ФГОУ ВО НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Р. Е. АЛЕКСЕЕВА

Лабораторная работа № 2 Технлогии распределенной обработки данных

Тема: Разработка распределенной системы обработки данных Вариант № 3

Взам. инв. №

Проверил: Гай В. Е. Выполнил: Студент гр. 14-В-1 Кузнецова П.В.

Нижний Новгород 2016

1. Выполнение лабораторной работы

1.1. Требования к программе

Разработанный программный комплекс должен состоять из Сервера и Клиента.

Функции сервера: хранение удалённого объекта, предоставляющего доступ к заданиям для обработки и результату обработки. Предусмотреть на сервере возможность одновременного доступа к критической секции кода нескольких клиентов (с помощью оператора lock). Критическая секция кода - та, к которой гипотетически одновременно могут обратиться несколько клиентов.

Функции клиента (на сервере хранится список клиентов - эта функция уже предусмотрена исходным кодом библиотеки RemoteBase):

- 1) управляющие функции (выполняет только один клиент из всего множества клиентов, выполнение данной функции должно выполняться через вызов методов удалённого объекта (удалённый объект хранится на сервере)):
- 1.1) формирование и ведение списка заданий (под ведением понимается удаление уже обработанных и предоставление клиенту задания по запросу);
- 1.2) получение, объединение и вывод результатов вычислений (результаты вычислений должны выводиться в каждом клиенте, для этого необходимо проверять окончание обработки всех данных по таймеру; объединение результатов вычисление также можно реализовать с использованием таймера);
- 1.3) устанавливает флаг того, что управляющий клиент назначен, на сервере сохраняется идентификатор клиента;
 - 2) вычислительные функции
- 2.1) запрос задания с сервера (клиент должен запросить задание только после того, как эти задания были сформированы);
 - 2.2) обработка данных;
 - 2.3) отправка результатов обработки на сервер.

Требования к системе:

- 1) предусмотреть возможность отключения одного из клиентов, получившего задание на обработку.
- 2) предусмотреть возможность отключения управляющего клиента (для этого можно хранить время последней операции на сервере).

	Ли	Изм.	№ докум.	Подп.	Дата	Лабораторная работа № 2			
- 1	Разраб.					Разработка распределенной системы обработки данных	Лит	Лист	Листов
	Пров.							2	12
	Т. контр.						14-B-1		
	Н. контр.								
	У	тв.							

Подп. и дата

Взам. инв. №

Инв. № дубл.

Подп. и дата

Инв. № подп

1.2. Вариант индивидуального задания на лабораторную работу

Разработайте систему распределенной обработки данных в соответствии с вариантом задания. Клиент отправляет данные для обработки на сервер. Сервер - обрабатывает их и возвращает результат. Разработать алгоритм поиска максимального и минимального значения массива a:

$$mn = \min_{i \in [1;N]} a_i, mx = \max_{i \in [1;N]} a_i$$

1.3. Листинг программы

1.3.1. Клиент

```
using RBase;
using System. Runtime. Remoting. Channels. Tcp;
using System. Runtime. Remoting. Channels;
using System. Runtime. Remoting. Services;
using System. Runtime. Remoting;
namespace Client
class Program
private static Lib remoteObject = null;
static void Main(string[] args)
TcpChannel clientChannel = new TcpChannel();
Channel Services. Register Channel (client Channel, true);
remoteObject = (Lib) Activator. GetObject(typeof(Lib),
 "tcp://localhost:2222/RemoteBase");
if (remoteObject == null)
return;
bool isAdmin = false;
int clientID = remoteObject.RegisterClient(out isAdmin);
        if (isAdmin)
        Console. WriteLine ("Connected as [ADMIN]");
```

Подп.

Дат

ине № подп

Изм.

№ докум.

инв. №

№ дубл.

Инв.

using System;

```
const int SIZE = 200024;
              int[] array = new int[SIZE];
              int genMax, genMin;
              Random rand = new Random();
              for (int i = 0; i < SIZE; ++i)
              array[i] = rand. Next();
              Lib.F(array, out genMax, out genMin);
              Console. WriteLine ("Tested result: [max][min] [{0}][{1}]",
               genMax, genMin);
              Console. WriteLine ("Send task to server...");
              remoteObject. UploadTaskToServer(clientID, array);
              Console. WriteLine ("Task sended");
              Console. WriteLine ("Press any key to disconnect admin client..");
              Console . ReadKey();
              Console. WriteLine ("Disconnecting ...");
              remoteObject.UnregisterClient(clientID);
              Console. WriteLine ("Ended.");
              return;
              Console. WriteLine ("Current client connected as processor client
              int[] inArray;
              int max, min;
              while (!remoteObject.isWorkFinished())
                      Console. WriteLine();
                      inArray = remoteObject.GetClientData(clientID);
                      Lib.F(inArray, out max, out min);
                      Console. WriteLine ("Client found [max][min] value:
                       [\{0\}][\{1\}]", max, min);
                      remoteObject.ReturnClientData(clientID, max, min);
              remoteObject.UnregisterClient(clientID);
Инв. № дубл.
         Console. WriteLine ("Client finished.");
                                      1.3.2. Сервер
     using System;
     using RBase;
     using System. Runtime. Remoting. Channels. Tcp;
                                                                               Лист
```

Подп.

Дат

Изм.

№ докум.

Лабораторная работа № 2

4

```
using System. Runtime. Remoting. Channels;
using System. Runtime. Remoting. Services;
using System. Runtime. Remoting;
namespace NetRemotingServer
class Program
  static void Main(string[] args)
        Console. WriteLine ("Server start ...");
        TcpChannel channel = new TcpChannel(2222);
        Channel Services. Register Channel (channel, true);
        RemotingConfiguration. RegisterWellKnownServiceType(typeof(Lib),
    "RemoteBase", WellKnownObjectMode.Singleton);
        Console. WriteLine ("Server started.");
        Console. WriteLine ("Press <ENTER> to shutdown server.");
        Console. ReadLine();
  }
}
                                 1.3.3. База
  //Lib
using System;
using System. Collections. Generic;
using System. Linq;
using System. Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace RBase
public class Lib: MarshalByRefObject
  public static void F(int[] array, out int max, out int min)
   int findMax = array[0];
   int findMin = array[0];
   for (int i = 0; i < array.GetLength(0); ++i)
    if (findMax < array[i])</pre>
    findMax = array[i];
                                                                         Лист
```

№ дубл.

Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

Jiucm 5

```
if (findMin > array[i])
    findMin = array[i];
max = findMax;
min = findMin;
private static int globalID = 0;
private static List < Client > clients = new List < Client >();
private int[] serverArray;
private int[] sendArray;
int separatedBy;
List < int > processed Parts = new List < int >();
int resultMax = 0;
int resultMin = 0;
private System. Timers. Timer timer;
public Lib()
 timer = new System. Timers. Timer();
 timer. Elapsed += timer Elapsed;
 timer.Interval = 1000;
 timer. Start();
void timer Elapsed (object sender, System. Timers. Elapsed Event Args e)
 lock ("timer elapsed")
  for (int i = clients.Count - 1; i \ge 0; --i)
   if ((clients[i].GetStatus() == Client.ClientStatus.BUSY) &&
   (DateTime.Now-
   clients[i]. GetTimeSinceLastInteraction()).
    TotalMilliseconds > 3000)
        Console. WriteLine ("Client [CLIENT ID:
         {0}] timed out.", clients[i].GetID());
        int rowID = clients[i].GetMeta();
        processedParts . Add(rowID);
    clients.RemoveAt(i);
                                                                         Лист
```

№ дубл.

Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

```
private Client GetClientByID(int clientID)
Client client = null;
for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
if (clients[i].GetID() == clientID)
client = clients[i];
return client;
public int RegisterClient(out bool isAdmin)
lock ("connect")
globalID++;
Client client = new Client(globalID);
bool hasAdmin = false;
for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
hasAdmin |= clients[i].GetAdmin();
hasAdmin |= !isWorkFinished();
if (!hasAdmin)
client.SetAdmin(true);
isAdmin = true;
 else
isAdmin = false;
 clients .Add( client );
 return globalID;
 }
public void UnregisterClient(int clientID)
lock ("disconnect")
        for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
        if (clients[i].GetID() == clientID)
                                                                       Лист
```

Лабораторная работа № 2

7

₹

UHB.

Взам.

№ дубл.

Инв.

пооп

№ докум.

Изм.

Подп.

Дат

```
clients.RemoveAt(i);
public void UploadTaskToServer(int clientID, int[] array)
lock ("admin upload task")
Client client = GetClientByID(clientID);
if ((client == null) || (!client.GetAdmin()))
    Console. WriteLine ("[ERROR] Only admin can give task's to server.");
    return;
if ((processedParts.Count != 0) && (!isWorkFinished()))
   Console. WriteLine ("Server not fully completed previous work. Aborting
   return;
Console. WriteLine();
Console. WriteLine ("Admin [client ID: {0}] upload task to server...",
clientID );
Console. WriteLine ("Receiving task ...");
serverArray = new int[array.GetLength(0)];
for (int i = 0; i < array.GetLength(0); ++i)
serverArray[i] = array[i];
 for (int i = 10; i > 2; i--)
  if (array.GetLength(0) \% i == 0)
  separatedBy = i;
  break;
  for (int i = 0; i < array.GetLength(0); i += separatedBy)
  processedParts.Add(i);
  sendArray = new int[separatedBy];
  resultMax = serverArray[0];
  resultMin = serverArray[0];
  Console. WriteLine ("Task received.");
  Console. WriteLine ("Received array len: {0}\nDivided by: {1}",
  array.GetLength(0), separatedBy);
                                                                      Лист
                                  Лабораторная работа № 2
```

8

₹

UHB.

Взам.

№ дубл.

Инв.

пооп

Изм.

№ докум.

Подп.

```
}
public int[] GetClientData(int clientID)
lock ("client data out")
 Client client = GetClientByID(clientID);
 int j = processedParts[0];
 processedParts.RemoveAt(0);
 client. SetStatus (Client. ClientStatus. BUSY);
 client.SetMeta(j);
 for (int i = 0; i < separatedBy; ++i)
 sendArray[i] = serverArray[j + i];
 return sendArray;
public void ReturnClientData(int clientID, int max, int min)
lock ("client data in")
 Client client = GetClientByID(clientID);
 if (max > resultMax)
 resultMax = max;
 if (min < resultMin)
 resultMin = min;
  client. SetStatus (Client. ClientStatus. FREE);
// Checkinh end
 bool flag = true;
 for (int i = 0; i < clients.Count; ++i)
 flag &= (clients[i]. GetStatus() == Client. ClientStatus.FREE);
// Server ended
 if (flag && isWorkFinished())
   Console. WriteLine ("Server solved task");
   Console. WriteLine ("Array max: {0}\nArray min: {1}",
    resultMax , resultMin );
public bool isWorkFinished()
 lock ("finished")
```

₹

UHB.

Взам.

№ дубл.

пооп

Ли Изм.

№ докум.

Подп.

Дат

```
return (processedParts.Count == 0);
  //Client
using System;
using System. Collections. Generic;
using System. Linq;
using System. Text;
using System. Threading. Tasks;
namespace RBase
  public class Client
        public enum ClientStatus { BUSY, FREE }
        private int id = 0;
        private ClientStatus status = ClientStatus.FREE;
        private bool hadAdminRights = false;
        private DateTime lastInteraction = DateTime.Now;
        private int meta = 0;
        public Client(int clientID)
         id = clientID;
         status = ClientStatus.FREE;
         hadAdminRights = false;
        public void SetAdmin(bool admin)
         hadAdminRights = admin;
        public bool GetAdmin()
         return hadAdminRights;
        public int GetID()
         return id;
```

NHB. Nº 1001

Изм.

№ докум.

Подп.

инв. №

№ дубл.

```
public void SetStatus (ClientStatus clientStatus)
 status = clientStatus;
 lastInteraction = DateTime.Now;
public DateTime GetTimeSinceLastInteraction()
 return lastInteraction;
public ClientStatus GetStatus()
 return status;
public int GetMeta()
 return meta;
public void SetMeta(int clientMeta)
 meta = clientMeta;
                                   1.4. Скриншоты
                 C:\Users\1\Desktop\NetRemotingServer\bin\Debug\NetRemotingServer.exe
                 erver start...
erver started.
ress <ENTER> to shutdown server.
                        Рисунок 1.1. Server при включении
                C:\Users\1\Desktop\NetRemotingClient\bin\Debug\NetRemotingClient.exe
                Connected as [ADMIN]
Tested result: [max][min] [2147480281][13352]
Send task to server...
Task sended
Fress any key to disconnect admin client...
```

Рисунок 1.2. Первый подключенный клиент

UHB.

Взам.

№ дубл.

Инв.

Рисунок 1.3. Server при подключении первого клиента

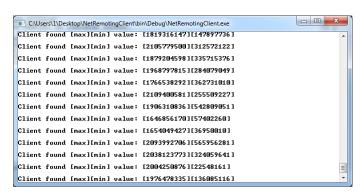


Рисунок 1.4. Последующие подключенные клиенты



Рисунок 1.5. Server по завершении обработки всего массива

Выводы

Таким образом, в ходе данной лабораторной работы был разработан программный комплекс, состоящий из сервера и клиента. Этот программный комплекс реализует алгоритм нахождения максимального и минимального значений массива A.

Инв. № подп Подп. и дата Инв. № дубл. Взам. инв. №

Ли Изм. № докум. Подп. Дат

Лабораторная работа N 2