ФГОУ ВО НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Р. Е. АЛЕКСЕЕВА

Лабораторная работа N_2 2

Технологии распределенной обработки данных

Тема: Разработка распределённой системы обработки данных

Подп. и дата

Взам. инв. №

Инв. Nº дубл.

Инв. № подл.

Проверил: Гай В. Е. Выполнил: Студент гр. 14-В-2 Самсонов И. А.

Нижний Новгород 2016

1. Цель и порядок выполнения работы

Разработка распределённой системы обработки данных.

Разработанный программный комплекс должен состоять из Сервера и Клиента.

Функции сервера: хранение удалённого объекта, предоставляющего доступ к заданиям для обработки и результату обработки.

Предусмотреть на сервере возможность одновременного доступа к критической секции кода нескольких клиентов (с помощью оператора lock). Критическая секция кода - та, к которой гипотетически одновременно могут обратиться

несколько клиентов.

Функции клиента (на сервере хранится список клиентов - эта функция уже предусмотрена исходным кодом библиотеки RemoteBase):

- 1) управляющие функции (выполняет только один клиент из всего множества клиентов, выполнение данной функции должно выполняться через вызов методов удалённого объекта (удалённый объект хранится на сервере)):
- 1.1) формирование и ведение списка заданий (под ведением понимается удаление уже обработанных и предоставление клиенту задания по запросу);
- 1.2) получение, объединение и вывод результатов вычислений (результаты вычислений должны выводиться в каждом клиенте, для этого необходимо проверять окончание обработки всех данных по таймеру; объединение

результатов вычисление также можно реализовать с использованием таймера);

- 1.3) устанавливает флаг того, что управляющий клиент назначен, на сервере сохраняется идентификатор клиента;
 - 2) вычислительные функции
- 2.1) запрос задания с сервера (клиент должен запросить задание только после того, как эти задания были сформированы);
 - 2.2) обработка данных;
 - 2.3) отправка результатов обработки на сервер.

Требования к системе:

- 1) предусмотреть возможность отключения одного из клиентов, получившего задание на обработку.
- 2) предусмотреть возможность отключения управляющего клиента (для этого можно хранить время последней операции на сервере).

	ΗV	ть вр	время последней операции на сервере).							
						Лабораторная работа № 2				
L	Ли	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата					
Т	Разраб.						Лum		Лист	Листов
ľ	П	ов.				Разработка распределённой			2	10
ľ	Т. к	энтр.								
Н. н		онтр.				системы обработки данных	14-B-2			
	Утв.					-				

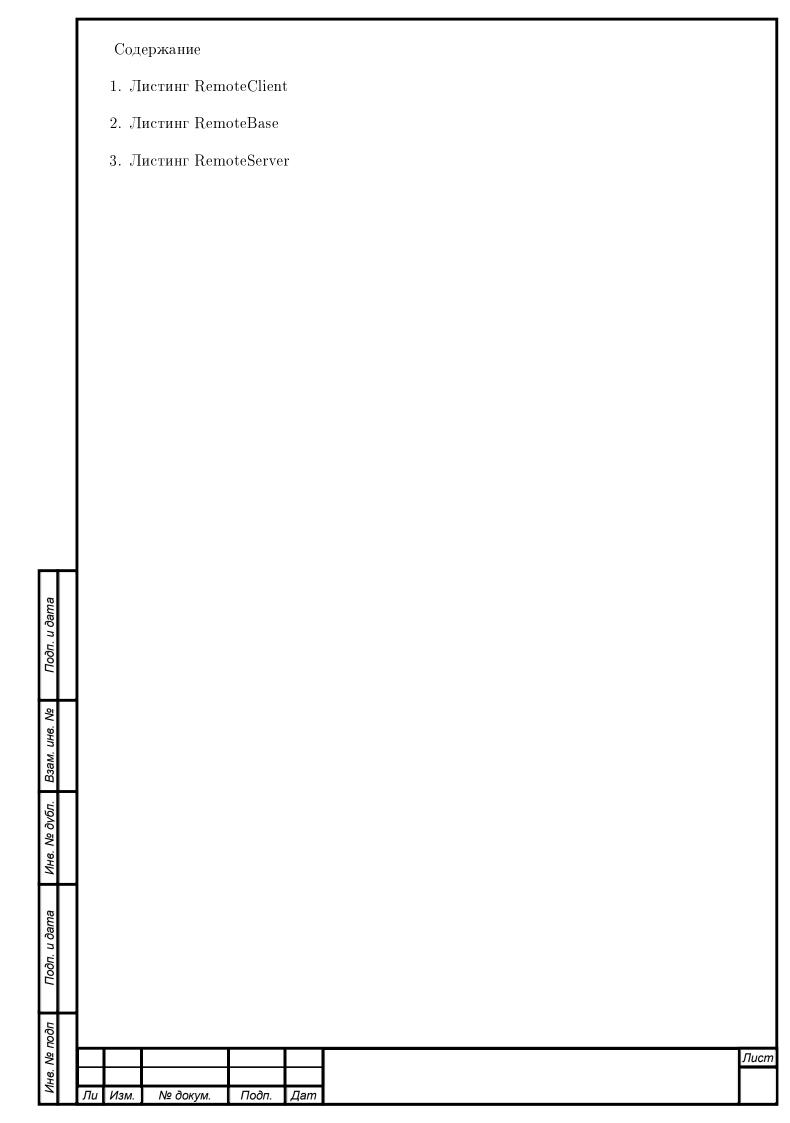
Подп. и дата

Взам. инв. №

Инв. № дубл.

Подп. и дата

Инв. № подп



2. Выполнение лабораторной работы

2.1. Листинг RemoteClient

using System;

Подп. и дата

инв. №

Взам.

дубл.

읭

ИНВ.

Подп.

пооп

S

Ли Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

using System. Windows. Forms;

```
using\ NetRemotingLibrary;\\
using \ System. \, Runtime. \, Remoting. \, Channels. \, Tcp \, ;
using System. Runtime. Remoting. Channels;
using System. Runtime. Remoting. Services;
using System. Runtime. Remoting;
namespace NetRemotingClient
class Program
\verb|const| int SYS_PORT = 9232;
{\tt const\_string\_SYS\_LIB\_NAME} = "\,Lib\,";
private static RemotingLibrary remotingClass = null;
static void Main(string[] args)
TcpChannel clientChannel = new TcpChannel();
ChannelServices.RegisterChannel(clientChannel, true);
string connectingString = string.Format("tcp://localhost:{0}/{1}", SYS PORT, SYS LIB NAME);
remotingClass = (RemotingLibrary) Activator. GetObject(typeof(RemotingLibrary), connectingString);
if \quad (\, \texttt{remotingClass} \, = \!\!\! - \, \texttt{null} \,)
Console. WriteLine ("Client not connected! Abort!");
return;
}
bool isAdmin = false;
int clientID = remotingClass.RegisterClient(out isAdmin);
// admin
if (isAdmin)
Console.WriteLine("Current client connected as admin.");
const int rows = 200;
const int cols = 200;
int[,] task = new int[rows, cols];
Random r = new Random();
for (int i = 0; i < rows; ++i)
                                                                                                           Лист
```

Лабораторная работа № 2

3

```
for (int j = 0; j < cols; ++j)
{\tt task\,[\,i\,\,,\quad j\,]\ =\ r\,.\,Next\,(\,1\,0\,)\,;}
Console. WriteLine ("Uploading task...");
remotingClass.UploadTaskToServer(clientID, task);
Console. WriteLine ("Task uploaded.");
Console. WriteLine ("Press any key to disconnect admin client ...");
Console.ReadKey();
Console. WriteLine ("Disconnecting...");
remotingClass.UnregisterClient(clientID);
Console. WriteLine ("Ended.");
return;
Console. WriteLine ("Current client connected as processor client.");
while (!remotingClass.isWorkFinished())
Console. WriteLine();
int[] array = remotingClass.GetClientData(clientID);
Console. WriteLine ("Client received data: ");
\  \, for \  \, (\,i\,nt\  \  \, i \  \, = \  \, 0\,; \  \  \, i \  \, < \  \, a\,rray\,\,.\,GetLength\,(\,0\,)\,; \  \, +\!\!\! +\!\! i\,)
Console.Write("{0} ", array[i]);
Console. WriteLine();
Console. WriteLine ("Sorting...");
for (int i = 0; i < array.GetLength(0); ++i)
for (int j = i; j < array.GetLength(0); ++j)
if \ (array [i] > array [j]) \\
int a = array[i];
array [ i ] = array [ j ];
array[j] = a;
Console. WriteLine ("Client sorted data: ");
\  \, for \  \, (\,i\,nt\  \  \, i \  \, = \  \, 0\,; \  \  \, i \  \, < \  \, a\,rray\,\,.\,GetLength\,(\,0\,)\,; \  \, +\!\!\! +\!\! i\,)
Console.Write("{0} ", array[i]);
Console. WriteLine();
remotingClass.ReturnClientData(clientID, array);
remotingClass.UnregisterClient(clientID);
Console. WriteLine ("Client finished.");
}
}
```

Изм. Подп. № докум.

Дат

Подп. и дата

શ UHB.

Взам.

№ дубл.

Инв.

u дата

Подп.

пооп 2

2.2. Листинг RemoteBase

```
using System. Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace NetRemotingLibrary
public class Client
public enum ClientStatus { BUSY, FREE }
private int id = 0;
private ClientStatus status = ClientStatus.FREE;
private bool hadAdminRights = false;
private DateTime lastInteraction = DateTime.Now;
private int meta = 0;
public Client(int clientID)
id = clientID;
status = ClientStatus.FREE;
hadAdminRights = false;
public void SetAdmin (bool admin)
hadAdminRights = admin;
public bool GetAdmin()
return hadAdminRights;
public int GetID()
return id;
public void SetStatus (ClientStatus clientStatus)
status = clientStatus;
lastInteraction = DateTime.Now;
public DateTime GetTimeSinceLastInteraction()
return lastInteraction;
public ClientStatus GetStatus()
return status;
public int GetMeta()
{\tt return\ meta}\,;
```

using System;

Подп. и дата

⋛

UHB.

Взам.

№ дубл.

ИНВ.

Подп.

№ подп

Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

using System. Linq;

using System. Collections. Generic;

Лабораторная работа N_{2} 2

```
public void SetMeta(int clientMeta)
meta = client Meta;
}
public class RemotingLibrary: MarshalByRefObject
public static int[] Sort(int[] array)
return array;
private \ static \ int \ globalID \ = \ 0;
private static List < Client > clients = new List < Client > ();
private int[,] serverTask;
private bool[] rowProcessed;
private int[] clientData;
private System.Timers.Timer timer = new System.Timers.Timer();
public RemotingLibrary()
timer.Elapsed += timer Elapsed;
timer. Interval = 1000;
timer.Start();
void timer Elapsed (object sender, System. Timers. Elapsed Event Args e)
lock ("timer")
for (int i = clients.Count - 1; i >= 0; --i)
if ((clients[i].GetStatus() == Client.ClientStatus.BUSY) && (DateTime.Now - clients[i].GetTimeSinceLas
Console.WriteLine("Client {0} disconnects!", clients[i].GetID());
int rowID = clients[i].GetMeta();
rowProcessed[rowID] = false;
clients.RemoveAt(i);
}
}
}
private Client GetClientByID(int clientID)
Client client = null;
for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
if (clients[i].GetID() == clientID)
client = clients[i];
return client;
public int RegisterClient (out bool isAdmin)
                                                                                                  Лист
                                                Лабораторная работа № 2
```

6

Подп. и дата

ુ

UHB.

Взам.

дубл.

⋛ Инв.

Подп.

пооп 2

Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

```
lock ("client connect request")
globalID++;
Client client = new Client(globalID);
bool hasAdmin = false;
for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
hasAdmin |= clients[i].GetAdmin();
if (!hasAdmin)
client.SetAdmin(true);
isAdmin = true;
else
isAdmin = false;
clients.Add(client);
return globalID;
public void UnregisterClient(int clientID)
lock ("unregister client")
for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
if (clients [i]. GetID() == clientID)
clients.RemoveAt(i);
public void UploadTaskToServer(int clientID, int[,] task)
lock ("admin_upload_task")
Client client = GetClientByID(clientID);
if ((client == null) || (!client.GetAdmin()))
Console. WriteLine ("[ERROR] Only admin can give task's to server.");
return;
if ((rowProcessed != null) && (!isWorkFinished()))
Console.WriteLine("Server not fully completed previous work. Aborting.");
return;
Console. WriteLine();
Console.WriteLine("Admin [client ID: {0}] upload task to server...", clientID);
serverTask = new int[task.GetLength(0), task.GetLength(1)];
rowProcessed = new bool[task.GetLength(0)];
clientData = new int[task.GetLength(1)];
Console. WriteLine ("Copying task ...");
```

Подп. и дата

₹ UHB.

Взам.

дубл.

⋛

Инв.

u дата

Подп.

пооп 2

Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

Лист 7

```
for (int i = 0; i < task.GetLength(0); ++i)
for (int j = 0; j < task.GetLength(1); ++j)
serverTask[i, j] = task[i, j];
rowProcessed[i] = false;
Console. WriteLine ("Task copied");
public int[] GetClientData(int clientID)
lock ("data request")
Client \ client = GetClientByID (clientID);
int i = 0;
for (; i < rowProcessed.Length; ++i)
if (rowProcessed[i] == false)
break;
for (int j = 0; j < serverTask.GetLength(1); ++j)
clientData[j] = serverTask[i, j];
rowProcessed[i] = true;
client.SetStatus(Client.ClientStatus.BUSY);
client.SetMeta(i);
return client Data;
public void ReturnClientData(int clientID, int[] data)
lock ("data_return")
Client client = GetClientByID(clientID);
int i = client.GetMeta();
for (int j = 0; j < serverTask.GetLength(1); ++j)
serverTask[i, j] = data[j];
client.SetStatus(Client.ClientStatus.FREE);
bool flag = true;
for (i = 0; i < clients.Count; ++i)
flag &= (clients[i].GetStatus() == Client.ClientStatus.FREE);
// Server ended
if (flag && isWorkFinished())
Console. WriteLine ("Server ended task");
Console. WriteLine ("Result is: ");
for (i = 0; i < serverTask.GetLength(0); ++i)
for (int j = 0; j < serverTask.GetLength(1); ++j)
Console.Write("\{0\} ", serverTask[i, j]);
Console. WriteLine();
}
                                                                                                   Лист
```

Подп. и дата

₹

UHB.

Взам.

дубл.

⋛

ИНВ.

u дата

Подп.

пооп શ

Ли Изм.

Подп.

Дат

№ докум.

```
public bool isWorkFinished()
lock ("check work finished")
bool flag = true;
for (int i = 0; i < rowProcessed.Length; ++i)
flag &= rowProcessed[i];
return flag;
}
}
                                      2.3. Листинг RemoteServer
using System;
using System. Collections. Generic;
using System. Linq;
using System. Text;
using System. Threading. Tasks;
using \ System. \, Runtime. \, Remoting. \, Channels. \, Tcp \, ;
using System. Runtime. Remoting. Channels;
using System. Runtime. Remoting. Services;
using System. Runtime. Remoting;
namespace NetRemotingServer
class Program
const int SYS PORT = 9232;
{\tt const\_string\_SYS\_LIB\_NAME = "Lib";}
static void Main(string[] args)
Console. WriteLine ("Server start ...");
Console.WriteLine("Opening {0} port for listening...", SYS PORT);
TcpChannel channel = new TcpChannel(SYS PORT);
Console. WriteLine ("Registering channel with security ensuring");
ChannelServices.RegisterChannel(channel, true);
Console. WriteLine ("Pass library to memory...");
RemotingConfiguration.RegisterWellKnownServiceType(
typeof (Net Remoting Library . Remoting Library), SYS\_LIB\_NAME, Well Known Object Mode. Singleton); \\
Console.WriteLine("Press < \!\!E\!NTER\!\!> to shutdown server.");
Console.ReadLine();
}
                           2.4. Тестирование работоспособности системы
```

Лист

9

Лабораторная работа № 2

Подп. и дата

ુ

инв.

Взам.

№ дубл.

ИНВ.

Подп.

№ подп

№ докум.

Подп.

Дат

Изм.

Рисунок 2.1. Пример работы клиента



Рисунок 2.2. Пример работы сервера

2.5. Вывод

В результате выполнения данной лабораторной работы был изучен компонент созданный фирмой Microsoft для межпроцесного взаимодействия .NET Remoting. На основе этого компонента была реализована простейшая сиситема распределенной обработки данных реализующая сортировку методом пузырька.

Бо 82 93 94 Пи Изм. № докум. Подп. Дат

Подп. и дата

инв. №

Взам.

Инв. № дубл.

Подп. и дата

Лабораторная работа № 2

Лист 10