系統簡介

組 別：第109402組

專題名稱： BeMet

指導教師： 黃其彥

專題學生： 高佳彣、李梅湘、林姿廷、陳立洋、閻自有

1. **前言**

在資訊時代下，因行動裝置普及，設計出「BeMet」App，讓國內中小型企業的員工能夠透過「BeMet」App來管理在商業上的夥伴，透過「BeMet」達到快速區別供應商、合作廠商及顧客，並提升與他們的親密度。

1. **系統功能簡介**
2. 好友分群：將好友分為四大類（供應商、合作廠商、顧客、同事）。
3. 傳訊息：基本的社群軟體傳訊息功能。
4. 推播通知：藉由推播通知讓使用者知道有好友在附近。
5. 時間軸：每當與好友見面一次，便會記錄時間紀錄，可追蹤和好友遇見的時間。
6. 好友客製化備註：可協助使用者快速建立好友的輪廓。
7. 儲存會議相關資訊：使用建立會議功能，系統會記錄開設會議的時間。
8. **系統使用對象**

國內中小型企業的員工。

1. **系統特色**

使用者使用「BeMet」可管理其商業夥伴，間接使其所在公司增加效益。

1. **系統開發工具**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **項目** | **圖示** | **使用工具** |
| **編輯器** |  | IntelliJ IDEA, Android Studio |
| **資料庫管理工具** |  | SQL Server |
| **版本控制工具** |  | Git |
| **文件製作** |  | Microsoft Word 2019 |
| **簡報製作** |  | Microsoft PowerPoint 2019 |
| **UML工具** |  | Visual Paradigm for UML |
| **雛形設計** |  | Adobe XD |
| **製圖工具** |  | Adobe Photoshop, Adobe Illustrator |
| **溝通工具** |  | LINE |
| **版本控管** |  | GitHub |

1. **系統使用環境**

|  |  |
| --- | --- |
| **項目** | **需求** |
| **手機端** | Android 7 以上 |
| **伺服器端** | Windows Server 2012 R2 |
| **支援語言** | 繁體中文 |

1. **結論及未來發展**

「BeMet」主要的目的為：

1. 使用藍牙功能來推播通知，能夠掌握與客戶見面的機會，進而鞏固自己的客源。
2. 提供好友的客製化備註，避免做出令對方不舒服的事情，盡量做出讓對方感到開心的事情，以增加顧客親密度。
3. 利用好友分群的功能，快速找到對應的對象資料。

「BeMet」的未來發展期望企業能將「BeMet」作為工具，讓每個員工都使用「BeMet」，並且使該企業能夠增加忠誠顧客，並且能找出好的供應商及合作廠商，和這些夥伴穩定合作，培養高度默契。此外，也希望「BeMet」在未來能開發出智慧平台及上司對下屬的發任務的功能，讓「BeMet」在融入企業後能成為企業做到商業智慧的部份資料來源，讓企業能藉由資訊科技取得競爭優勢。