



UNIVERSITÀ DI PISA

CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA
SPECIFICHE PROGETTO A.A. 2021/2022

Reti informatiche, cod. 545II, 9 CFU

Prof. Giuseppe Anastasi, Ing. Francesco Pistolesi

Si richiede di progettare un'applicazione distribuita basata su paradigma ibrido peer-to-peer e client-server che implementi una moderna applicazione di instant messaging con notifiche, chat di gruppo, file sharing e messaggistica offline.

1. DESCRIZIONE GENERALE

L'applicazione di instant messaging da implementare è composta da un **server** e da un insieme di **device**. L'applicazione consente agli utenti (uno per device) di comunicare con altri utenti e condividere file. La comunicazione avviene tramite scambio di messaggi. Un tipico scenario applicativo è illustrato in Fig. 1.

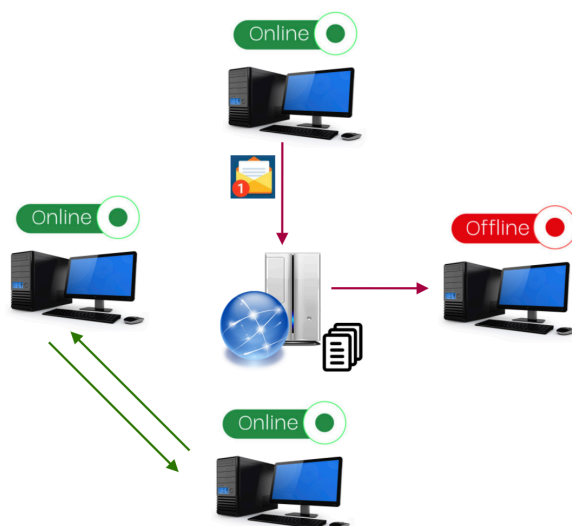


Figura 1: Scenario composto da quattro device, di cui tre online e uno offline.

Per poter usare l'applicazione la prima volta, un utente deve effettuare un'operazione di *signup*, contattando il server per creare un account costituito da username e password. Una volta in possesso di un account, l'utente può effettuare il *login*, accedendo così al menu dell'applicazione. Da quel momento, l'utente è online fintantoché non esegue il *logout*.