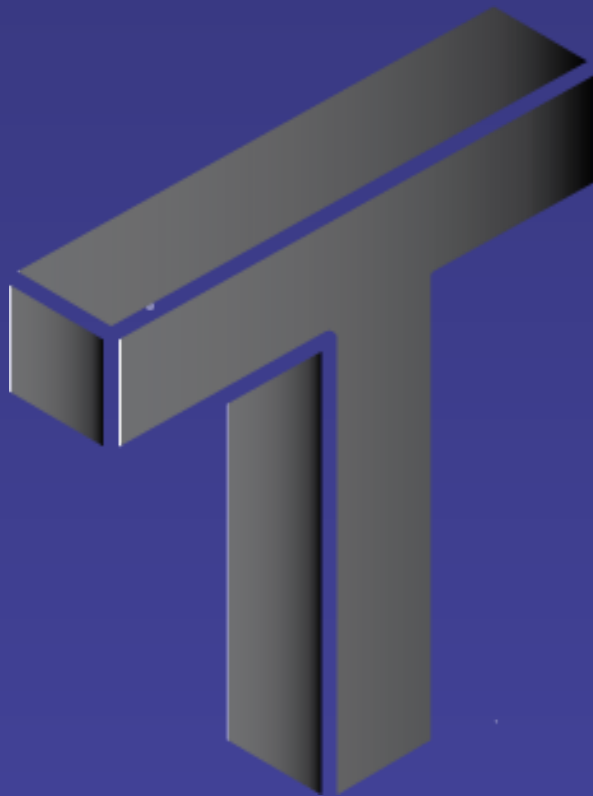


TAILOR



Rapport de stage

**PRÉSENTÉ PAR**

*Moisan Alice*

# Table des Matières



Remerciements	3
Introduction	4
Présentation de Tailor	6
Mes missions	8
Réalisation des missions	10 - 11 -12
Langages utilisés	14 - 15
Logiciels utilisés	17 - 18
Annexe 1 : La page création onboarding	20
Annexe 2 : La page processus d'un onboarding	22 - 23
Annexe 3 : changement de design	25
Conclusion	26

# Remerciements

Je me permet d'exprimer ma profonde gratitude pour l'opportunité que Nahim BENBAHLOULI m'a accordée en m'intégrant à son équipe encore une fois cette année.

Je suis consciente que ce choix a été déterminant pour le succès de mon stage et l'acquisition de nouvelles compétences.

Je souhaite également remercier Florian ROMAN, Amauri LECOQ, Baptiste DAROUSEZ et Titouan COLLOT pour leur accueil chaleureux et leur détermination à instaurer une ambiance agréable au sein de l'équipe.

Leur soutien constant et leurs encouragements ont été des facteurs clés de mon épanouissement professionnel durant cette période.

Encore une fois, je vous exprime ma plus sincère reconnaissance pour cette expérience enrichissante.

# Introduction

Le stage que j'ai effectué dans la start-up Tailor a été une expérience enrichissante et formative qui s'est déroulée du 2 janvier 2023 au 24 février 2023.

En tant que jeune étudiante dans le domaine du développement, j'étais très enthousiaste à l'idée de mettre en pratique les connaissances acquises au cours de ma formation, ainsi que d'acquérir de nouvelles compétences dans un environnement professionnel.

L'objectif de ce rapport est de décrire les différentes activités que j'ai effectuées au cours de ce stage, ainsi que les compétences que j'ai développées et les enseignements que j'en ai tirés. Je vais également discuter des défis que j'ai rencontrés et de la manière dont j'ai travaillé pour les surmonter.

J'ai eu la chance de travailler sous la supervision de Nahim BENBAHLOULI, un mentor compétent et expérimenté, qui m'a offert un soutien constant et m'a donné des conseils précieux tout au long de ce stage.

# Présentation de Tailor



## Qu'est ce que Tailor ?

Tailor est une plateforme dédiée à la spécialisation des préoccupations des entreprises concernant le recrutement des salariés, le suivi des salariés et la gestion des ressources humaines.

La plate-forme est intuitive et ne nécessite aucune instruction ou programmation supplémentaire. Les entreprises auront la possibilité de numériser simplement les processus internes, d'améliorer l'intégration, la réputation de l'entreprise et la fidélité des employés en un seul effort.

Tailor s'adresse aux grandes organisations (plus de 250 salariés) et cible prioritairement les entreprises de services numériques sur Internet, ce marché est estimé à une valeur potentielle de 150 millions d'euros en France.

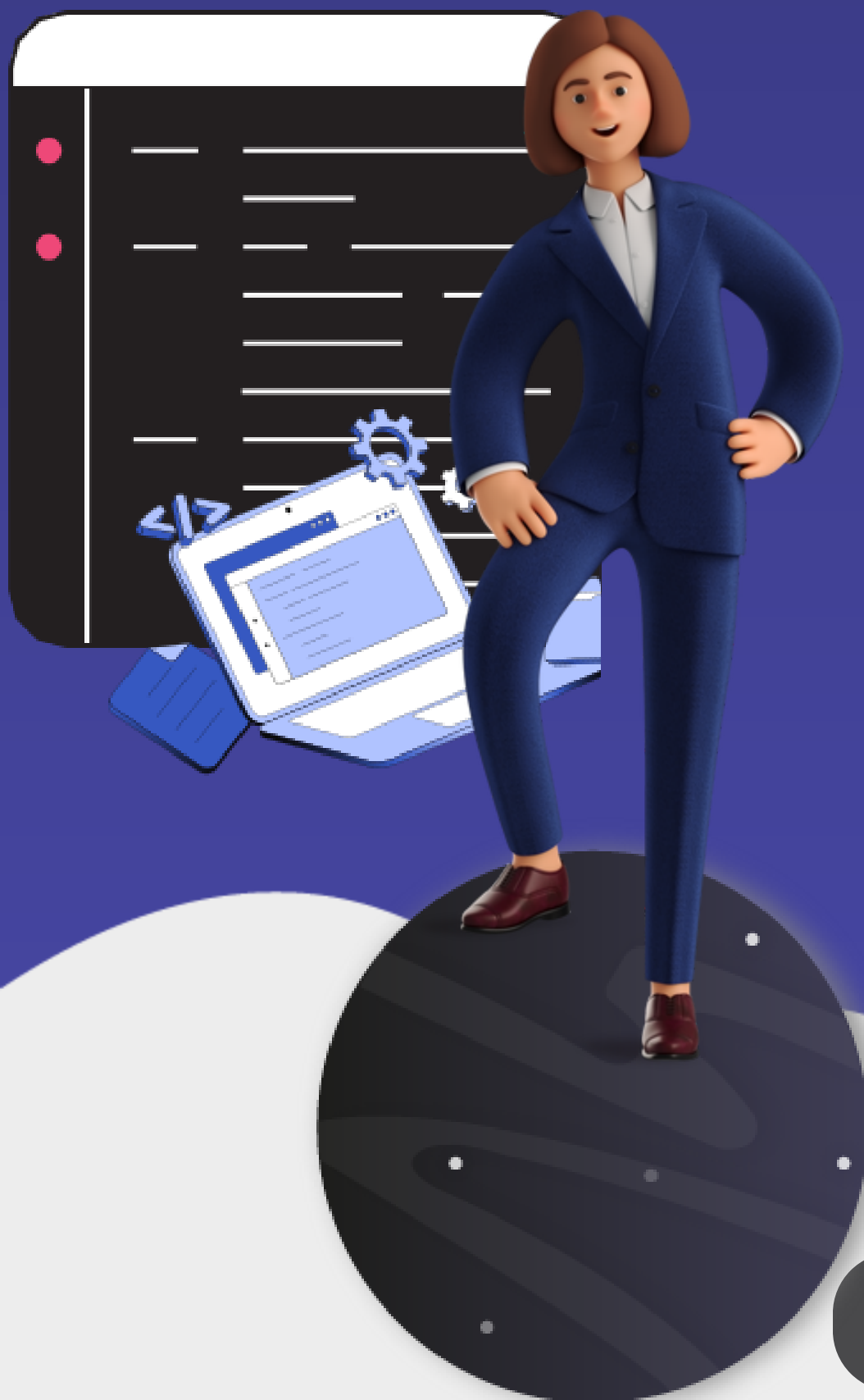
La plateforme se distingue de ses concurrents par la présence d'une grande plateforme dédiée dédiée au suivi de la progression de carrière des collaborateurs dans l'entreprise.

## Qu'est ce que le on-boarding ?

Le on-boarding est le processus d'intégration d'un nouvel employé dans l'entreprise et de l'éduquer sur ses rôles et responsabilités. Cela implique souvent des activités telles que la présentation de l'entreprise et de ses employés, une formation sur les produits, les politiques et les procédures, et l'établissement de relations avec des collègues et des supérieurs.

L'objectif principal de l'intégration est de faciliter la transition du nouvel employé et de l'orienter dans la bonne direction pour une association à long terme avec l'entreprise et des performances de haut niveau.

# Mes missions



Durant le stage, je me suis rendu compte que je n'avais pas vraiment de tâches à proprement parler.

Donc, je me suis rendue utile auprès des autres.

Pour cela, dès qu'ils avaient un problème - donc un "bug" dans leur code - je l'inspectais puis j'essayais de trouver l'erreur ou la solution pour résoudre le problème.

Pour cela, j'ai principalement utilisé mes connaissances, mais également l'outil phare du moment qui s'appelle "Chat GPT".

Même si beaucoup de personnes s'inquiètent à son sujet car il permet de simplifier beaucoup de choses, je vois en lui une manière d'apprendre plutôt efficace et rapide, quand on sait le manipuler.

Voici donc les missions les plus compliquées que j'ai pu réaliser durant mon stage:

- La page Création Onboarding
- La page Processus d'un Onboarding
- Changement de design



# Réalisation des missions



## La page Création Onboarding

La page "Création Onboarding" - Annexe 1 - permet de sélectionner un ou plusieurs employés, puis de les confirmer à l'aide du bouton "Créer les étapes du Onboarding" afin de créer par la suite leurs étapes personnalisées pour le processus d'Onboarding.

Je suis venue aider sur cette page car un collègue n'arrivait pas à faire passer les informations d'une personne du tableau des non sélectionnés au tableau des sélectionnés et inversement - Document 1 - .

Pour résoudre ce problème, j'ai commencé par regarder attentivement le code en modifiant certaines lignes afin de comprendre plus en détail à quoi servaient les fonctions et surtout pour savoir quelle fonction parmi toutes celles qui étaient proposées posait problème.

Une fois celle-ci identifiée, j'ai d'abord effectué quelques tests pour voir si, à l'aide des connaissances que j'avais déjà acquises, je pouvais résoudre ce problème. Puis, voyant que je n'y arrivais pas, j'ai fait quelques recherches sur internet qui ne m'ont pas vraiment été utiles. Pour finir, j'ai finalement copié la fonction, puis j'ai simplement expliqué mon problème à "ChatGPT" qui m'a indiqué d'où venaient les problèmes.

Une fois que la fonction a fonctionné, j'ai expliqué à mon collègue les raisons pour lesquelles cela ne fonctionnait pas, puis nous avons mis en commun le code de cette page - Document 2 - .

## La page Processus d'un Onboarding

La page "Processus d'un Onboarding" - Annexe 2 - permet de définir, en fonction du nombre d'étapes d'Onboarding choisies, le titre et les détails pour chaque étape.

Le problème était que nous ne pouvions pas écrire dans les champs de saisie (les input) et que lorsque nous appuyions sur le bouton "valider", rien n'apparaissait dans la console - Document 1 & 2 - .

Idéalement, les valeurs que nous rentrions dans les champs auraient dû s'afficher dans la console.

Encore une fois, ma méthode a été la même. J'ai d'abord analysé le code, puis j'ai sélectionné la partie qui ne fonctionnait pas en effectuant des tests pour comprendre l'utilité de chaque fonction.

Je n'ai pas réussi à résoudre le problème grâce à mes connaissances, donc je suis allée sur Internet pour essayer de trouver une solution. Cette fois, j'ai pu découvrir la raison pour laquelle nous ne pouvions pas écrire dans les champs de saisie, donc j'ai corrigé cela, mais rien n'apparaissait toujours dans la console.

J'ai demandé de l'aide à ChatGPT en lui expliquant en détail ce qui ne fonctionnait pas. Il ne m'a pas directement donné la bonne solution, donc j'ai fourni encore plus de détails pour qu'il puisse mieux nous aider.

Finalement, après plus de trois jours, j'ai trouvé la solution et je l'ai expliquée et partagée avec mes camarades - Document 3 & 4 - .

## Changement de design

Cette dernière mission était selon moi la plus compliquée et la plus longue que l'on m'ait donnée à faire.

Une personne dans notre groupe de stagiaires travaillait beaucoup sur le design du site. Il a refait la page d'accueil - Annexe 3 - , la navbar et a également ajouté quelques pages.

Le problème est qu'il travaillait sur une version antérieure de certains bundles de l'application. Ainsi, lorsque nous avons essayé de faire des merges - dans Git, la commande `git merge` vous permet de sélectionner les lignes de développement indépendantes créées avec `git branch` et de les intégrer à une seule branche - cela a créé énormément d'erreurs. Nous avons donc décidé d'intégrer les fichiers un à un, mais encore une fois cela créait énormément d'erreurs.

J'ai finalement décidé d'intégrer les fichiers, mais en vérifiant à chaque ajout ou modification, les erreurs que cela engendrait. Ainsi, j'ai su quels fichiers ou quelles lignes de code posaient problème.

J'ai fini mon stage sur cette belle victoire, car c'est un problème que nous avons dès le début de notre stage et que nous avons réussi à résoudre lorsque celui-ci a pris fin.

J'ai notamment appris grâce à cette erreur que j'avais énormément de patience et de volonté de réussir.

# Langages utilisés



# HTML 5



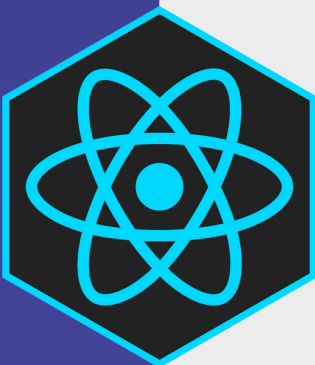
HTML (Hypertext Markup Language) est un langage de balisage utilisé pour créer des pages web. Il permet de structurer et de présenter le contenu sur le web en utilisant des balises pour décrire la structure du document, les titres, les paragraphes, les listes, les tableaux, les liens, les images et autres éléments multimédias. Les navigateurs web interprètent le code HTML et affichent le contenu sur le web sous forme de pages web formatées. HTML est un standard ouvert et largement utilisé pour la création de pages web et est souvent utilisé conjointement avec CSS pour décrire l'apparence visuelle des pages web.

# CSS 3



CSS (Cascading Style Sheets) est un langage de style utilisé pour décrire la présentation d'un document HTML (Hypertext Markup Language) ou XML. Il définit comment les éléments HTML sont affichés à l'écran, sur papier, ou dans d'autres médias. CSS permet de séparer la structure du contenu d'un document (HTML) de sa présentation visuelle, ce qui facilite la maintenance et la mise à jour du site web. Il permet également de définir plusieurs styles pour le même document HTML, ce qui en fait un moyen flexible et puissant de gérer l'apparence de vos pages web.

# React JS



ReactJS est une bibliothèque JavaScript open-source développée par Facebook. Elle est utilisée pour créer des interfaces utilisateur riches et interactives en fournissant une façon de construire et de gérer l'interface de l'application sous forme de composants réutilisables. React permet de construire des applications complexes en utilisant un modèle de données fondé sur des composants qui peuvent être facilement mis à jour et gérés. Cela facilite la maintenance et la mise à jour du code, car chaque composant peut être développé et testé séparément. De plus, React utilise une approche de mise à jour asynchrone qui rend les applications plus rapides et plus réactives pour les utilisateurs. En résumé, ReactJS est un puissant outil pour développer des applications web dynamiques et interactives.

Symfony est un framework PHP open source pour développer des applications web. Il a été conçu pour améliorer la productivité des développeurs en fournissant un ensemble cohérent de composants réutilisables pour les tâches courantes associées au développement d'applications web. Cela permet aux développeurs de se concentrer sur la logique métier de leur application plutôt que sur les tâches répétitives et fastidieuses. Symfony est également connu pour sa grande flexibilité et sa capacité à s'adapter à de nombreux types d'applications, allant de petits sites web à des applications complexes.



## PHP

PHP est un langage de programmation open source populaire utilisé pour le développement d'applications web. Il a été conçu pour être facile à apprendre et à utiliser, ce qui en fait un choix populaire pour les développeurs débutants et expérimentés. PHP est intégré au HTML et peut être utilisé pour générer dynamiquement du contenu HTML, gérer les formulaires web, accéder à des bases de données et effectuer d'autres tâches courantes dans le développement d'applications web. Il peut être exécuté sur un serveur web et les pages générées par PHP sont envoyées au client sous forme de pages HTML. De nombreux sites web populaires, tels que Facebook et Wikipedia, utilisent PHP pour leur développement.



# Logiciels utilisés





# DBeaver



DBeaver est un outil open source de gestion de bases de données universel pour les développeurs et les administrateurs de bases de données. Il prend en charge de nombreux types de bases de données, notamment MySQL, PostgreSQL, Oracle, DB2, Microsoft SQL Server, Sybase, SQLite, et plus encore. DBeaver offre une interface graphique conviviale pour effectuer des tâches telles que la connexion à des bases de données, la visualisation de schémas et de données, la création et la modification de tables, l'exécution de requêtes SQL, l'import et l'export de données, et bien plus encore. Il permet également de gérer plusieurs bases de données simultanément et offre des fonctionnalités avancées telles que l'autocomplétion de code, l'historique des requêtes, la visualisation des données en arborescence, et un éditeur SQL intégré. En somme, DBeaver est un outil pratique et puissant pour les professionnels travaillant avec des bases de données, qui leur permet de gérer efficacement et de manière centralisée leurs bases de données.

# Gitlab



GitLab est un outil de gestion de code source et développement logiciel qui offre une plateforme complète pour les équipes de développement. Il est basé sur Git et propose des fonctionnalités pour la gestion des branches, la planification de projets, la documentation, la gestion des tests, la collaboration en temps réel, et plus encore. GitLab facilite l'automatisation du processus de développement et améliore la visibilité et la collaboration entre les membres de l'équipe.

# VSCode



Visual Studio Code (VSCode) est un éditeur de code open source développé par Microsoft. Il offre une interface utilisateur intuitive et prend en charge de nombreux langages de programmation, avec des fonctionnalités telles que la coloration syntaxique, la complétion de code, le débogage, la gestion des dépendances et plus. Il est extensible et peut être utilisé pour écrire, tester, déboguer et collaborer sur du code.

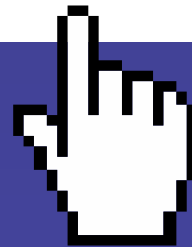
GPT-3 (Generative Pre-trained Transformer-3) est un modèle de langage développé par OpenAI. Il est entraîné à partir de vastes quantités de données textuelles pour générer du texte en fonction de prompts ou de contextes donnés. Il peut être utilisé pour de nombreuses tâches de traitement du langage naturel, telles que la génération de textes, la réponse à des questions, la traduction, la résumé et l'analyse de sentiments. GPT-3 a été très médiatisé pour son impressionnante capacité à générer du texte convaincant et cohérent, souvent sans faire la distinction entre du texte réel et du texte généré par l'algorithme. Il est considéré comme l'un des modèles de langage les plus avancés à ce jour et a suscité beaucoup de discussions sur les implications éthiques et sociales de la technologie AI pour le traitement du langage naturel.



# Annexe 1 :

## La page Création Onboarding

Création Onboarding



# Document 1

## Processus d'On-Boarding

Choisir un ou plusieurs collaborateur

NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	POSTE	ARRIVÉ.E LE	EST ONBOARDÉ ?	SELECTION
Données d'une personne 1						+
Données d'une personne 2						+

Les Selectionnés

NOM	PRÉNOM	POSTE	DÉSELECTION
-----	--------	-------	-------------

# Document 2

## Processus d'On-Boarding

Choisir un ou plusieurs collaborateur

NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	POSTE	ARRIVÉ.E LE	EST ONBOARDÉ ?	SELECTION
Données d'une personne 1						+

Les Selectionnés

NOM	PRÉNOM	POSTE	DÉSELECTION
Données d'une personne 2			-

# Annexe 2 : La page Processus d'un Onboarding

Processus d'On-Boarding



# Document 1

Processus d'On-Boarding

1

2

3

4

5

Titre de l'etape

Détails de l'etape

VALIDÉ

# Document 2

```
▼ {stepTitle: '', stepContent: ''} ⓘ  
  stepContent: ""  
  stepTitle: ""  
  ► [[Prototype]]: Object
```

## Document 3

Processus d'On-Boarding

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

titre

détails

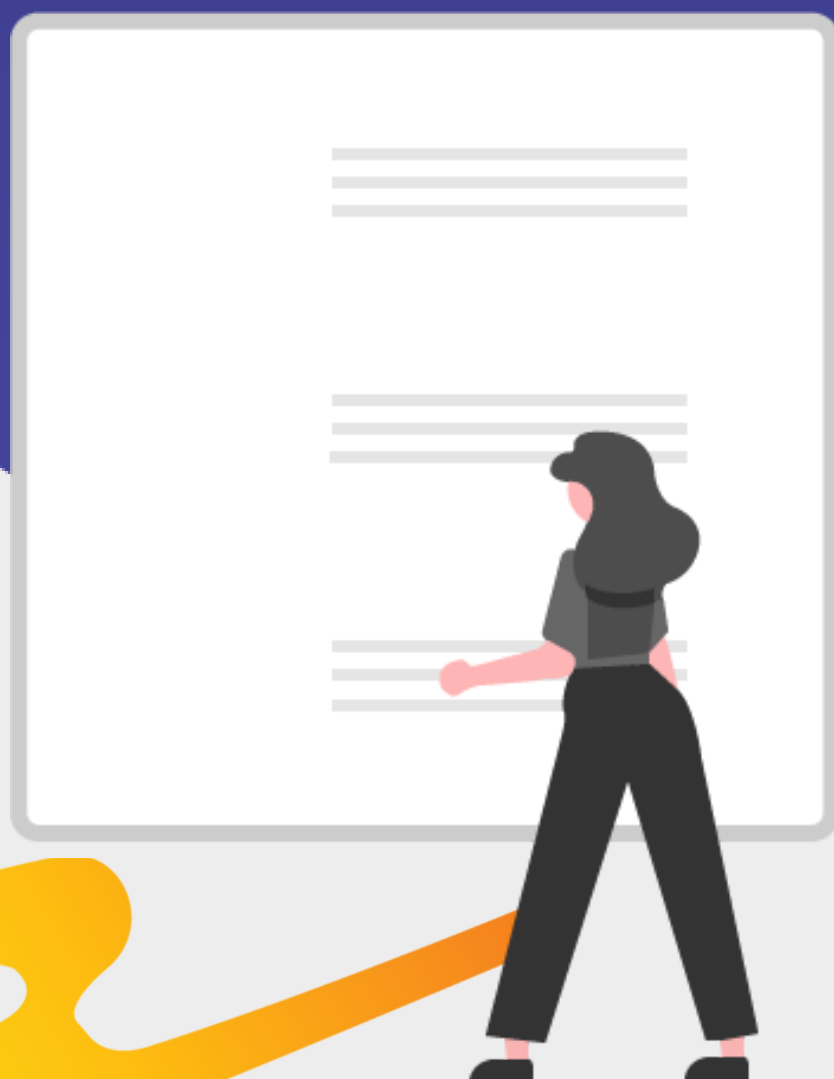
VALIDÉ

## Document 4

```
▼ {stepTitle: 'Titre', stepContent: 'détails'} ⓘ  
  stepContent: "détails"  
  stepTitle: "Titre"  
  ► [[Prototype]]: Object
```

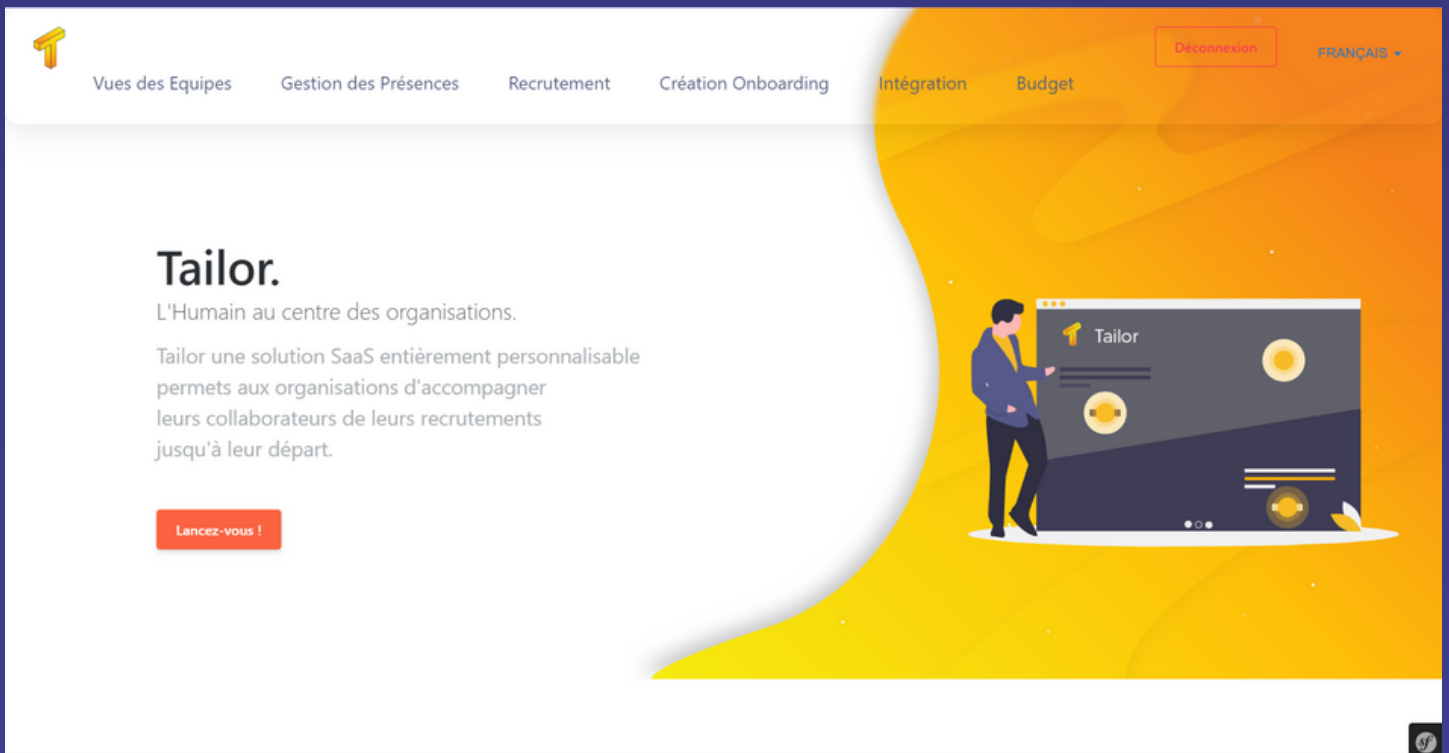
# Annexe 3 :

## Changement de design

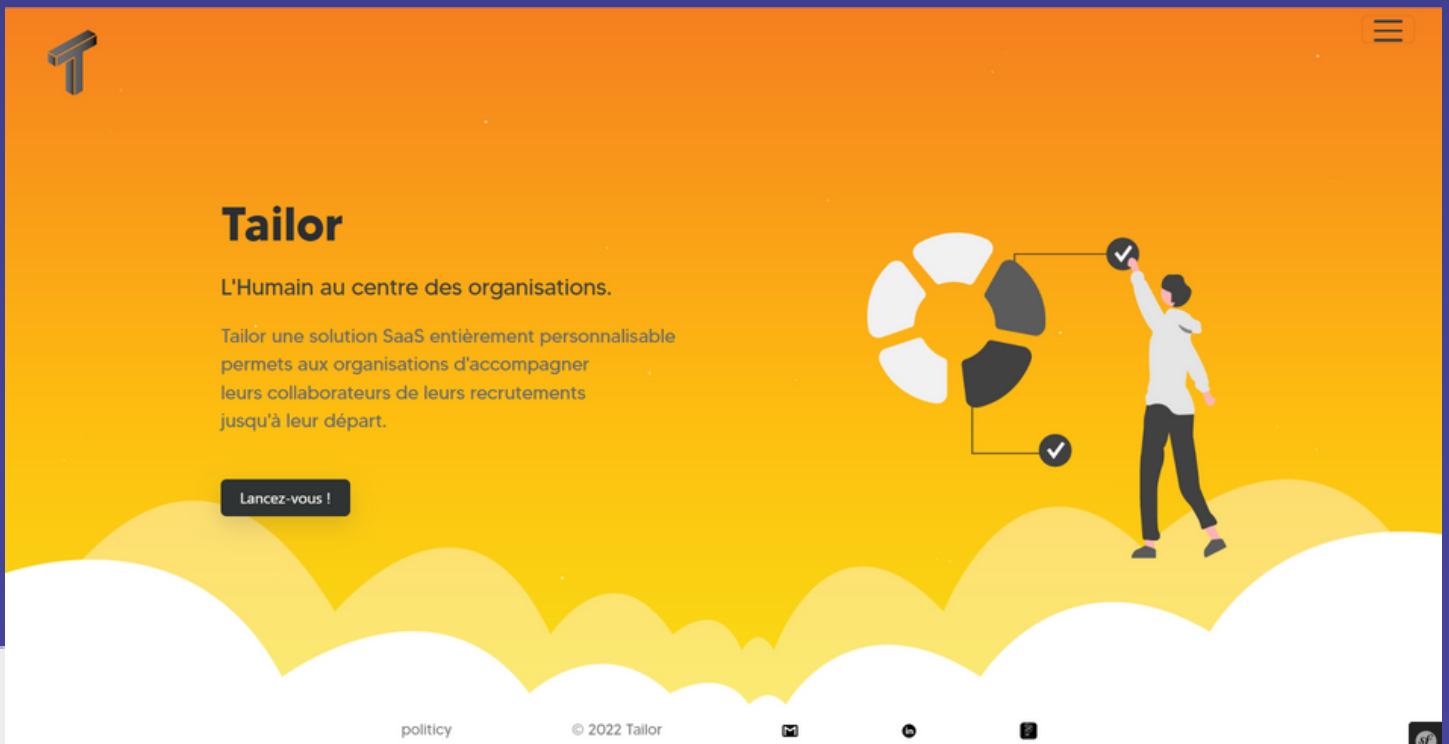




# Document 1



# Document 2



# Conclusion

En conclusion, ce stage m'a aidé à déterminer dans quelle profession j'aimerais travailler, grâce à cela, j'ai appris que j'étais plus productif en présentiel qu'en distanciel. Cela m'a également donné l'opportunité de développer des capacités importantes pour ma future carrière, notamment le débogage, l'amélioration de ma façon de communiquer avec mes coéquipiers et de savoir faire preuve de persévérance et de patience afin d'atteindre mon objectif.

Je remercie mon tuteur de mon stage et les autres stagiaires pour leurs conseils et leur soutien pendant les périodes où je doutais de mes compétences.

Mon expérience de stage a été bénéfique et agréable, le lieu de travail était agréable. Je suis convaincue que cette expérience sera bénéfique pour mes projets futurs.

Je suis reconnaissante de cette opportunité et j'ai hâte d'utiliser les connaissances et les compétences acquises pour contribuer à l'avancement des futures organisations.

Je tiens à exprimer ma gratitude à tous ceux qui m'ont soutenu au cours de cette expérience, j'espère avoir l'opportunité de collaborer avec eux à l'avenir.