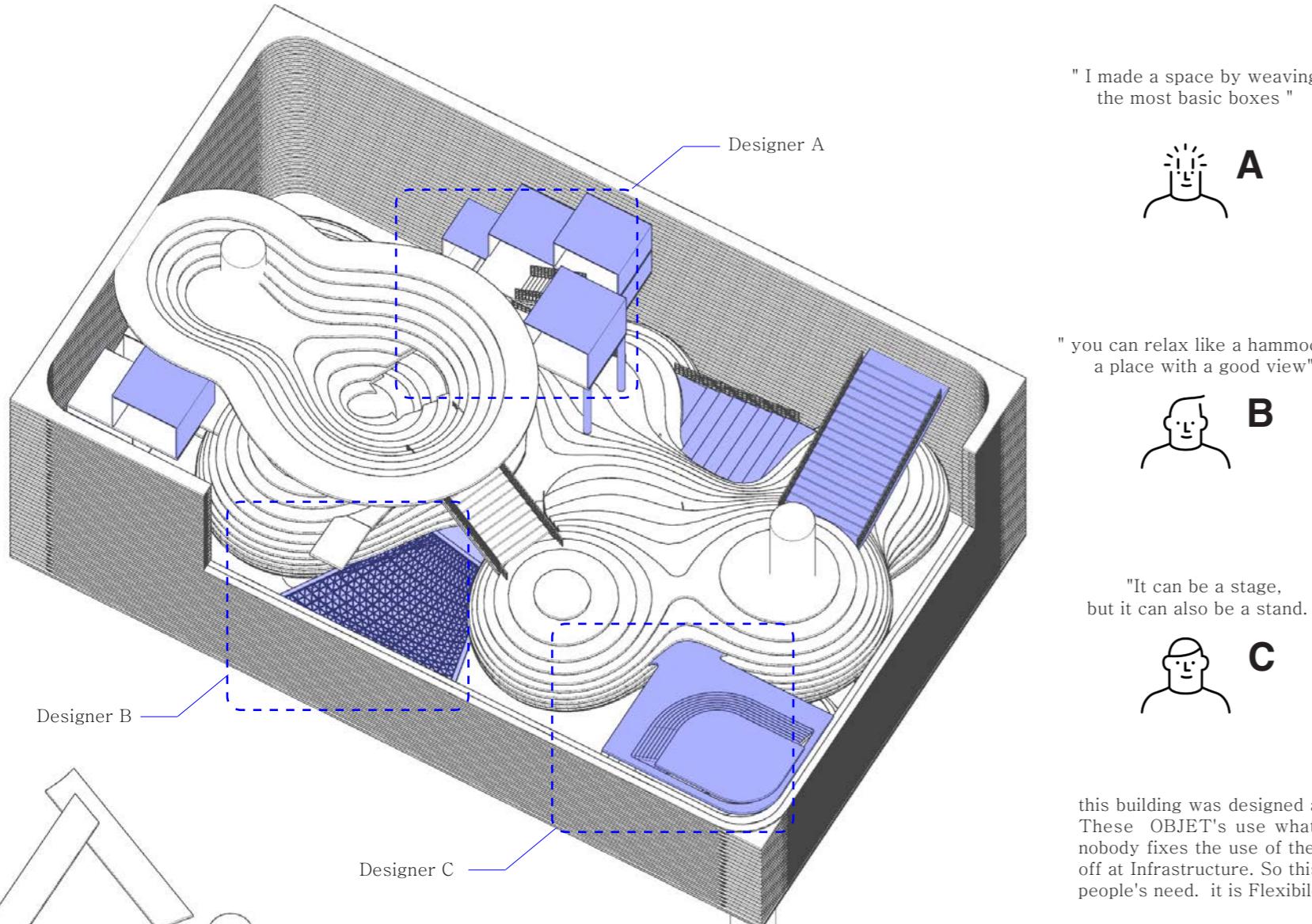


B BLOCK IN HWAJI MARKET

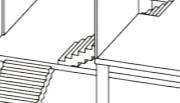
The current traditional market has lost its traditional function and is not facing new changes.
In the existing market, a plan that can gradually change is made.
Newly built markets create interesting elements.

03 SPACE EXHIBITION

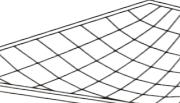
PLUG-IN SPACE | New way to build up space



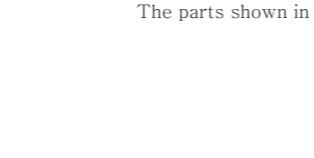
" I made a space by weaving the most basic boxes "



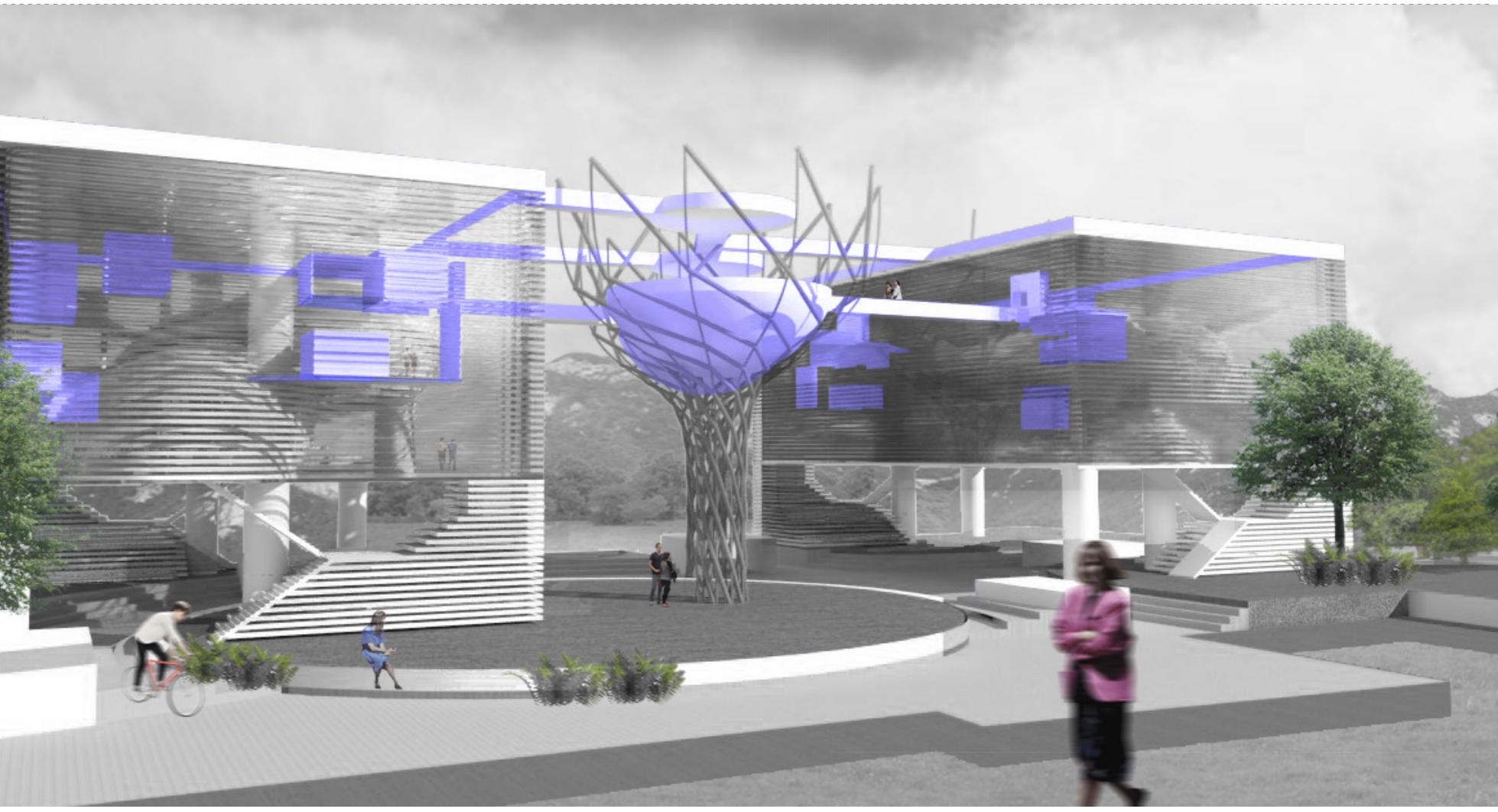
" you can relax like a hammock in a place with a good view "



"It can be a stage, but it can also be a stand."

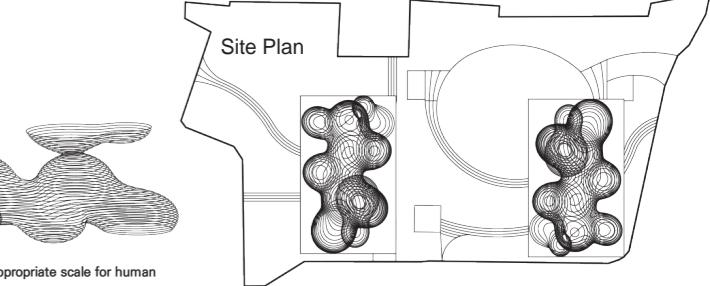
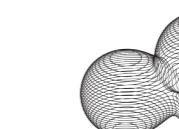
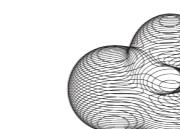


this building was designed as space Exhibition Space. People can decide These OBJET's use whatever they want. **THE SHAPE is just shape.** nobody fixes the use of the shape. The objet can be installed and be rid off at Infrastructure. So this building **ADAPTS to CHANGE** and **REACT** to people's need. it is Flexible structure itself.



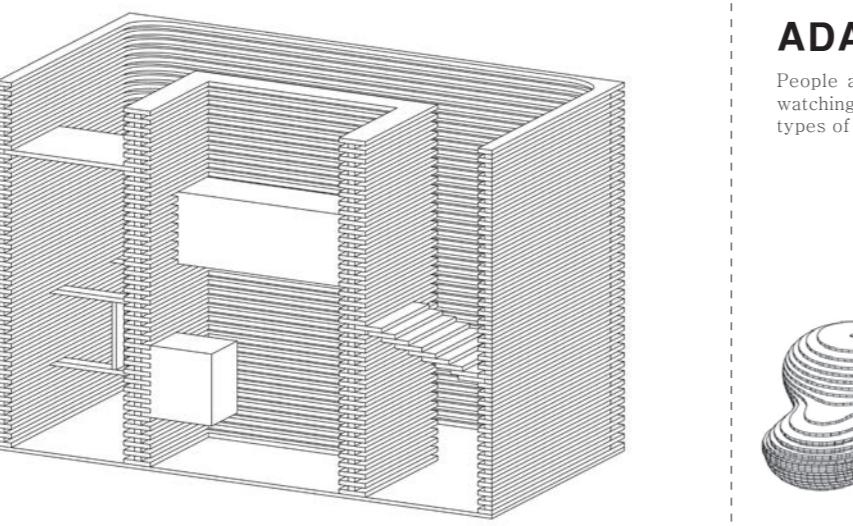
The parts shown in blue are the exhibits installed in the building.

Mass Generation



Sell space!

a NEW STRUCTURE rather than Rhamen STRUCTURE. Express your Designed SPACE



Suggestion for New Structure

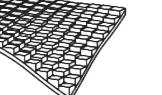
BOARD, SLAB



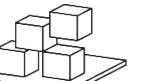
Flat Board



Bended Board



Splited Board

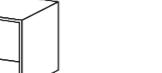


Board + Other

MASS



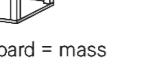
Solid mass



Half Solid mass



Open Mass



Frame + Board = mass

FRAME, POLE



Frame + Element



Pole + Pole



Frame Structure

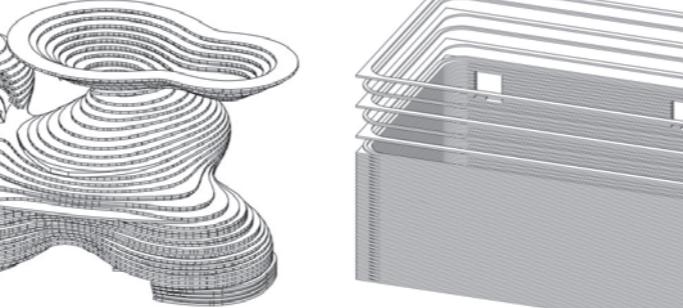


Pole + others

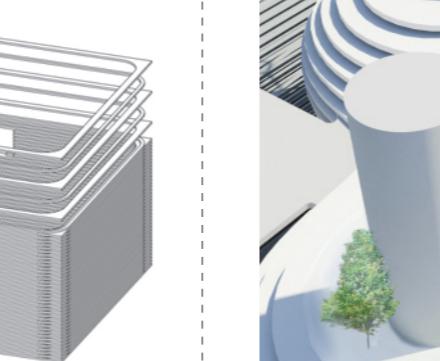
ADAPT CONCEPT TO DESIGN

People are all different, they think similarly but they don't have exactly same idea. People can think differently as watching same object. **Space are also same with the object.** People can have different idea in a same space. There are some types of Objet planned and designed

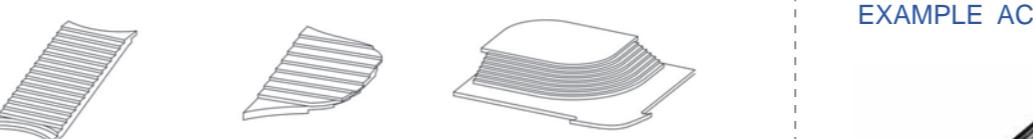
INNER INFRASTRUCTURE



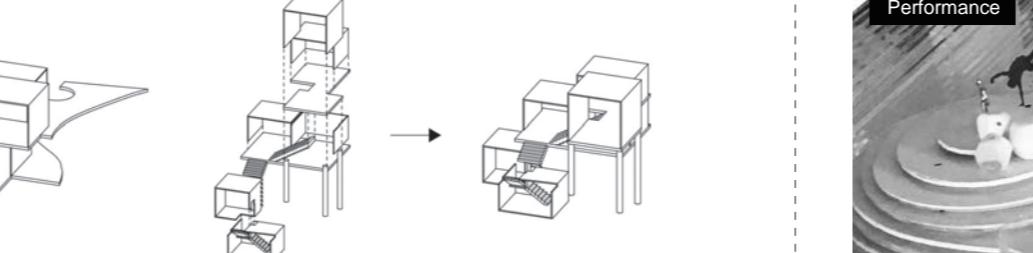
OUTER INFRASTRUCTURE



1. OBJECT TYPE 1 : STAIR | STAND



2. OBJECT TYPE 2 : MASS, SLAB + WALL



3. OBJECT TYPE 3: MESH WITH FRAME



4. OBJECT TYPE 4 : PATH

1. OBEJT : STAIRS

Stairs are plugged in infrastructure It could be Stand, Path



2. OBJET : MASS + WALL

The combination of mass and wall can create a secret space boundary.



3. OBJET : MESH

It is a space that can be used like a hammock.

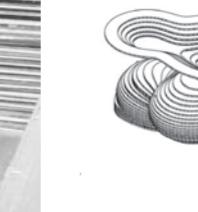


EXAMPLE ACTIVITY

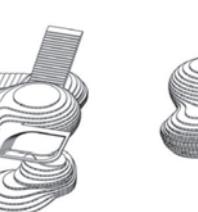


INSTALLED OBJECT & PATH TO OJBET

Currently, 7 space objects are on display. The diagram states the location of the installed objects and the movement leading to each object.



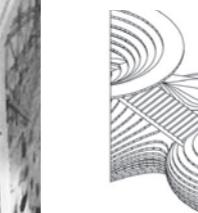
INFRASTRUCTURE + STAIRS
Audience, Performance, Gathering etc.



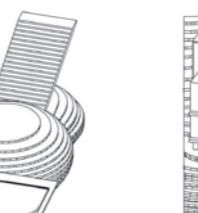
INFRASTRUCTURE + BOARD , WALL, MASS
Private, Small group meeting, Calm etc.



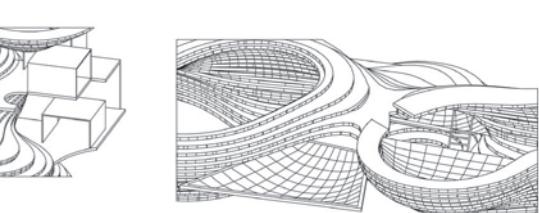
INFRASTRUCTURE + FRAME , NET
Take a rest, Jumping, Playing etc.



As considering Infrastructure,
decide location of plug-in objet inserted



Open view, but private space

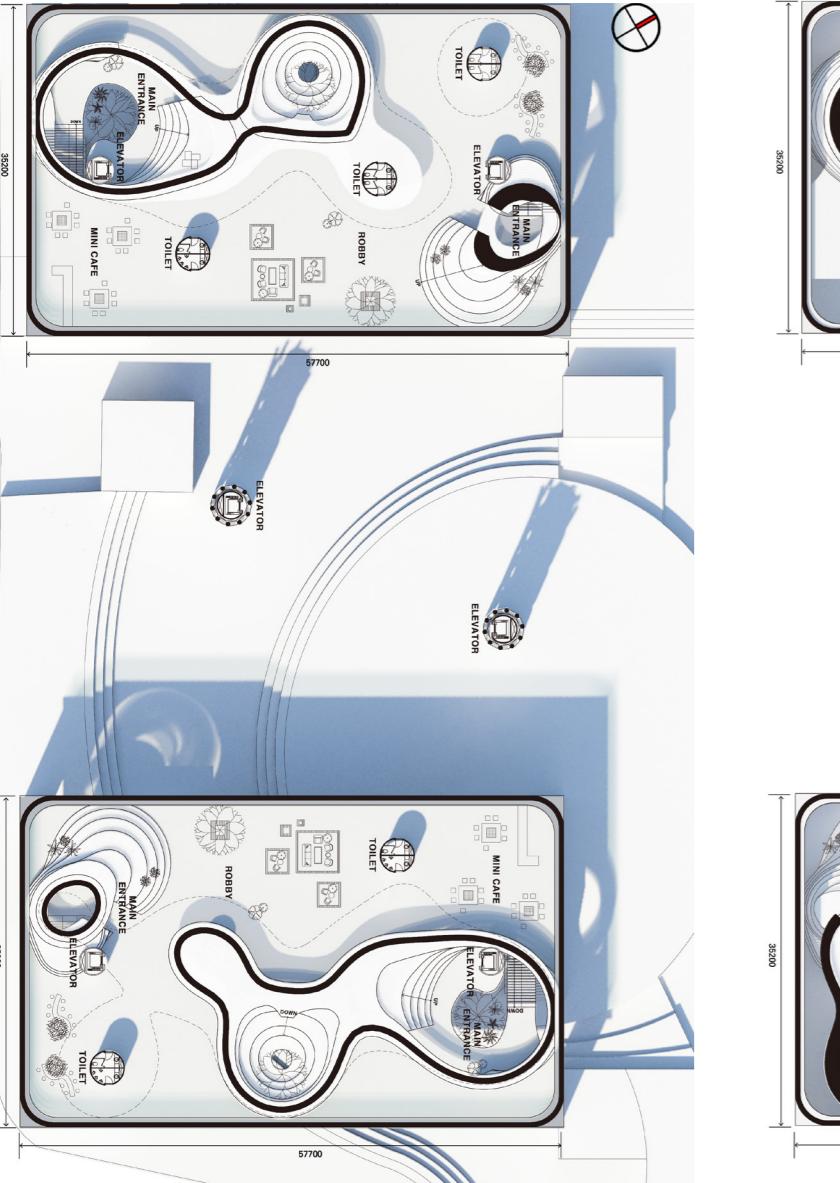


Open space but comfortable

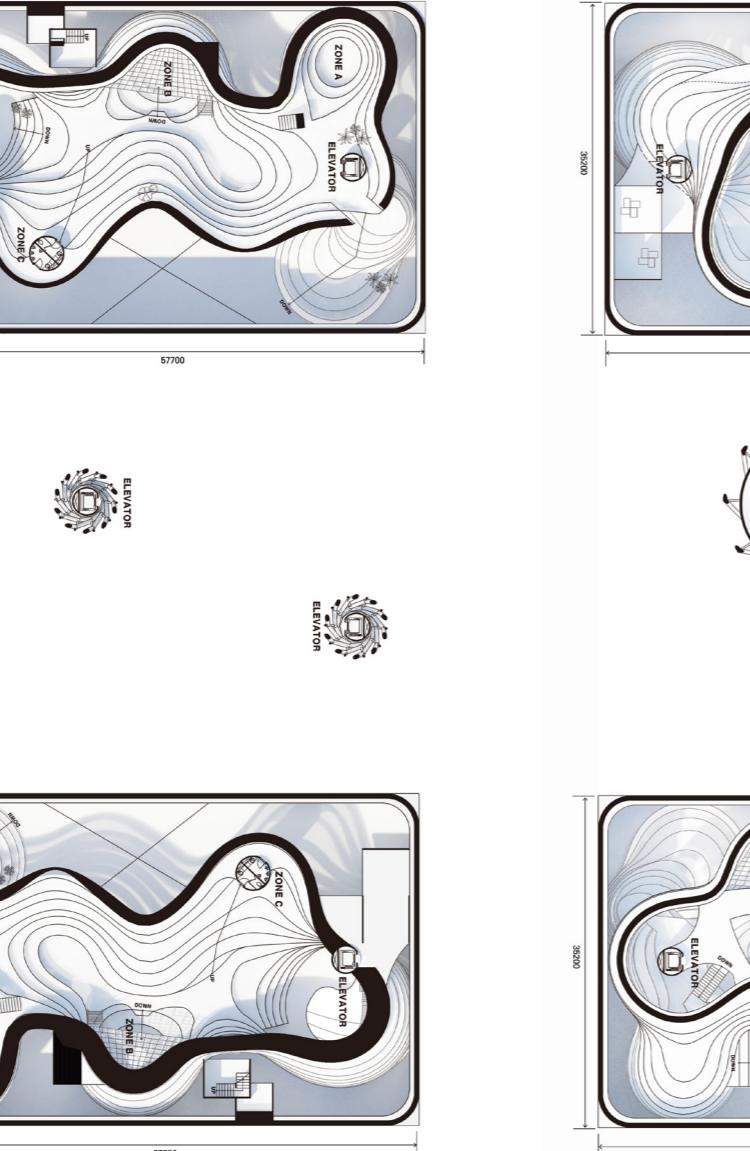
PLUG-IN SPACE | New way to build up space

FLOW PLAN

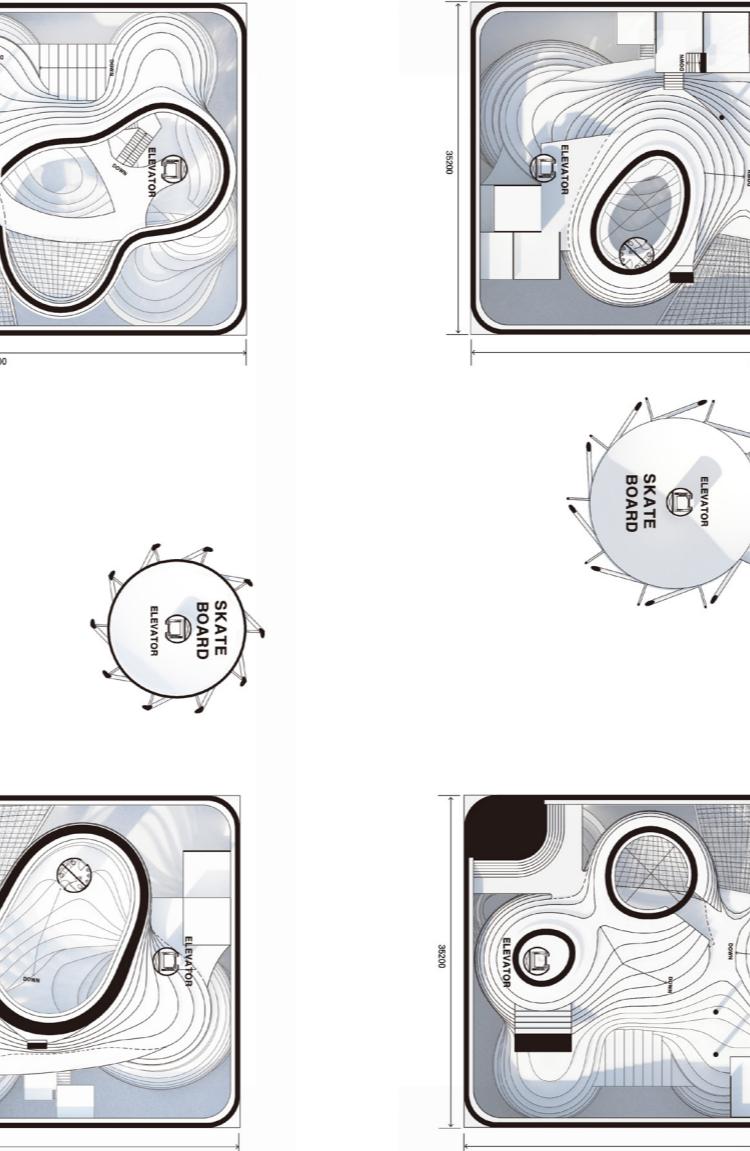
1st Floor Plan
+10000



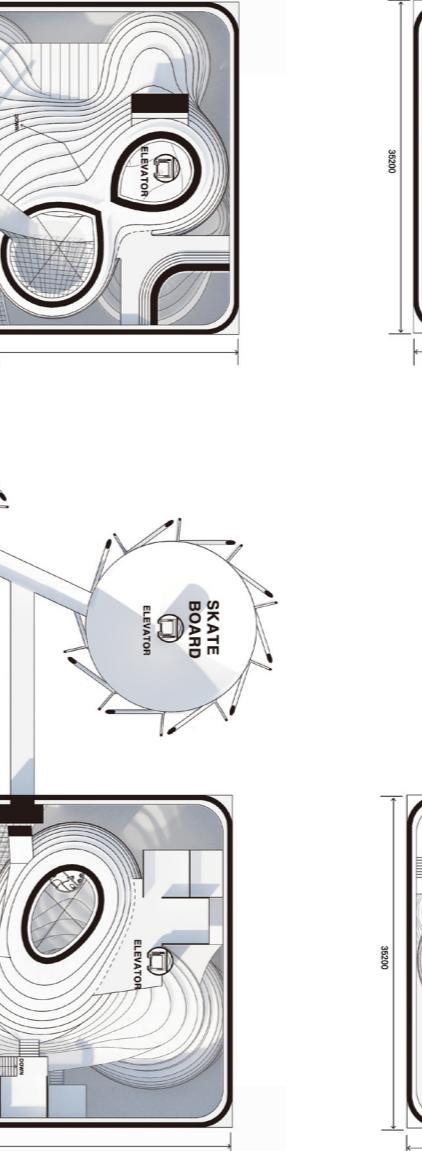
2nd Floor Plan
+17000



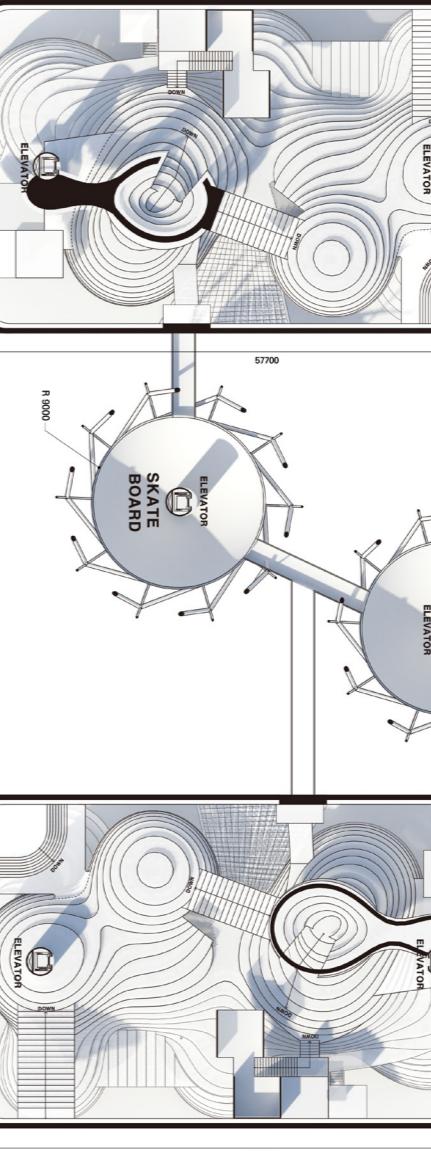
3rd Floor Plan
+21000



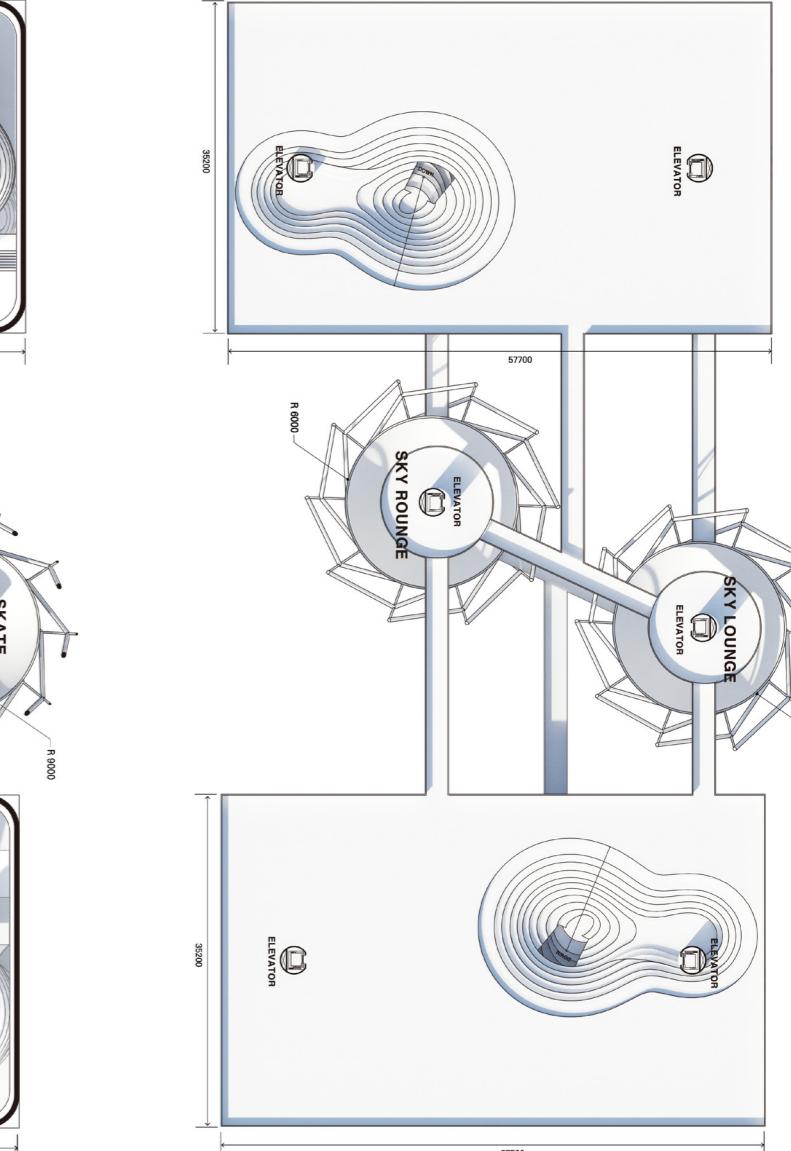
4th Floor Plan
+23500



5th Floor Plan
+27500



Top Floor Plan
+30800



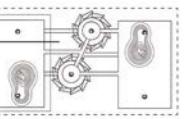
To preserve the park below, the first floor starts at level 10000. The inner-infrastructure itself contained in the outer infrastructure is also used as a space for movement.

The 4th, 5th, and rooftop floors are connected with skateboarding facilities. The inside of the inner-infrastructure becomes a semi-inner space because it is through the outside air at the roof and the outside air at the bottom.

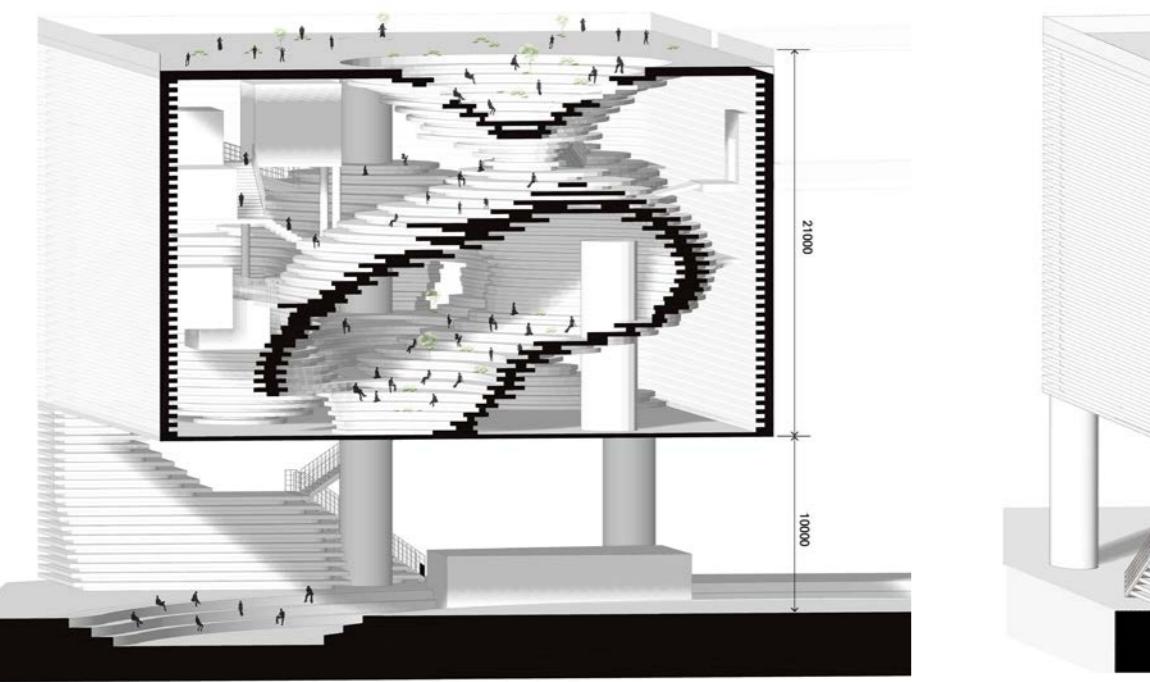
Plug in space | New way to build-up space

SECTION DIAGRAM

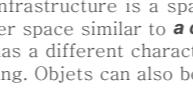
KEY MAP



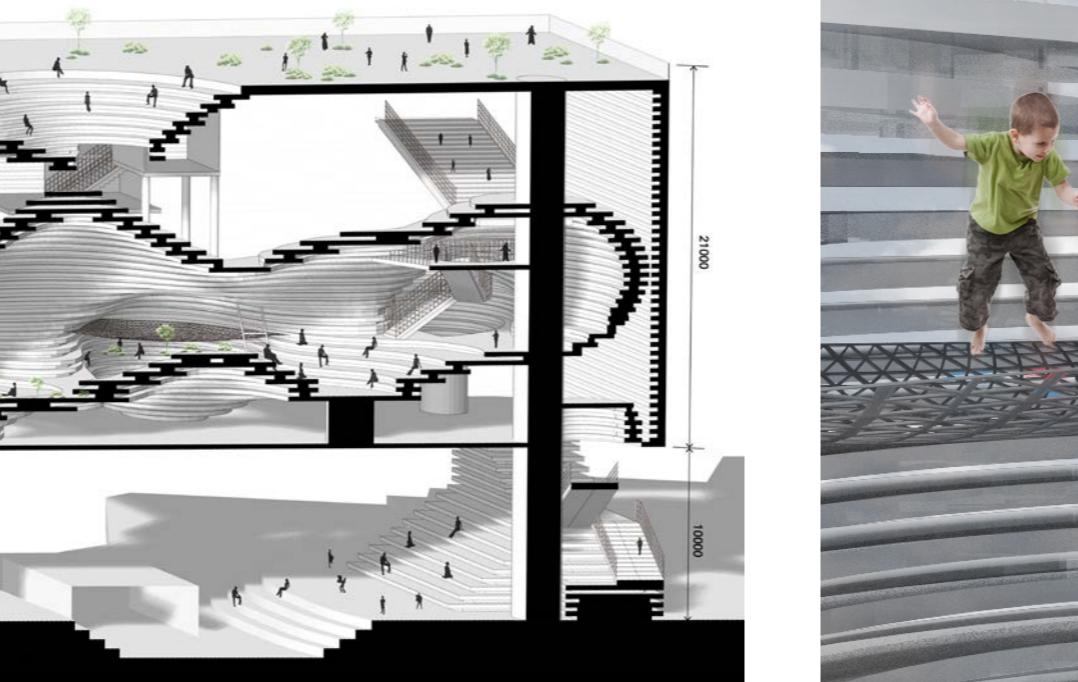
The interior of Inner infrastructure is a **semi-outer space**. This space is through the outside air below. The space between Outer infrastructure and Inner infrastructure is the interior of this building.



KEY MAP

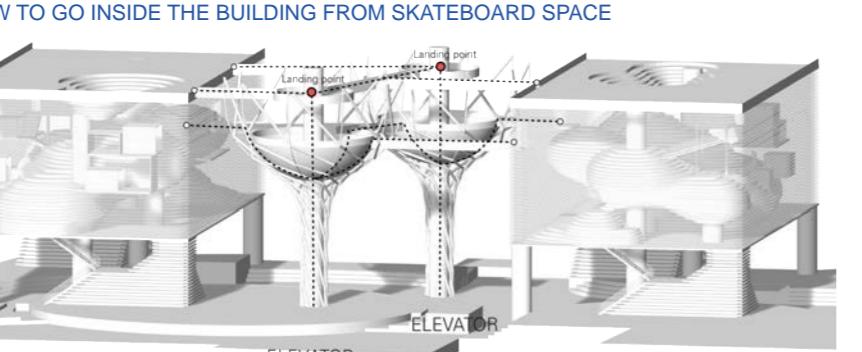


The inner infrastructure is a space created by **bloating 6 spheres**. It becomes a semi-outer space similar to **a cave** that does not have to be exposed to rain. Each area has a different character and there are roads leading to the interior of the building. Objects can also be displayed inside the inner infrastructure.

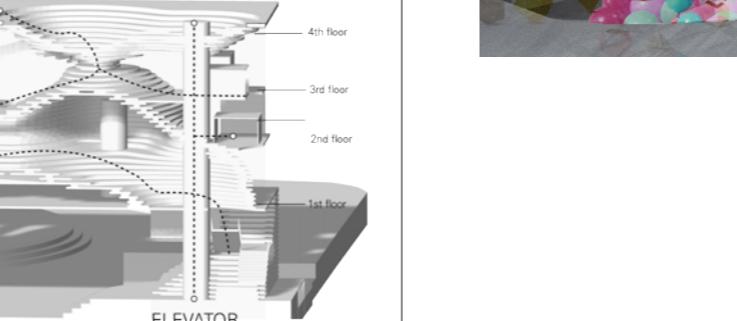


PATH DIAGRAM

Since it is a space exhibition facility, it has spaces to which various environments are applied. So this building has a unique structure. I would like to explain the main lines of traffic that can use the space.



WAY TO ENTER TO SEMI OUTER SPACE & INSIDE THE BUILDING



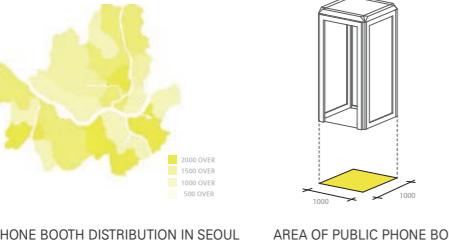
SPACE IN INNER INFRASTRUCTURE

Since the entire building is a stacking type, objects can be installed inside the inner infrastructure as well. Since the inner infrastructure is made by bloating the spherical shape, there is no separate wall, but the area is divided.

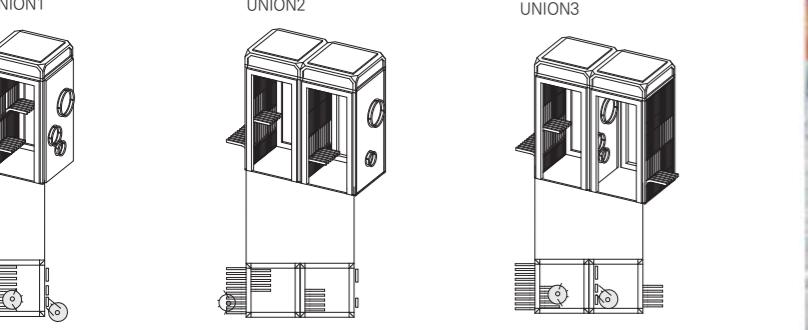
04 1 BY 1

When small changes come together, they make big changes.

CURRENT ANALYSIS

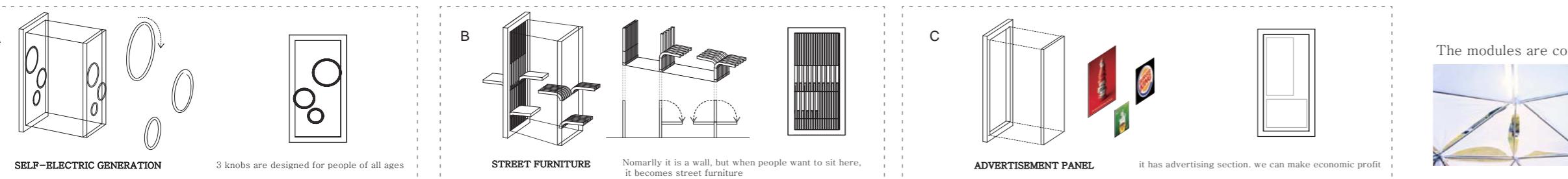


COMBINATION



Different Place has been changed due to new type of Public Phone booth. In case of disaster, there must be a Phone booth HOWEVER, It is just an abandoned space that normally occupies public space. NOW it becomes USEFUL.

ANEL UNIT

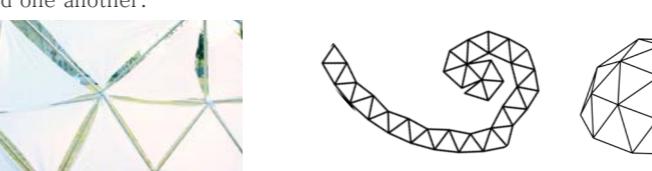


MADIC SHELTER

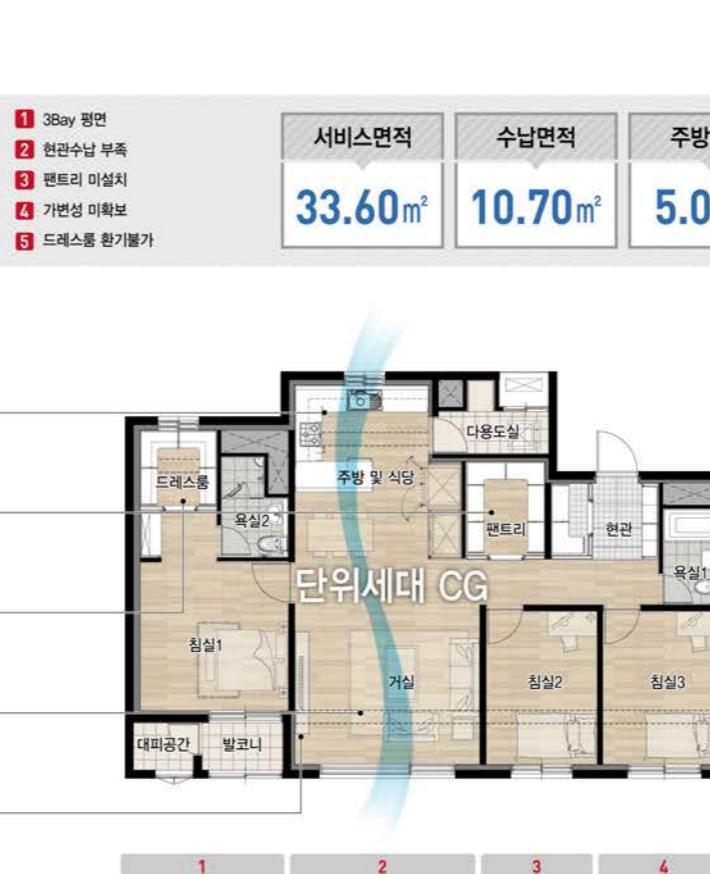
rule changes to Space



The Structure consists of **abandoned Frame** and **Cloth**. Each Modules are connected with Cable tie, it becomes one Space same as geodesic dome.



01 HWASEOUNG B19BL APT. CONSTRUCTION



02 PROFESSIONAL WORK | BAUM-UA | PROJECT #2

ICHEON A-1BL RESIDENTIAL COMPLEX

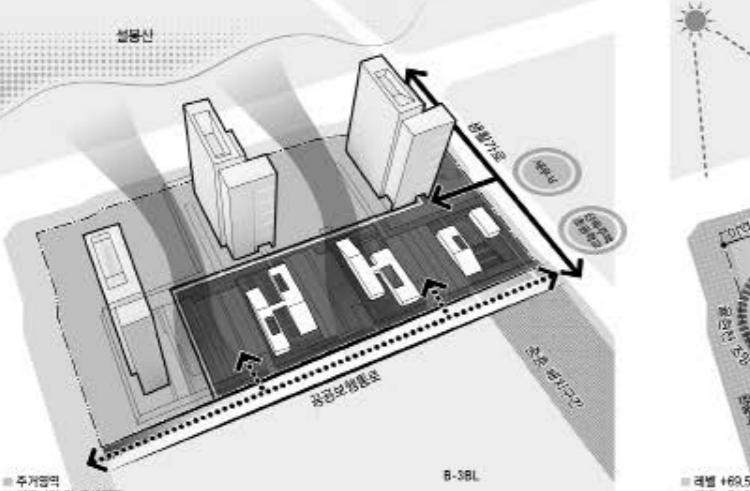
Idea
Modeling
Retouching
Diagram
Report

행복한 두 시간이 있는 마을 만들기

이천 중리 A-1블럭은 행복주택 및 국민아디 흰집단지로 북측 구시가지, 남측 연세관 개발지구와 인접해 있는 중리택지지구의 남측 경질부에 위치한다. 구시가지와 인접되는 간선도로가 단지의 남/서측에 위치하여 소음 발생 및 대중성이 필요하며, 북측 생활가로변에는 공공시설(세무서)과 단독주택, 초등학교 및 중등 주거 단지 시설이 있으므로, 가로경관 및 보행흐름을 고려해야 한다. 뿐만 아니라 동측에는 공공보행통로가 인접해 있어 단지 거주민의 프라이버시를 위한 엄격 분리가 필요하다. 미리한 주변 환경에 대한 이해를 기반으로 폐적하고 친환경 단지 주변과 조화를 이루는 단지, 다양한 활동과 소통이 있는 단지계획을 통해 살기 좋은 행복한 마을을 만들고자 한다.

도시와 자연으로 넓게 열린 단지

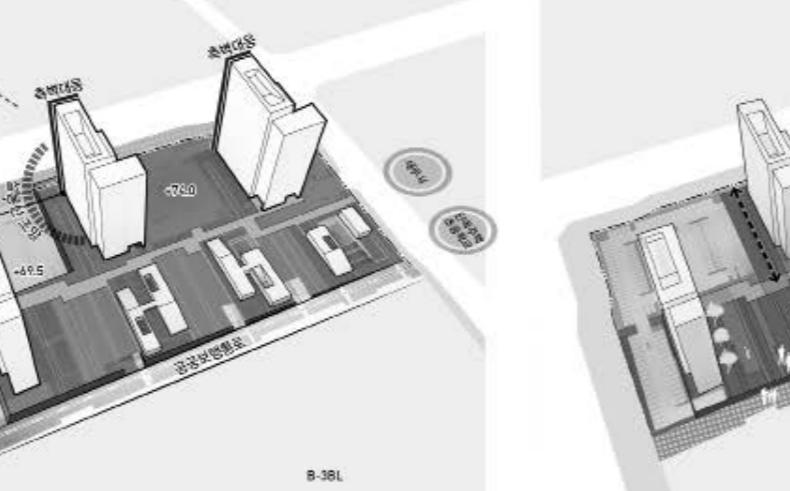
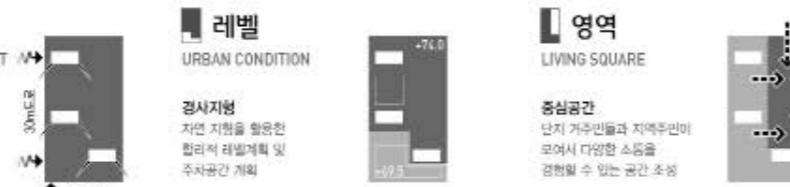
설봉산의 자연과 도시의 흐름을 담아내기 위하여 최적의 배치로 경관을 적극적으로 열어준다. 열린 주동버스로 넓게 조성된 외부공간은 노지의 흐름이 유입되어 패작하고 여유로운 단지로 조성되고, 모든 사람들이 여유롭게 즐기며 생활하는 새로운 생활공간이 된다.



여유, +2시간 만들기

삶의 질을 높여주는 생활공간

속벽버스 및 이격버스로 간선도로에서의 소음을 저감시키고, 일조 및 천공을 고려한 남향위주의 배치로 좌우한 경주환경이 조성된다. 다양한 외부공간과 가로공간으로 형성되는 영역들은 자연스럽게 주거공간과 커뮤니티 공간의 영역을 분리시키며 입주민의 프라이버시 확보가 가능하게 만들어 준다.



만족, +2시간 만들기

소통, +2시간 만들기

소통 +2시간, 이웃과 함께 공유하는 공동체 만들기

중심공간은 입주자와 지역주민의 다양한 문화 프로그램을 경험하고 소비하게 한다. 커뮤니티 가로에서 경계부로 이웃단지와의 경계부에서 단지로, 단지에서 각 생활공간까지 이어지는 가로공간은 레벨을 활용하여 자연스러운 경계와 소통을 유도하고, 연속적인 보행을 통해 가로에서 이웃과 만날 수 있게 된다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

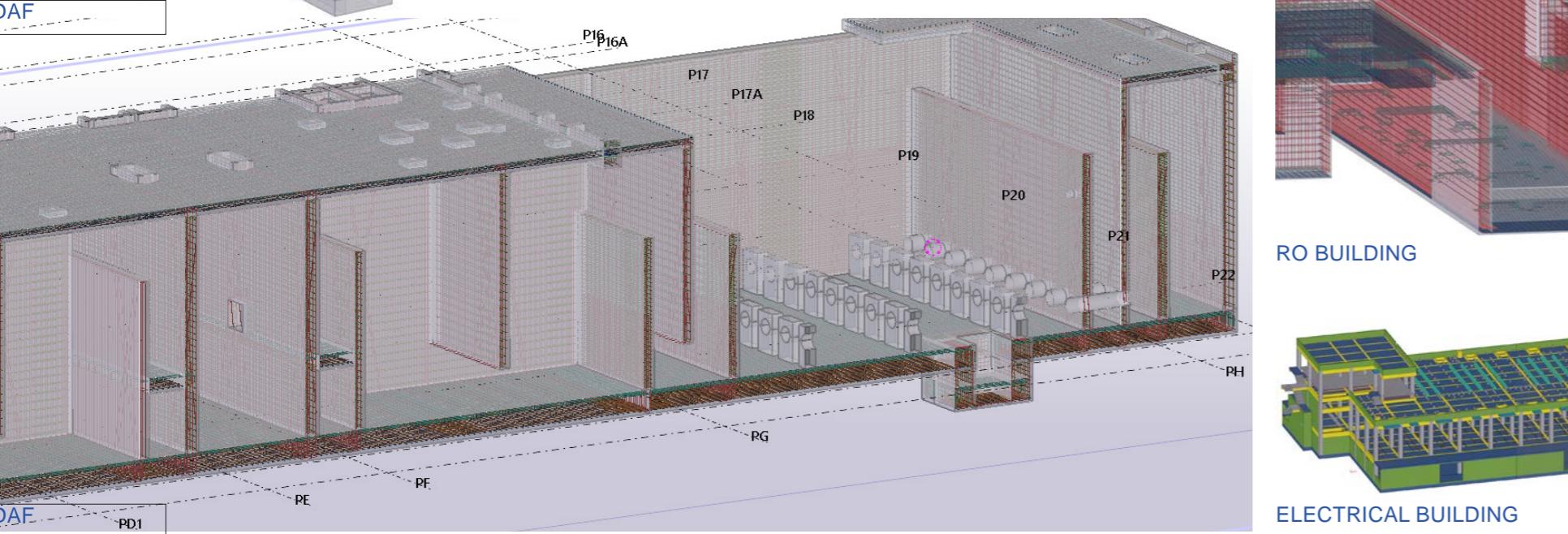
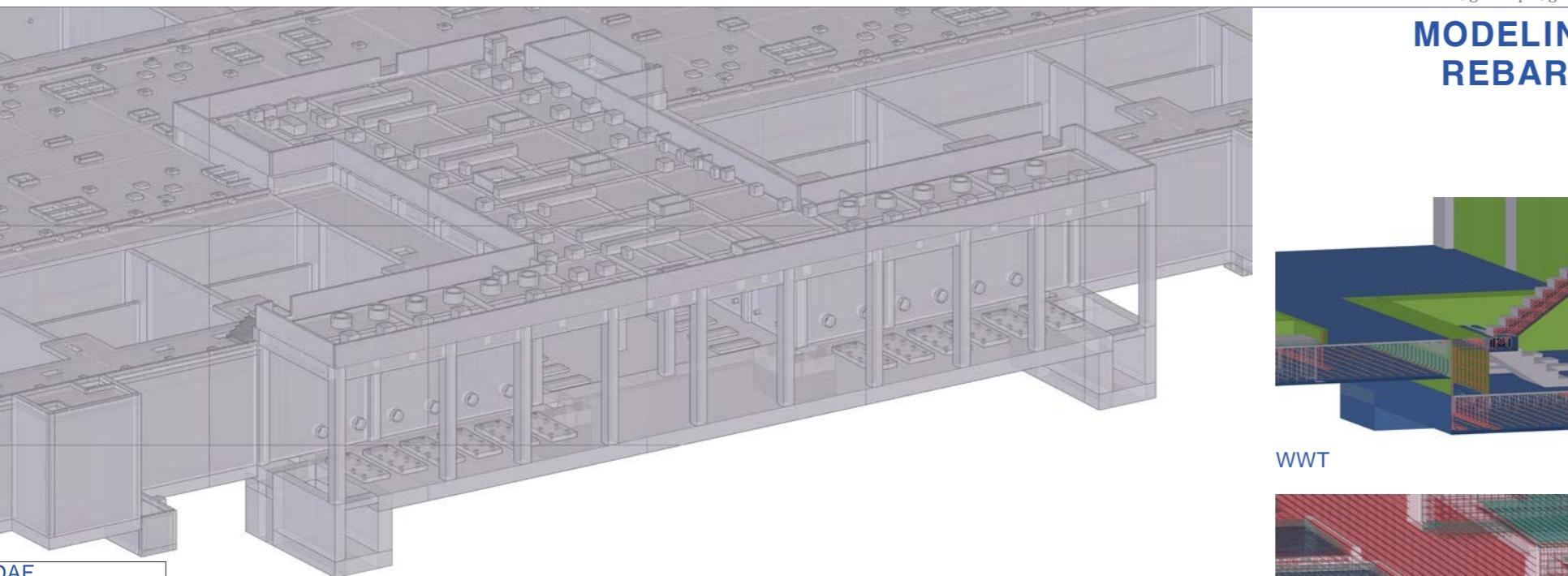
기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

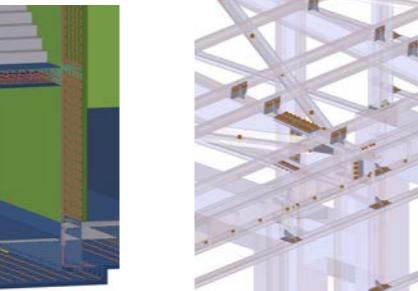
기존 대지가 가지고 있던 땅의 성격과 보행동선을 유지하여 장소의 기억과 함께 이웃간의 소통을 연결시켜 준다.

03 PROFESSIONAL WORK | SAMSUNG C&T | PROJECT #3

URO | STEEL & RC STRUCTURE



MODELING WITH REBAR DETAIL



WWT



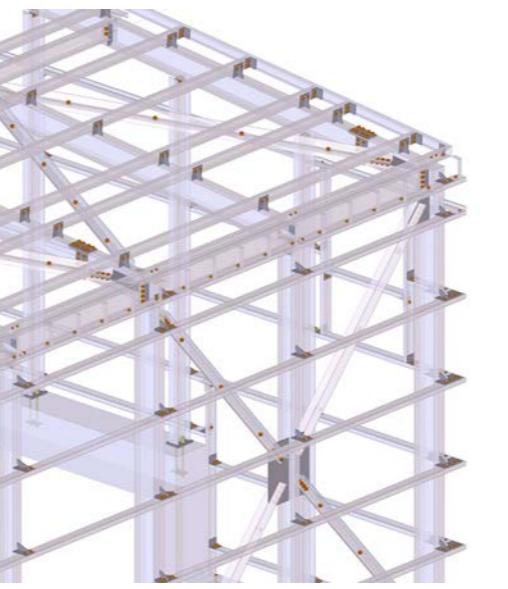
RO BUILDING



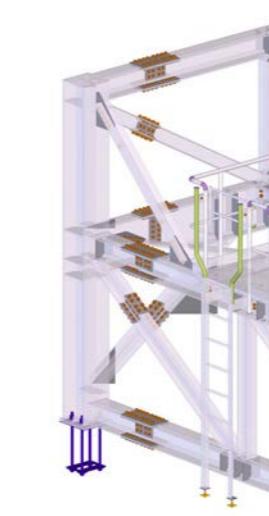
ELECTRICAL BUILDING

BOM
Modeling
Structural Plans
(GA, Assembly, shop dwg.)
Plug-in program development

PROFESSIONAL WORK | PROJECT #3 : URO | STEEL & RC STRUCTURE



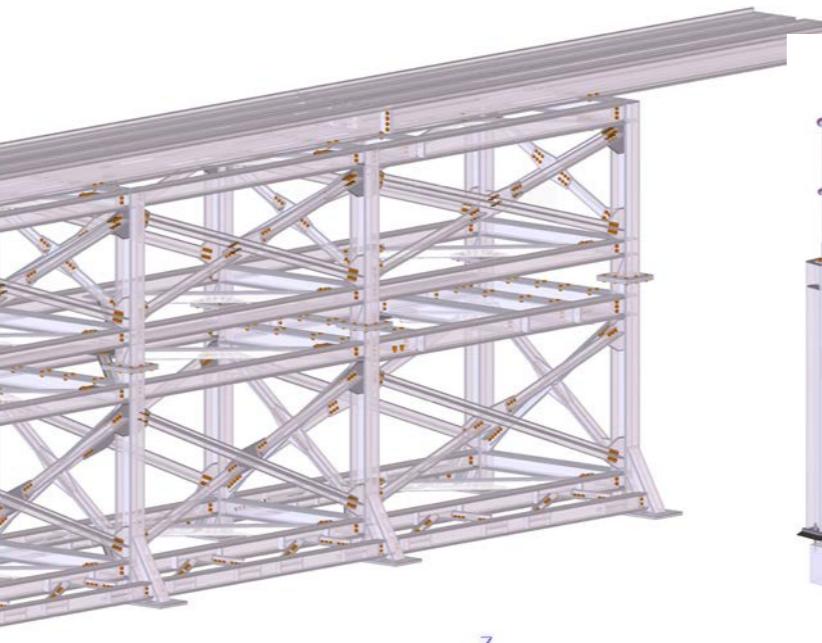
CO2 PRODUCTION PLANT



URO PIPE RACK



PORTABLE WATER METERING PANEL SHED

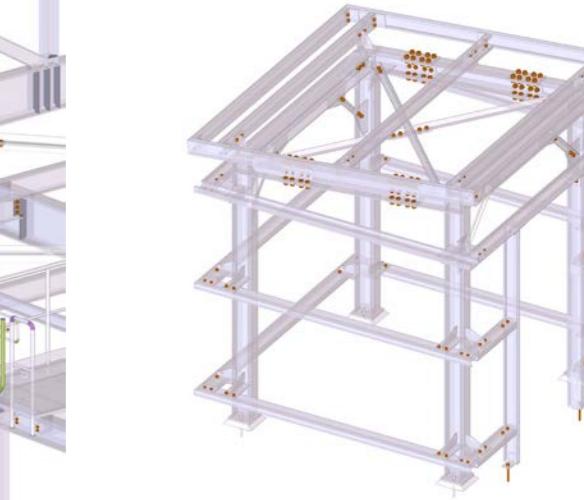


Z
ST ROTOR REMOVAL STRUCTURE



LOCAL PLATFORM

STEEL STRUCTURE MODELING & DETAIL



DAF



PE
PG
PH
PD1

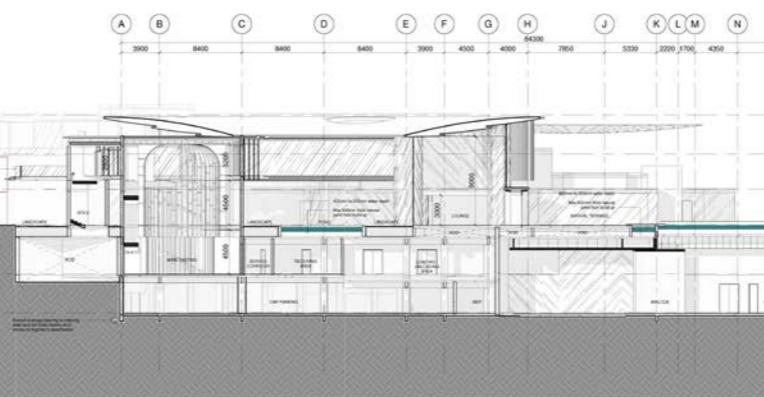
04 SK PINX RESORT DEVELOPMENT



SITE PLAN



SECTION



05 HANOI STARLAKE MIXED-USE DEVELOPMENT

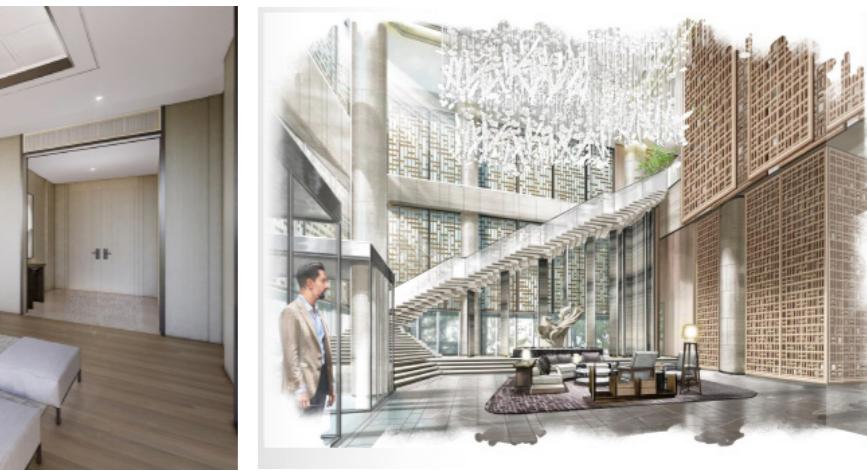


Modeling
Rendering
Retouching
Report Preparation
Architectural & Construction Drawings
Partner Coordination & Management

SITE PLAN



PERSPECTIVE



ROOFTOP SWIMMING POOL

HOTEL ROOM INTERIOR VIEW

LOBBY INTERIOR VIEW

06 GANGNAM SEVERANCE NEW HOSPITAL



Modeling
Rendering
Retouching
Report Preparation
Architectural & Construction Drawings
Partner Coordination & Management

SITE PLAN



PERSPECTIVE



LOBBY

RETAIL

WARD DAY ROOM