## Git 加入工程的命令行输入

1. 提高pull和push的速度

sudo vim /etc/hosts

在该文件末尾添加

192.168.xx.xx github.com

185.31.17.xx github.global.ssl.fastly.net

这两个IP地址需要查找离你最近的服务器地址。在IPAddress.com输入这两个网址就可以查到。

之后更新DNS缓存(具体命令因系统而异,注销或重启也可以)。然后就会发现速度提高了。

2. 新建一个文件夹,初始化其为git文件夹。

git inti

3. 连接远程仓库。

git remote add origin <a href="https://github.com/HanlinWei/ionic robot.git">https://github.com/HanlinWei/ionic robot.git</a>

4. 同步代码。

git pull origin master

origin

代表我们的本地仓库,即本地文件系统。master代表远程仓库的分支。表示把远程仓库的master分支的最新代码同步到本地。

5. 分支管理

查看分支, 当前所在分支有星号标记

git branch

新建分支,新建的分支在push之前不会显示在远程仓库上,github网页端看不到。

git branch 分支名

切换分支,commit会提交到当前所在分支

git checkout 分支名

删除分支(一般别干这种事,留着不碍事)

git branch -d mybranch //如果该分支没有合并到主分支会报错

## 分支合并(先确认代码无误)

例如,我们之前建立了mybranch进行我们的开发。测试通过后,我们想要把mybranch合并到 主分支master里,进行代码的同步。

首先切换到master: git checkout master

合并: git merge mybranch

查看分支之间的区别: git diff master mybranch

此时可能什么都不会输出,表示两者已经同步了。

但是这是假象,只是在本地的两条branch已经同步了,远程仓库里两条branch还是不一样的。可以在Github网页端确认。

此时需要把我们合并后的master push到远程仓库。

git push –u origin master

直接push可能会报错,如下图。

这是因为如果两个开发者从中心仓库克隆代码下来,同时作了一些修订,那么只有第一个开发者可以顺利地把数据推送到共享服务器。第二个开发者在提交他的修订之

前,必须先下载合并服务器上的数据,解决冲突之后才能推送数据到共享服务器上。 此时应该先pull,再push。

git pull

git push –u origin master

-help' for details.

6. 提交代码。假如修改或者新建了某个文件(main.cpp)

git add main.cpp

git commit-m "提交日志,概括一下这一次修改"

commit相当于在本地的git仓库提交了一份版本。git

log可以查看目前已有的提交(如果尚未同步,只能看到当前本地的commit记录)。commit后会有一个commit的ID,日后可以使用这个ID来回退到以前的版本。

队友需要你的代码,或者你工作结束要下线了,就把代码push到远程仓库。可以先push到自己

的分支,协商后再合并分支。 git push -u origin 分支名

7. 回退到以前的版本。

回退命令:

\$ git reset --hard HEAD^ 回退到上个版本

\$ git reset --hard HEAD~3 回退到前3次提交之前,以此类推,回退到n次提交之前

\$ git reset --hard commit id 退到/进到 指定commit的sha码