Utilisation des sockets pour la transmission des messages.

Utilisation de 2 threads une réception et une émission.

Il faut 4 classes :

* Serveur
* Création d’un port (ServerSocket)
* Création d’un Socket d’écoute
* Branchement d’une Socket de travail à chaque fois qu’un client se connecte
  + Utilisation d’une collection type Clef/Valeur de type Nom/Socket
* Mise en place du parsage du message du client pour rediriger les messages du client sur les sockets de travail du client destinataire
* Thread de réception du message du client (pour le serveur)
* Thread d’émission du message pour le client (pour le serveur)
* Client
  + Connexion au serveur
  + Est lié à un socket de travail sur lequel vont être redirigé les messages qui lui sont destinés
  + 2 threads : Une écoute et une réception
  + Doit avoir un identifiant unique
* Thread de réception du message du serveur (pour le client)
* Thread d’émission du message pour le serveur (pour le client)