工作计划

|  |  |
| --- | --- |
| 9月10日至9月16日 | 素材收集及代码编写 |
| 9月16日至9月22日 | 将游戏素材及代码进行组合及修改 |
| 9月20日至9月25日 | 进行视频录制及材料编写 |
| 9月25日至9月30日 | 对材料及视频进行修改 |