

STRUCTURE DU REPOSITORY FAUSTPLAYGROUND

**** Les 2 versions du playground ****

```
index.html
pedagogie/
  index.html
```

**** Les Scripts ****

```
js/
  analyser.js          --> historique Web Audio Playground
  AudioContextMonkeyPatch.js --> historique Web Audio Playground
  Connect.js          --> historique modifié WAP
  Dragging.js         --> historique modifié WAP
  EquivalentFaust.js  --> fonctionnalité du calcul de
                        faust equivalent
  Export.js           --> fait appel à ExportLib.js &
                        qrcode.js qui sont plus haut dans
                        la hiérarchie
  Main.js             --> point d'entrée de l'application
                        & fonctionnalités générales de DnD
  Utility.js          --> fonctions "utilitaires"

Nodes/
  NodeClass.js        --> fonctions liées aux modules
  FaustModuleInterface.js --> parse l'interface JSON et crée
                        l'interface associée

Pedagogie/
  Library.js          --> bibliothèque pédagogique
  PedagogieTools.js  --> tooltips pédagogiques

Save/
  Saver.js            --> save/Recall scene

Scenes/
  SceneClass.js       --> fonctions liées à une scène
  Accueil.js          --> menu d'accueil pédagogique
  Pedagogie.js        --> scène pédagogique
  Finish.js           --> menu d'export pédagogique
  Playground.js        --> Scène de la version normale
```

**** Les Styles ****

css/

Accueil.css	--> style lié au menu Accueil
Finish.css	--> style lié au menu Finish
FaustModules.css	--> styles des interface Faust
Library.css	--> style lié à la bibliothèque
Main.css	--> style de base
Nodes.css	--> style des nœuds et connexions
Pedagogie.css	--> style lié à la scène pédagogie
Playground.css	--> style lié à la scène normale
Reset.css	--> historique WAP
Scenes.css	--> style de la scène et ses titres

**** Autres ****

archive/	--> historique WAP
fonts/	--> historique WAP
img/	--> toutes les img utilisées