

Rapport de stage





PRÉSENTÉ PAR

Table des matières

Remerciements	3
1. Présentation de Tailor	5
2. La formation	7 - 8
3. Les missions	10
4. Réalisation des missions	12 - 13
5. Langages utilisés	15 - 16
6. Logiciels utilisés	18
7. Annexe 1 : Le site sans modifications	20
8. Annexe 2 : La page A Propos	22
9. Annexe 3 : La page d'inscription	24
10. Annexe 4 : La formation	26 - 27
11. Conclusion	28

Remerciements

Je voudrais tout d'abord remercier **Nahim BENBAHLOULI** qui m'a donné l'opportunité d'intégrer son équipe cette année, qui a énormément contribué au bon déroulement de ce stage et qui a beaucoup contribué à l'acquisition de compétences.

Je tenais également à remercier Florian ROMAN, Amauri LECOQ, Baptiste DAROUSEZ et Titouan COLLOT pour avoir su me mettre à l'aise et avoir mis une bonne atmosphère dans l'équipe.

Enfin je voudrais dire merci à Maxime ZANCHI qui nous a accueilli avec un grand sourire et qui a su nous conseiller quand nous avions besoin d'aide

Présentation de Tailor



Dans le contexte de ma première année à l'EPSI (école d'ingénierie informatique), j'ai pu réalisé un stage dans la start-up Tailor.

Qu'est ce que Tailor?

Tailor est une start-up visant à, via une application, proposer une solution aux problèmes de recrutement, mettre en place un suivi des collaborateurs et enfin optimiser la gestion des ressources.

L'application permettra aux entreprises:

- de numériser leurs processus internes et d'optimiser le on-boarding, l'image de l'entreprise et sa place dans l'esprit des collaborateurs avec finalement un suivi optimisé sur chaque service.
- D'avoir des ponts de communications entre chaque partie prenantes (c'est à dire du simple stagiaire au Co-directeur).

En clair, c'est un outil unique pour recentrer l'humain au coeur de la stratégie de l'entreprise

La formation

Nous avons débuté le stage avec quelques rappels en php puis une formation qui a duré 3 semaines sur le Framework Symfony.

Qu'est ce qu'un Framework?

Un Framework fournit une bibliothèque de fonctions où les développeurs pourront piocher selon vos besoins. Par conséquent, en développement, utiliser un Framework permet de gagner du temps, et c'est aujourd'hui la norme pour la construction de projets web ou mobiles.

Qu'est ce que Symfony?

Symfony est un puissant Framework, c'est a dire une "boite à outils" PHP utilisé pour développer des applications web ou des sites web complexes, voir haut de gamme. Relativement simple d'accès, Symfony est un ensemble de composants (ou « bibliothèques ») qui facilitent le développement web en réduisant de façon considérable le temps et l'effort requis pour créer des composants génériques.

Cette formation était une série de vidéos faite par Lior CHAMLA, nous avons pu par le biai de celles-ci apprendre à faire le back comme le front via le Framework Symfony.

J'ai vraiment apprécié faire cette formation car ce n'est pas donné à tout le monde d'avoir une formation en stage. Grâce à celle-ci je suis devenue amie avec le back, j'ai beaucoup plus de facilités et de compréhension.

Les vidéos étaient très claires et limpides et les exercices d'application étaient donc simplement réalisables.

Le but de cette formation était de concevoir donc une API, pour gérer les apports de factures de clients.

Qu'est ce qu'une API?

En informatique, une interface de programmation d'application ou interface de programmation applicative est un ensemble normalisé de classes, de méthodes, de fonctions et de constantes qui sert de façade par laquelle un logiciel offre des services à d'autres logiciels.

Les Missions

Il faut tout d'abord savoir que nous n'étions pas les seuls à travailler sur ce projet. Effectivement d'autres stagiaires avaient déjà commencé à développer le site donc notre mission principale était de continuer le développement.

A la suite de la formation, nous avons donc récupéré le code ainsi que la base de données via un lia GitHub. Par la suite nous avions eu des problèmes et nous avons dû trouver des solutions pour accéder au visuel du site.

Après les avoir résolus, nous nous sommes séparés les différentes tâches.

Ainsi mes missions ont été

- de continuer la page à propos
- de faire le design ainsi que le formulaire de la page d'inscription
- et enfin de faire la page de blog

Mais la mission la plus importante était qu'il fallait avant tout le faire par nous même et être rigoureux, c'est à dire qu'il ne fallait pas hésiter à proposer des designs et idées quitte à ce qu'ils ne soient pas validé par la suite

La réalisation des missions

Mission 1: La page "A propos"

Pour cette page, il fallait surtout changer le visuel car il n'y a pas de véritables interactions avec l'utilisateur mais le plus dur était de trouver un visuel qui convenait avec les "valeurs" de Tailor. Notre tuteur de stage nous a dit qu'il était possible de mettre des formes géométriques, que justement cela faisait parties des designs qui convenait.

J'ai tout d'abord commencé par maquetter le design sur whimsical.com : un site que l'on m'avait conseillé pour justement faire le design des sites.

Le rendu final était une page avec des hexagones avec les couleurs jaune, orange et noir sur la partie gauche de la page ce qui fait penser à une espèce de ruche, ce qui symboliquement représente la communication et donc une des valeur de Tailor.

Après avoir fini le maquettage je suis passé au développement. Et une fois celui-ci fini je n'étais pas satisfaite. Il manquait selon moi quand même une interaction.

Il faut savoir que pour mettre en place les hexagones, j'avais crée une image toute faite, une sorte d'arrière plan pour le mettre à gauche. j'ai finalement tout changé et placé chaque hexagone un à un pour créer une interaction avec chacun d'eux (exemple sur les photos quatre et cinq de l'annexe 2).

Mission 2: La page "inscription"

La page d'inscription m'a demandé beaucoup plus de temps, ne serait-ce que pour le visuel mais également pour le code qui n'est pas encore assez bien pour cette page.

J'ai eu des difficultés avec le visuel car aucun n'arrivait à me satisfaire. C'est grâce à Titouan, Baptiste, Amaury et Florian à qui je demandais à chaque nouveau design, si il convenait, que je me suis rendu compte de l'importance de travailler en équipe. Ils m'ont énormément aidé à trouver le rendu final de la page (Annexe 3)

Pour le code j'ai encore eu du mal pour les constantes, le code ne me satisfait pas encore car la page en elle même ne marche pas mais je compte l'améliorer pour qu'elle finisse par marcher.

Mission 3 : La page "blog"

Etant donné la difficulté que j'ai pu avoir pour faire la page d'inscription, j'ai à peine eu le temps de concevoir les maquettes de la page de blog. Mais à ce moment je ne savais pas sous quel forme le blog devait être. C'est à dire, si les personnes pouvaient laisser des commentaires etc. Et c'est seulement à la fin du stage que j'ai su sous quel forme cela devait être et je n'ai pas eu le temps de maquetter le résultat final.

Langages utilisés:

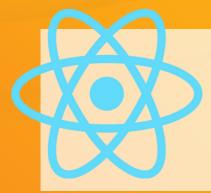
HTML



L'HyperText Markup Language, HTML, désigne un type de langage informatique descriptif. Il s'agit plus précisément d'un format de données utilisé dans l'univers d'Internet pour la mise en forme des pages Web. Il permet, entre autres, d'écrire de l'hypertexte, mais aussi d'introduire des ressources multimédias dans un contenu.

Le CSS pour Cascading Style Sheets, est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML. On le traduit en français par feuilles de style en cascade.





React (également connu sous le nom de React.js ou ReactJS) est une bibliothèque JavaScript frontale à code source ouvert permettant de créer des interfaces utilisateur ou des composants d'interface utilisateur.

Symfony est un puissant Framework (c'est a dire une "boite à outils" PHP utilisé pour développer des applications web ou des sites web complexes, voire haut de gamme. Relativement simple d'accès, Symfony est un ensemble de composants (ou « bibliothèques ») qui facilitent le développement web en réduisant de façon considérable le temps et l'effort requis pour créer des composants génériques.





PHP, ou Hypertext Preprocessor, spécifie un langage informatique ou langage de script, principalement utilisé pour la conception de sites Web dynamiques. Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre, il est donc totalement gratuit pour quiconque l'utilise.

Logiciels utilisés:



DBeaver un logiciel permettant l'administration et le requêtage de base de données.

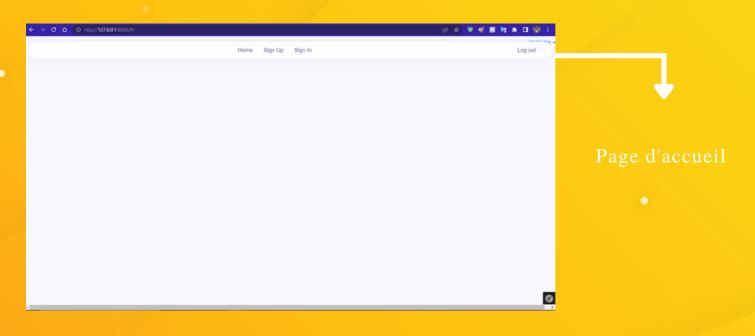
Visual Studio Code est un éditeur de code open-source développé par Microsoft supportant un très grand nombre de langages grâce à des extensions. Il supporte l'autocomplétion, la coloration syntaxique, le débogage, et les commandes git.

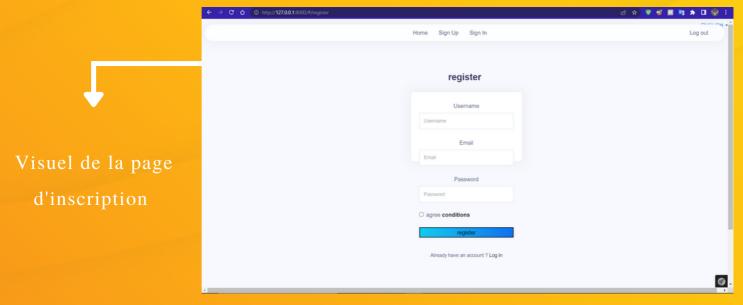


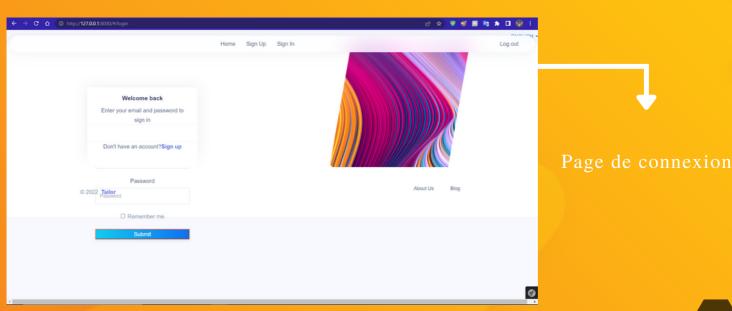


GitLab est un outil qui peut être utilisé par une seule personne comme par une équipe, voire une organisation ou une grande entreprise, pour gérer des projets de développement.

Annexe 1 : Le site sans modifications







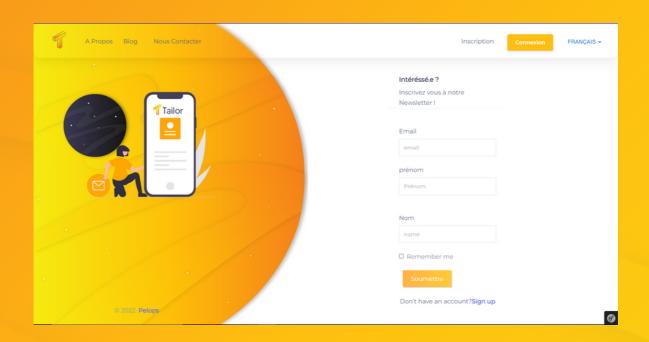
Annexe 2: La page A Propos





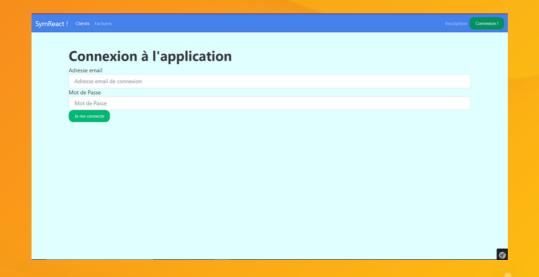
Rendu final en
interagissant (en
mettant son
curseur sur un
hexagone)

Annexe 3 : La page d'inscription



Rendu non finalisé de la page d'inscription

Annexe 4: La formation



Quand nous arrivons
sur le site, il faut se
connecter pour
accèder aux clients
et factures

Une fois connecté nous pouvons voir les informations des clients associés à l'utilisateur connecté et nous pouvons créer d'autre





Ensuite nous

pouvons nous rendre

sur l'onglet facture

ou nous pouvons voir

le statut, le montant

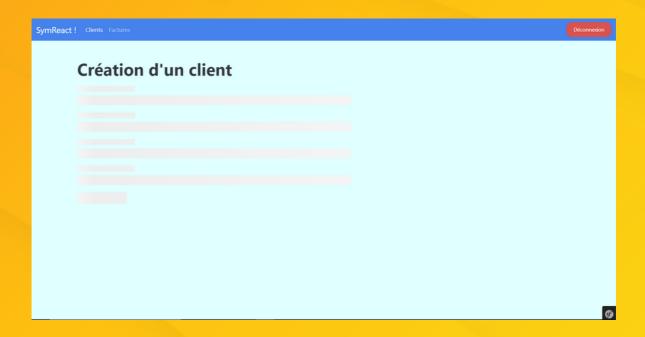
et également rajouter

des factures aux

clients



Voici la page de création de factures (c'est le même Template que pour la création de clients)



Lors du chargement des pages nous avons ajouter des "lignes" de chargement pour dire que quelque chose doit se charger et pour faire patienter

Conclusion

Pour conclure ce rapport je voudrais dire que j'ai adoré ce stage, car il m'a énormément apporté. Que cela soit en back, ou en front. J'ai également remarqué que ma première année d'étude m'a apporté beaucoup de connaissances que j'ai pu exploiter durant le stage (PHP, HTML, CSS).

J'ai également énormément apprécié ce stage puisqu'en plus d'une atmosphère saine de travail, j'ai beaucoup appris, me motivant ainsi tout les jours à me rendre dans les bureaux pour travailler.