

Développer et gérer un projet: les bonnes pratiques

Thibault Clérice

Octobre X, 2017

1. Quelles bonnes pratiques ?

2. Former et se former



Figure 1:

<https://www.commitstrip.com/fr/2016/05/24/training-the-newbie/>

3. Ne jamais travailler sur master.

4. Une Issue = Une Branche = Une Pull Request

- ▶ Ne jamais, surtout jamais fusionner ses propres PR en équipe
- ▶ Ne pas merge avant que l'intégration continue ait terminé

5. Une fonction = (> 1) test

6. Ne pas développer ce qui existe déjà

- ▶ Sauf si l'outil fait 150 MO à la place des 10ko que vous avez en tête

7. Améliorer, contribuer

Comment on pense que les applications
Open Source sont maintenues



Comment sont maintenues les
applications Open Source



CommitStrip.com

Figure 2: <https://www.commitstrip.com/fr/2014/05/07/the-truth-behind-open-source-apps/>

8. Penser à votre moi du futur

- ▶ Ille sera tout autant en colère que vos collègues

9. Mettez-vous d'accord sur des bonnes pratiques

10 Indenter

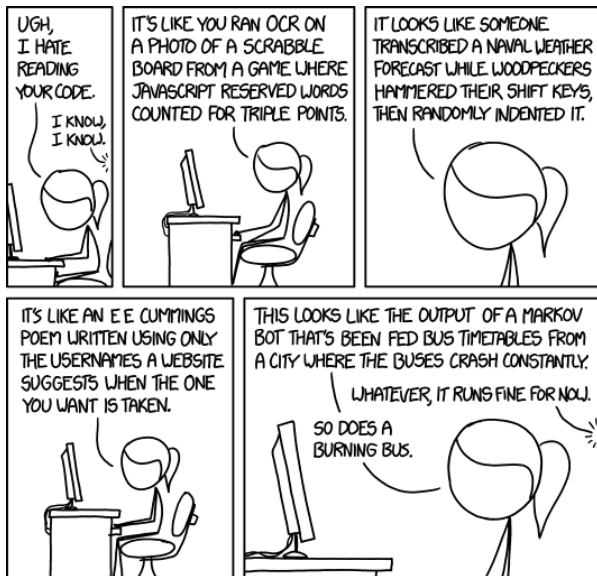


Figure 3: <https://xkcd.com/1695/>

11. Documenter.

12. Documenter.

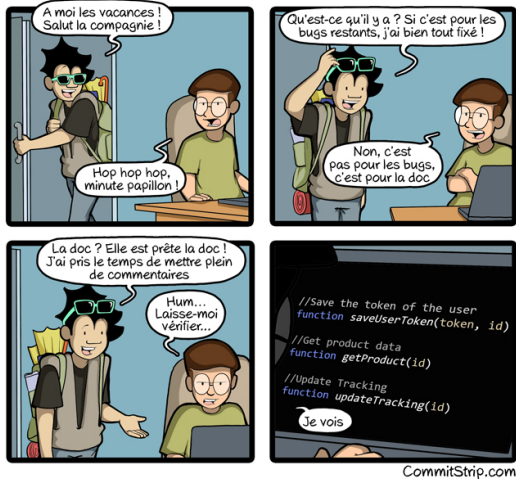


Figure 4: <http://www.commitstrip.com/fr/2016/07/27/documentation-just-before-vacation/>

Liens

Hive Best Practices

<https://github.com/wearehive/project-guidelines> pour Git

<https://code.tutsplus.com/tutorials/top-15-best-practices-for-writing-super-readable-code-net-8118> pour le
php