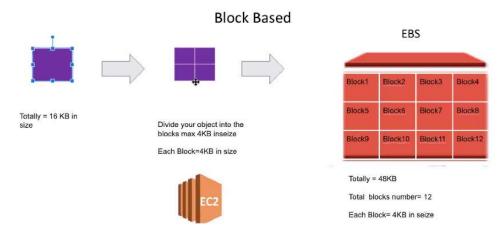
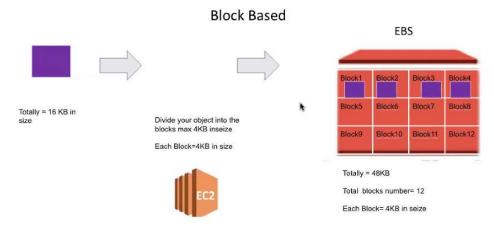
S3 ü hem bireylerin hem AWS in arka planda çöplüğü gibi düşünebiliriz. AWS nin en eski servislerinden birisi.

Biz EBS (Elastic Block Storage) görmüştük. S3 object based storage dır. Block based ne demekti?:



Who can call the data? =Only related EC2

16 KB boyutundaki bir datayı 4 KB lık blocklara bölüyor ve blokları yerleştiriyor.



Who can call the data? =Only related EC2

Dataya ihtiyaç olduğunda bloklar tekrar birleşiyor. EBS hangi EC2 ya bağlıysa o kullanabiliyor. Başkası kullanamaz.

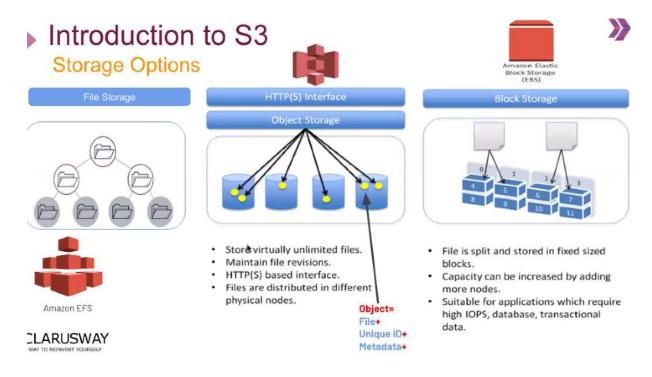
Object data based nasıldır?

Object Based-S3



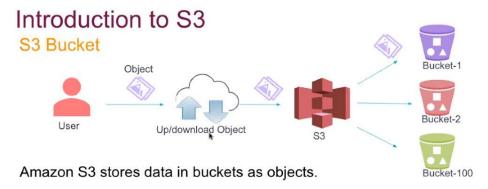
Bir data ya etiket ekleyerek olduğu gibi kovaya atar. Internete erişebilen ve izni olan herkes dataya ulaşabilir. En güzel örneği google cloud.

Cloud storage in object based storage kısmı böyle işliyor.



S3 servisinin içine doğrudan bir data atabilmek mümkün değil. Örn bir süpermarkette alışverişe gittiğimizde önce kendimize bir sepet alırız. Bucket da böyle bir şeydir.

Bu logical yani mantıksal bir klasördür.



The number of objects that can be stored in a bucket is not limited, but each AWS account can only have 100 buckets at once.

Bir kullanıcı max 100 bucket açabilir. Ancak içine istediğiniz kadar bilgiyi depolayabilirsiniz. S3 availibility kapsamında bize 9 11 lik availibility sunuyor. Yani %99, virgülden sonra 11 tane 9 luk availbility. Aralarında 60 mil mesafe olan 3 tane AZ de depoluyor.

Tel file olarak maks 5 TB boyutunda yükleme yapabilirsiniz.

AWS Consol ile maks 160 GB lık veri yüklenebilir. Bunun üstü Terminal üzerinden olabilir:



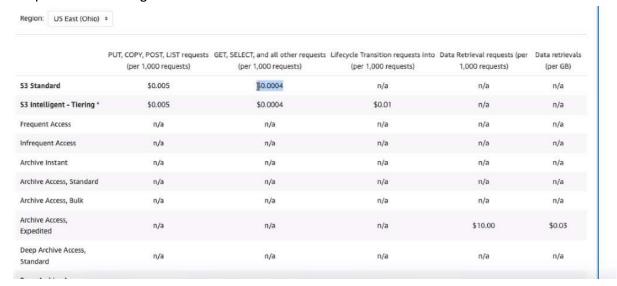
- The max. size of an object you can upload via AWS Management Console is 160 GB.
- For uploading a file greater than 160 GB, the AWS CLI, AWS SDK, or API is needed to be used



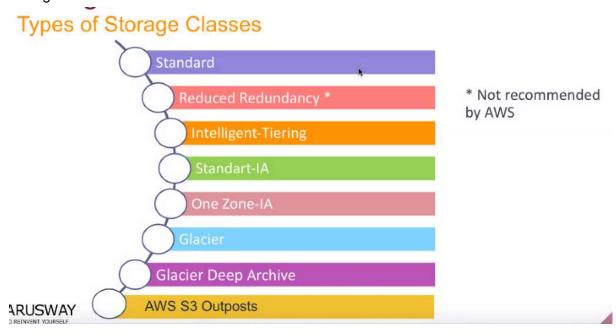
S3 e yükleme yapmak ücretli değil. Download ederken ücretlendirme oluyor. Storage da ücretlendirme var. Request nedir? Lms e girdiğimizdeki bütün veriler S3 te duruyor. Sayfayı her açtığımızda oradan bir request yapmış oluyoruz. Ücret örneğin:



Request ücreti örneğin:



Storage Classes:



Ne kadar sıklıkla erişmek istediğimiz ve datayı çağırdığımızda ne kadar beklemeye tahammül edebiliriz iki etmenle kombine oluyor class lar:

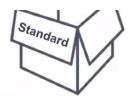
Standard Class











- · Standard is the default storage class unless you change
- · This is the basic storage solution for frequently accessed data
- Reliability at 99,999999999%
- Availability at 99,99%
- Cloud applications and web-services, mobile games and website hosting are some example of use case

Standart Class sık erişilen datalar için kullanılır.



- RRS class offering less redundancy is a modified version of Standard storage class
- It is designed for non critical and reproducible data
- The main difference between RRS and Standard class is reliability
- While reliability of Standard storage class is 99,9999999999, reliability of RRS class is 99,99 %
- It provides cost saving compare to Standard class for the non critical data.

RRS şu anda AWS tarafından tavsyie edilmiyor. Standarttan tek farkı reliability si düşük.



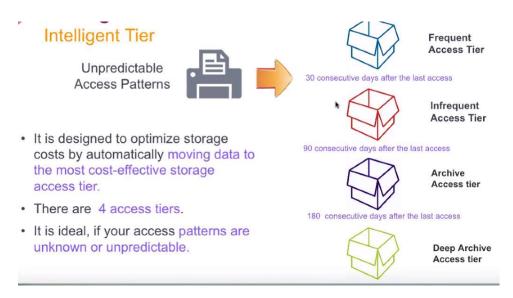
- · Standard IA (Infrequent Access) is a convenient for infrequently accessed files
- · But in case of access, it provides you to reach the file quickly.
- In fact, it designed for the data which requires less frequent access, but with longer storage time than the Standard class
- · It is cheaper than Standard class as long as you access infrequently.

Dataya erişmek istediğin bunu çok hızlı bir şekilde çek, hızla ulaş ancak nadiren ihtiyaç duyduğun datalar için kullanılır. Standart Class a göre uzun depolama zamanı sunar.



- One Zone IA class is a modified version of Standard IA.
- · It is 20 percent cheaper than Standard IA due to less availability.
- Unlike others, One Zone IA stores data only in one availability zone, instead of three availability zones
- One-Zone IA can be preferred when you have infrequently accessed and noncritical files

Normade bir data AWS de üç AZ de dpolanır. One Zone IA bu Class ta tek AZ ye depolar. Bu kez availbility de dezavantaj doğar. Çok önemli olmayan datalar için (kaybedilmesi göze alınabilir)



İki etmen var demiştik:

Ne kadar sıklıkla erişmek istediğimiz ve datayı çağırdığımızda ne kadar beklemeye tahammül edebiliriz.

Bu iki etmenin tahmin edilemeyeceği durumlar için bu class sunulmuştur. Bir data önce sık ulaşılan tier a atılır. Ancak 30 gün hiç erişilmezse sık olmayan erişim tier ına atılır. 60 gün içinde burada da erişim olmazsa datayı arşiv kategorisine atar. Burada da 90 gün dataya erişim olmazsa deep arşive erişime atılır. Erişim olursa burada ücretlendirme yüksek olur diye kendisi otomatik olarak frequent accesse atar.

INTELLIGENT TEARING PRECLASS ANALOGY



| STORAGE CLASS | ADVANTAGE | CONSIDERATION |
|---------------------|----------------------------------|--|
| STANDARD | FREQUENT ACCESS | NOT COST EFFECTIVE -MOSTLY DATA IS INACTIVE - INFREQUENTLY ACCESSED |
| INFREQUENT ACCESS | CHEAPER UNTIL IAM PRECLASS BEGIN | NOT COST EFFECTIVE - YOU BREAK COMMITMENT DURING 1-2 WEEK |
| INTELLIGENT TEARING | COST OPTIMIZED | NOT CHEAPER THAN STANDARD BUT YOU CAN FREQUENTLY ACCESS CHEAPER THAN INFREQUENT ACCESS |

Amazon Glacier

Archives & Backup Copies of Databases



- It is a perfect solution for long-term storage and data archiving that doesn't require instant access.
- Minimum storage duration period is 90 days and can be accessed at least in 1-5 minutes
- If you have deleted, overwritten, or transitioned to a different storage class an object before the 90-day minimum, you are charged for 90 days.

Uzun dönem depolama içindir. 90 gün erişim yapmayacağınız datalar içindir. Çekmeyi düşündüğünüzde 5 dk bekletiyor.

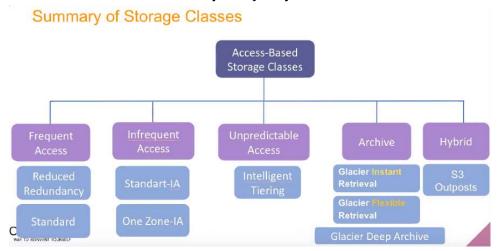
Amazon Glacier Deep Archive Infrequently Accessed & Non Critical Data

- · It is used for archiving data that rarely need to be accessed.
- It is the lowest cost storage option in AWS.
- The retrieval time is 12-48 hours
- Minimum storage duration period is 180 days and a default retrieval time of 12 hours. If you interact with the object in 180 you'll be charged for 180 days.

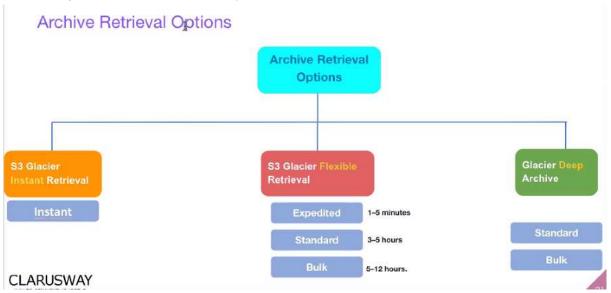
Çok uzun dönem saklanacak datalar içindir. 180 gün erişim yapmamayı öngörür. Erişim istediğinizde 12-48 saat sürer.

Glacier Instant Class arşivde olup da çok hızlı ulaşmak istediğimiz datalar için sunulan bir class tır.

S3 Outposts askeri dataların arşivlendirmesiyle ilgili kullandığı class diyebiliriz. AWS serverlarını gidiyor örneğin pentagonun bodrumuna kuruyor. Data pentagonda duruyor ancak internetten AWS konsoluyla erişebiliyor.



Arşiv kategorisinde bulunan bir datayı çekmek için kıstaslar var:



Instant ta hızlı çekilir. Flexible da üç farklı seçenek var Expedited, Standart, Bulk (bunlar rakamlarıyla sınavda çıkar)

Versiyonlama:

AWS de bir dosyanız var, git gibi düşünebiliriz. Dosya üzerinde versiyonlar yazaıyoruz, en son verisyonu gösteriyor ancak eski versiyonları saklıyor:





- Versioning is a way to keep multiple versions (deleted and changed versions)
 of an object in a bucket.
- By using versioning, all unwanted user behavior and program errors can be quickly recovered.

Versiyonlama bucked based dir:



Versioning is bucket-based feature

Versiyonu aktif ettiğiniz zaman geri alamazsınız, askıya alabilirsiniz. Bunun etkisi depolamadaki fazlalık olarak ücretlendirmede artış olur.

States of Versioning



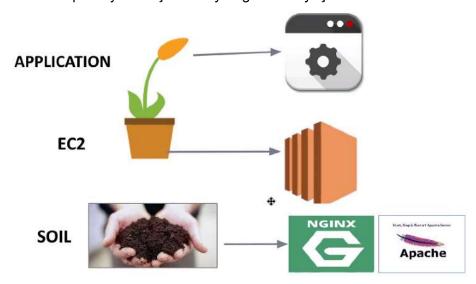
It is not possible return to an unversioned state, however, you can make suspend versioning on that bucket.

Statik website hosting nedir? S3 depolama için olsa da, client ile etkileşimi olmayan websitelerine statik websitesi denir. Örneğin nöbetçi eczane websitesi. Kullanıcı girer bakar çıkar. Buna static webhosting denir. Server database yoktur.

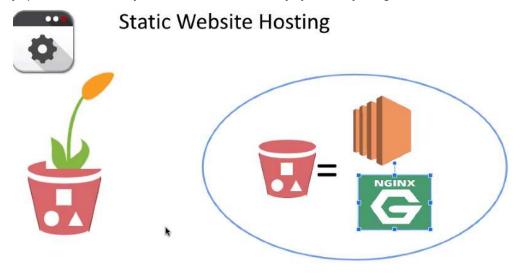


- Static Website Hosting is a website that contains simple web components.
- · Uses HTML, CSS, images, etc.
- No server, database or any application code.

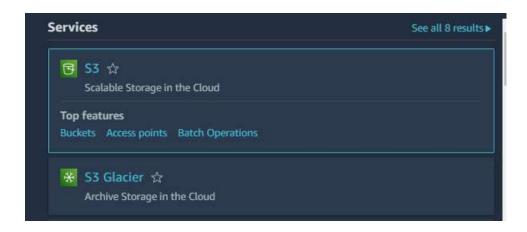
Normalde aplikasyonlar için saksıya nginx e ihtiyaç var:



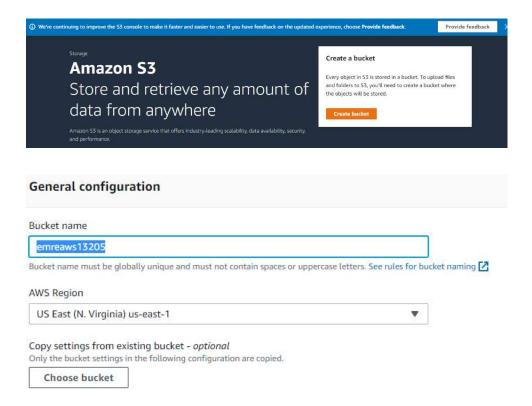
Static website hosting de ise bucket nginz ve server vazifesi görür. Portfolio siteleri böyle yapılır. Server maliyeti olmadan websitesi yayınlamayı sağlar.



S3 Glasier aslında ayrı bir servis ancak S3 içinden de ulaşılır:



İlk bucket ımızı oluşturmak için creat bucket diyoruz:

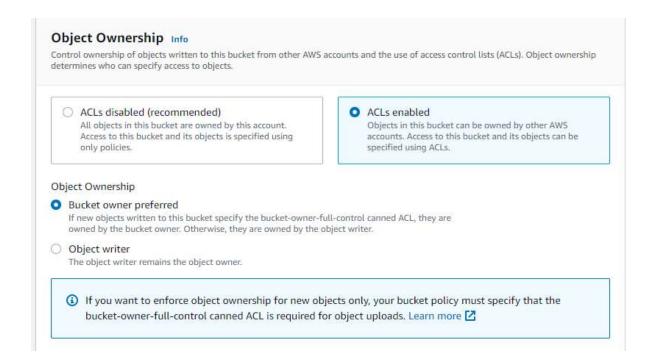


Bucket name uniq (benzersiz) olmak zorunda. Bir ismi başkası kullanamaz.

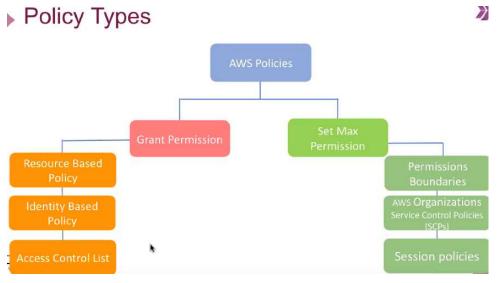
See rules for bucket naming sekmesinden bucket ismi verme kurallarına bakabilirsiniz:

Bucket globaldir ancak 3 tane AZ de depolayacağı için region seçmemizi ister. Burada önemli olan şirketimizin yakın olduğu region seçmeliyiz. Region değişse de bucket ismi başka regionda kullanılamaz.

Banka gibi düşünebiliriz. Banka hesabını antalya da açarsın ama paranı tüm bankamatiklerden çekebilirsin.

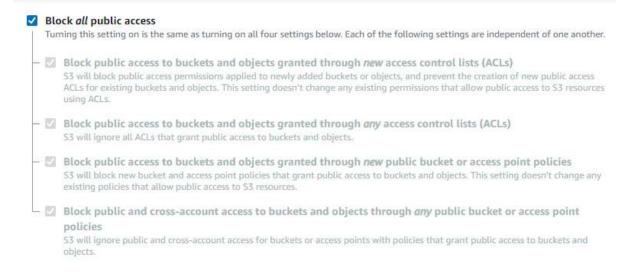


ACLs enabled diyoruz. ACL nedir? Üçüncü kişilere kontrol vermek için kullanılan bir policy dir:



Block Public Access settings for this bucket

Public access is granted to buckets and objects through access control lists (ACLs), bucket policies, access point policies, or all. In order to ensure that public access to this bucket and its objects is blocked, turn on Block all public access. These settings apply only to this bucket and its access points. AWS recommends that you turn on Block all public access, but before applying any of these settings, ensure that your applications will work correctly without public access. If you require some level of public access to this bucket or objects within, you can customize the individual settings below to suit your specific storage use cases. Learn more

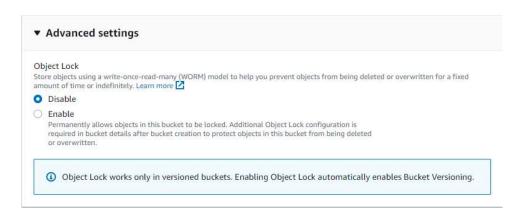


Buradaki tik I kaldırmadığımız sürece hiç kimse bu bucket a erişemez. İnternet üzerinden erişime kapalı olur.

Versioning ve tag kısmını geçiyoruz.

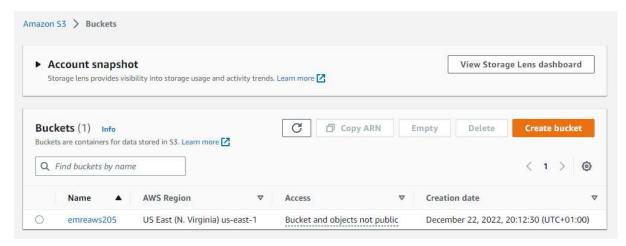


Server-side encription ne demek. Bucket içinde tutulduğu sürece kriptolu tutulur. Dışarı çıktığında kriptosuz olarak çıkar ki görülebilsin.

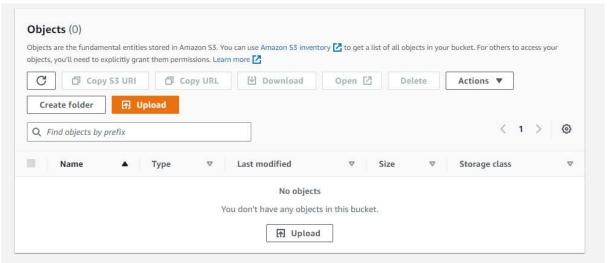


Advanced settings lerde object lock yanlışlıkla değiştirlmesini silinmesini istemediğimiz bir data için bir güvenlik önlemdir.

Create bucket diyoruz.

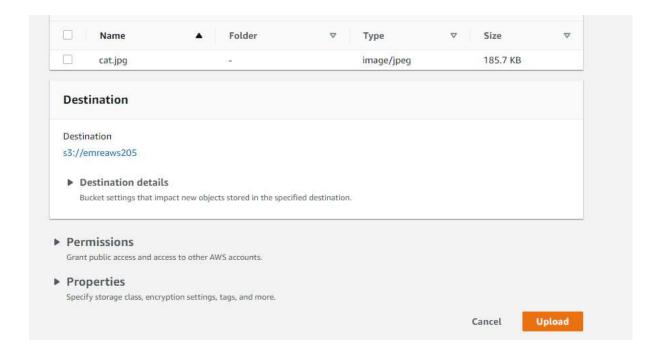


Bucket oluşturuldu. Yukarıdaki tik I kaldırmadığımız için *bucket and objects not public* diyor. Üstüne tıklayıp bucket içine giriyoruz:

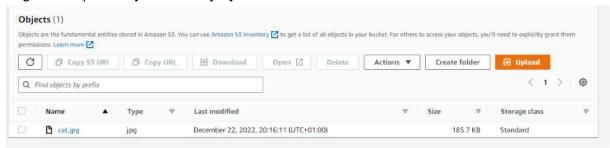


İçerisi boş.

Aws dersi reposundaki s3 klasöründeki dosyaları süsürkleyerek bucket içine atalım:

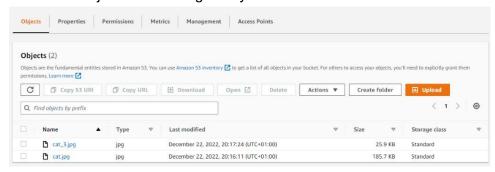


Sağ alttan upload diyorum. Dosya yüklendi:



Burada sağ üstteki upload sekmesine basarak tekrar drag and drop ile dosya ekleyebilirim.

Menülerde objects nesneleri gösteriyor:

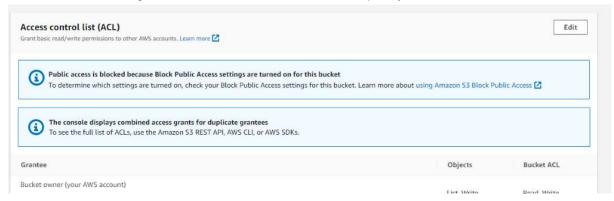


Properties özellikleri gösterir:

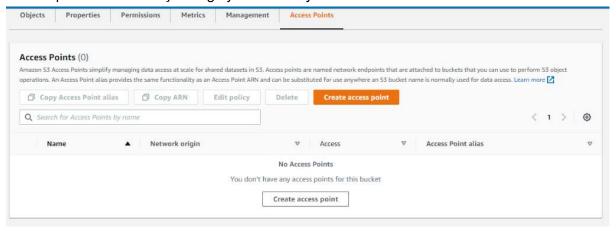
Özelliklerini değiştirebiliriz. Requester pays datayı request eden ücertini ödesin özelliğidir:



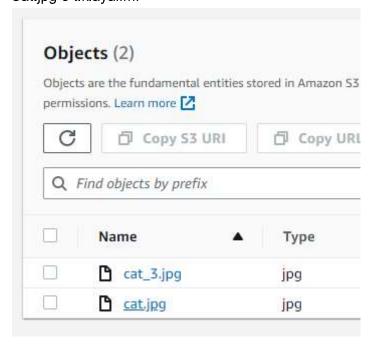
Permissions izinleri gösterir. Bucket lar resource based policy dir.:



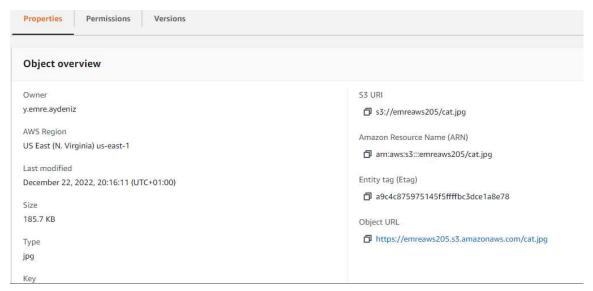
Access point de direk erişim sağlayan bir kısa yoldur:



Cat.jpg e tıklayalım:



Object URL websitesini hazırlarken bu görselin çıkması için bu url I çekerek yayınlar:

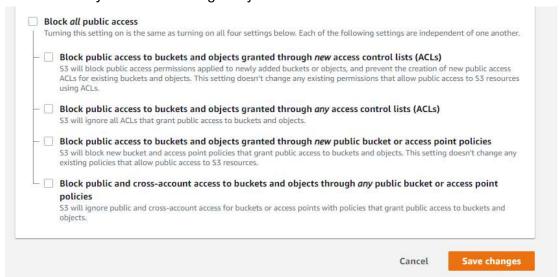


Bu URL yi web browsere yapıştıralım. Public olmadığı için erişim vermeyecektir:

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

Bucket ın içine gidip permissions a basalım ve Block public access menüsünde edit diyelim:

Block u kaldırıyorum save changes diyorum:



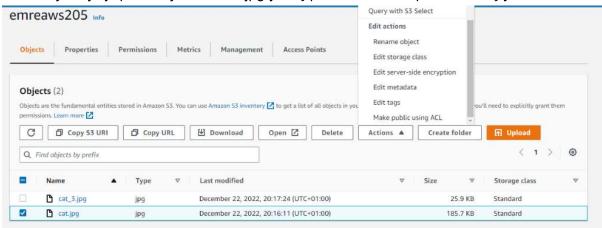
Ancak yine url deki cat.jpg ye erişim vermez. Çünkü S3 üzerinde permission u iki şekilde verebiliriz.



Birincisi resource based policy (Bucket Policy) İkincisi ACLs ile. Biz bucket oluştururken ACLs seçtik. Bunu da make publick yapmamız gerekir.

Biz block u kaldırarak çitin içine girdik. Eve girmemiz için iki kapı var ancak biz sağdaki kapının anahtarını seçtik. Şimdi o anahtarı kullanmamız gerekiyor. Bucket a geri dönelim:

ACLs obje obje yapılır. Objects te cat.jpg yi seçip Actions/MAke public ... seçiyoruz:



Make public diyoruz:

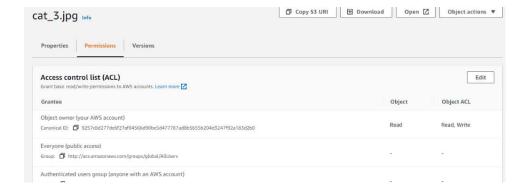


Browser a gidip refresh ediyorum ve kediyi görebiliyorum:

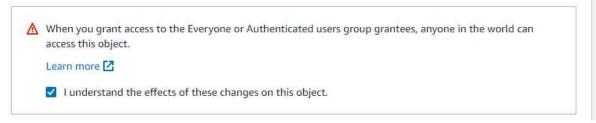


Nesne olarak erişim verdiğimiz için cat3 ü browser da halen göremeyiz.

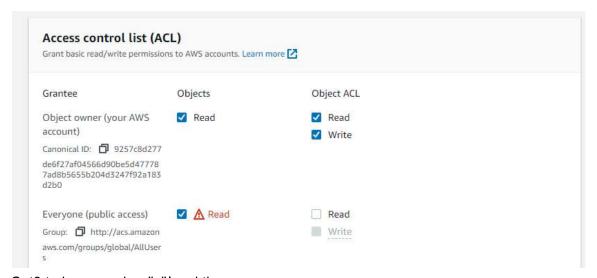
Bir diğer yönetm, cat3 e tıklayalım ve permissions a gidelim:



Edit diyelim. Public access e read tik ini işaretli hale getirip save changes diyoruz.:

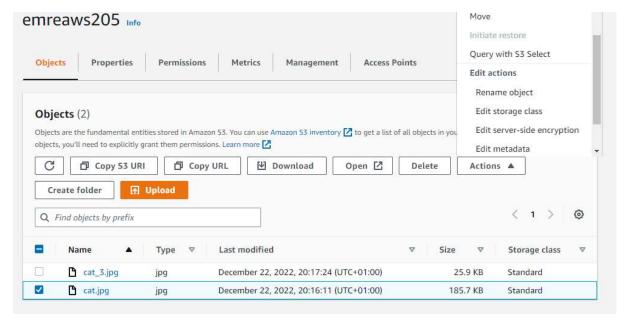


Bu kutucuğun da işaretli olması gerekir.



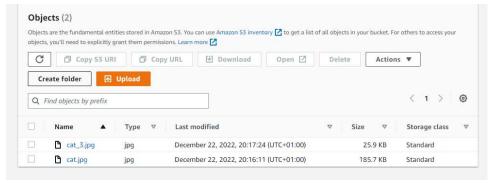
Cat3 te browser da görülecektir.

Nesnelerin ismini değiştirebiliriz:

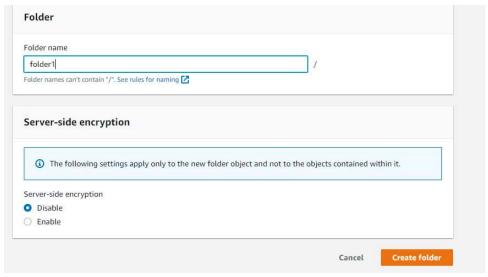


Isim değişince url de değişecektir.

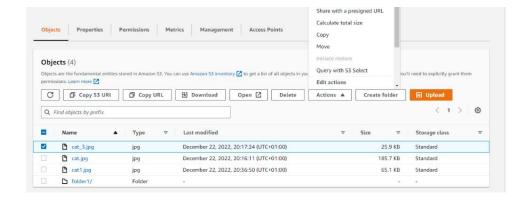
S3 de dosya demek prefix demektir. Create folder deyip yeni folder oluşturabiliriz:



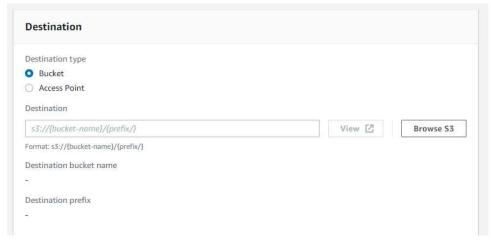
Folder1 ismini verdim:



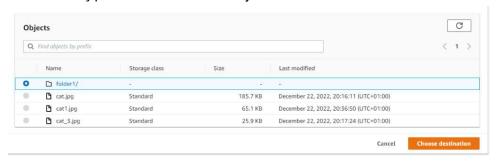
Cat3 ü folder1 e teşımak için seçiyorum actions tan move diyorum:



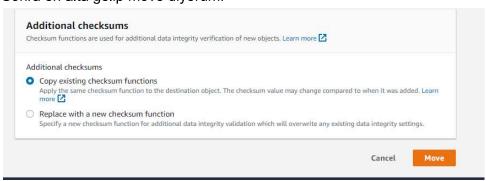
Destinations dan browse s3 diyorum:



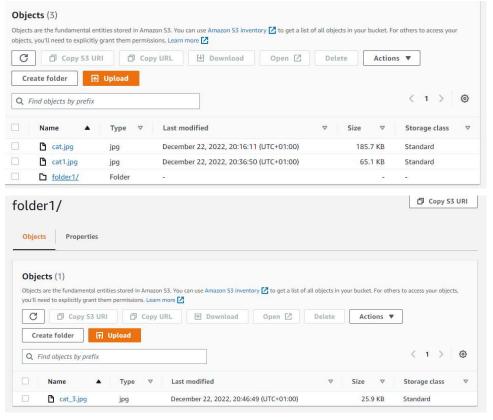
Folder1 I seçip choose destination diyorum:



Sonra en alta gelip move diyorum:



Objects e geldiğimde cat3 ü göremiyoruz çünkü folder1 içinde:

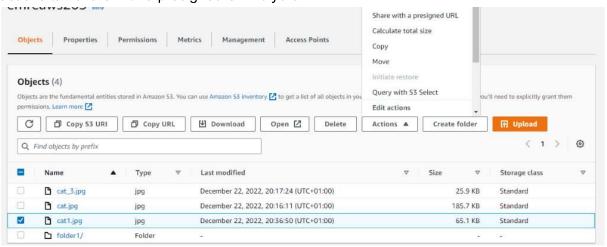


Cat3 ün url si de değişti:

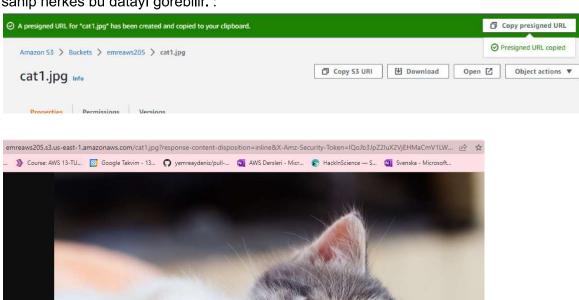


Şimdi tekrar block all public access i aktif hale getirelim ve yeni bir dosya ekleyelim (cat1):

Şu an cat1 I browserda göremem çünkü çiti az önce kapattım. Objects e geldim cat1 I seçtim actions tan share with a presigned URL diyoruz:



Burad bir süre giriyoruz. Copy presgined URL diyerek linki alıyoruz.Bu süre içinde bu linke sahip herkes bu datayı görebilir. :



Bu da bacadan girme yöntemidr:



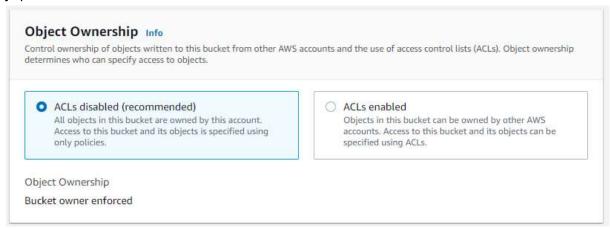
Static web hosting:

What is Static and Dynamic Website Hosting?

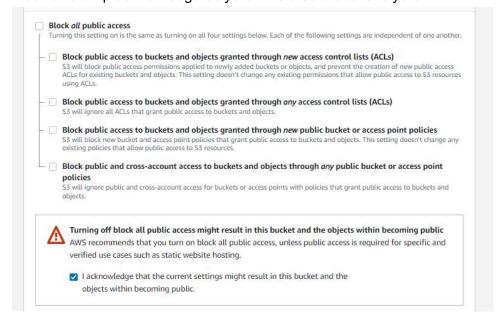


Çoğu websitesi static website tır.

Yeni bir bucket ayağa kaldıracaz. Bu kez bucket policy ile yönetecez: ACLs yi disabled yapacaz:

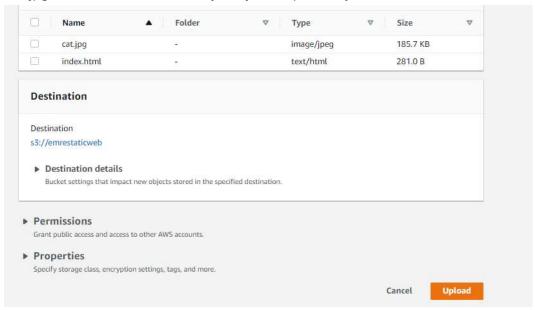


Block u kaldırıp acknowledge ediyorum ve create bucket diyorum:



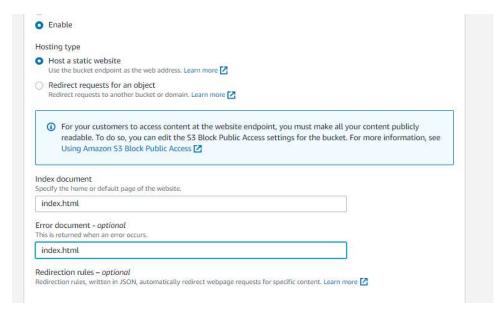
Bucket ın içine giriyorum. Web sitesi yayınlanacağı için html, css vb olması lazım içinde. Index.html:

Cat.jpg ile index.html I bucket a yüklüyerek upload diyoruz:



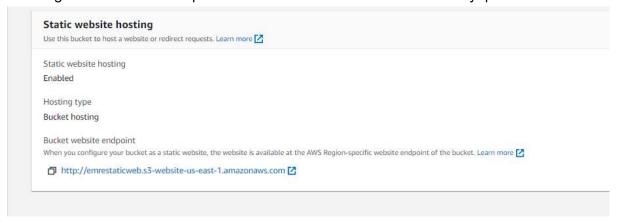
Bucket içinde properties e gidip en aşağı iniyoruz. Static web hosting I edit deyip enable yapıyoruz:

Index dosyamızın adını yazıyoruz. Error page için de aynısını yazabiliriz:



Save changes diyoruz.

En alta geldik ve bize bir endpoint verdi. Websitesi adı bunu domain de yapacaz ileride.:

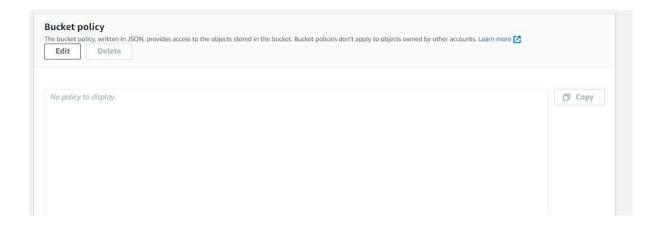


Bunu browserda açmaya çalıştığımızda 403 hatası aldık:



Çünkü bukcet policy yapmadık. Bucket ımıza gidip permissions menüsüne gidiyoruz:

Bucket policy e edit diyoruz:



Bunu içine yapıştırıyoruz:

Bu bir resource based policy.

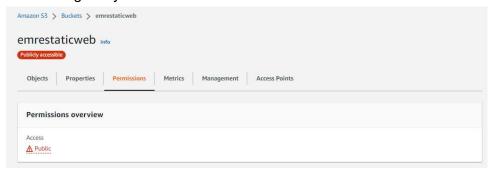
```
Bucket ARN
arn:aws:s3:::emrestaticweb
Policy
   1 - 1
        "Version": "2012-10-17",
   2
   3 +
          "Statement": [
   4 +
         {
         "Sid": "PublicReadGetObject",
   5
         "Effect": "Allow",
         "Principal": "*",
         "Action": "s3:GetObject",
   8
              "Resource": "arn:aws:s3:::don't forget to change me/*"
   9
   10
   11
          ]
   12
```

Burada principal request eden action s3 teki object

Principle yerine account id ya da IAM user yazılarak daraltılabilir.

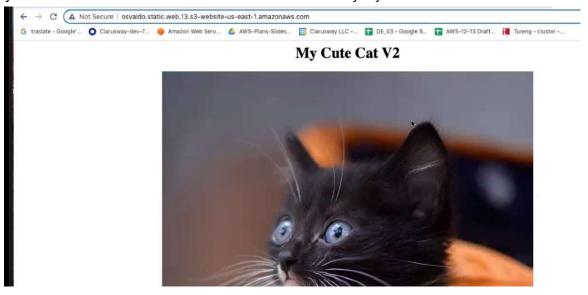
Burada resource u (sonundaki /* kalacak - /* bunun altındaki bütün objeler demek yani bunun altındaki bütün objeleri görünür kıl)Bucket ARN ile değiştireceğiz:

Save changes diyoruz.



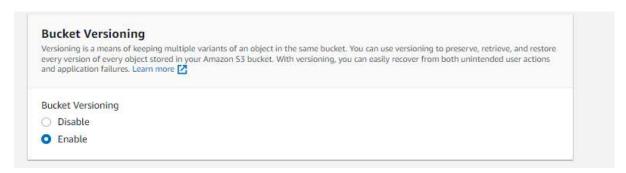
Publicly accesable olarak uyarılıyoruz (herkes tarafından erişilebilir)

Şimdi websitesi formatında browserda static web site çalıştı:



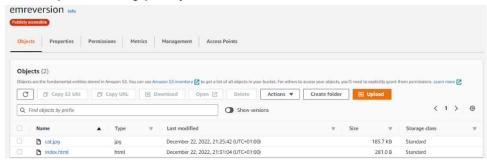
Cat in url sini browserda girersek fotoyu yine görürüz ancak bu bir url dir. Static web site den aldığımız url ise bir endpoint. Domain name ile kullanılabilir.

Şimdi versiyonlama yapacaz. Yeniden bir bucket ve statşc web site yapacaz. Az öncekinden farklı olarak versionlamayı enable yapıp create bucket diyoruz:

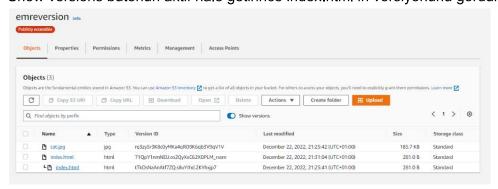


Bu bucket a da indexhtml ve cat.jpg I atıyoruz.

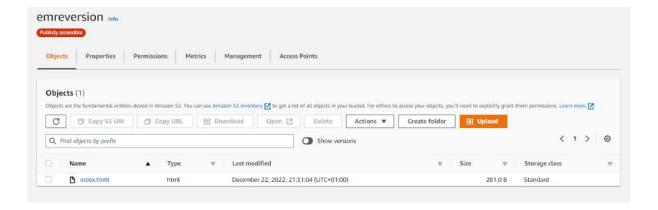
Static website ayarlarını yaptık. Şimdi index.html I tekrar atıyoruz bucket a. Bucket içinde bir değişiklik yok:



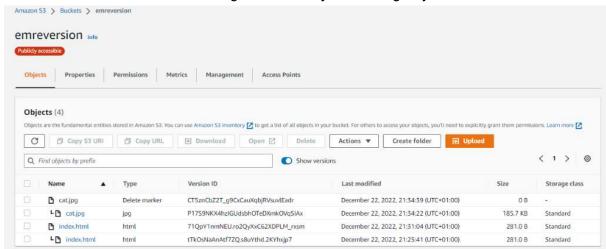
Show versions butonun aktif hale getirince index.html in versiyonunu gördük:



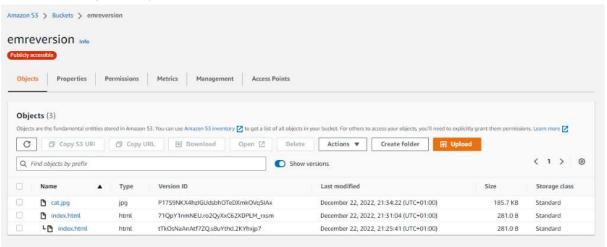
Versiyonlara id vererek tekip ediyor. Show versions butonunu pasif hale getirip Cat.jpg yi silelim:



Show versions butonunu aktif hale getirince versiyon olarak görüyorum:



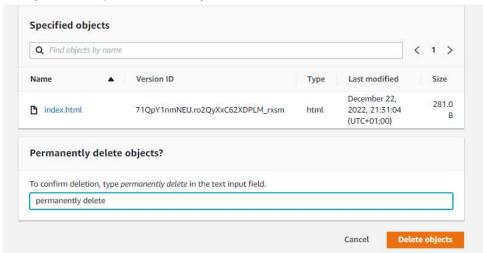
Burada en üstteki delete marker tipindeki cat.jpg yi siliyorum. Bu aslında silindi bilgisi. Biz şimdi silindi bilgisini siliyoruz.:



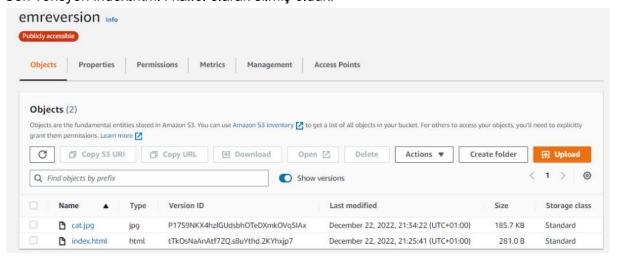
Cat.jpg geri geliyor.



Verisyonlama açıkken bir versiyonu silersek kalıcı olrak siler:



Son verisyon index.html i kalıcı olarak silmiş olduk:

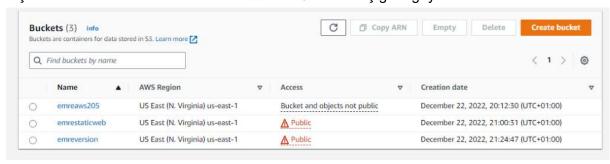


Şimdi index.html içinde V2 yi V5 olarak değiştirelim ve yeni index.html I bucket a yükleyelim:

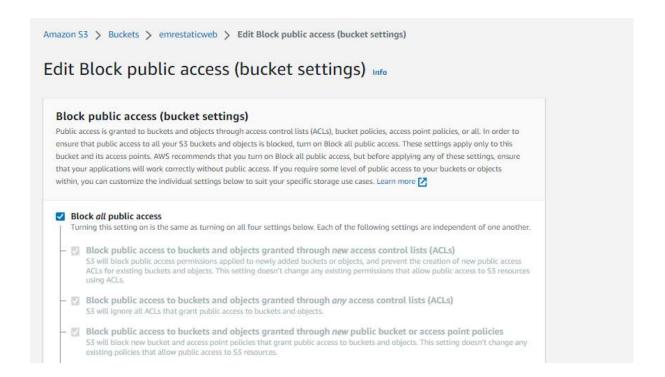
Browser a gidip refresh ettiğimde V2 yazısı V4 olarak güncellendi:



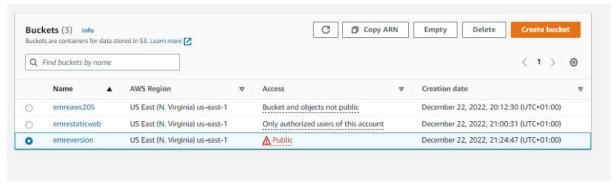
Hiçbir bucket ımızın oublic kalmaması lazım. Güvenlik açığı doğuyor:



Bucket ı silmeyeceksek dahi permissiondan block all public access I on yapacaz:



Bucket ı silebilmemiz için içinin boş olması gerekir. İçini boşaltmak için versiyonlama yapıldıysa özellikle içine girip içini silmeyecez. Bucket listesinden seçip empty dieyecez:



Bucket ı boşalttıkta sonra bucket ı seçip delete diyoruz ve siliyoruz.

Bazen bucket silinse bile listede görülebilir bu önemli değil. Bazen de policy den ötürü silinemeyebilir. O durumda da önce policy silin sonra bucket ı silin.