物理综合EDA设计

物理综合EDA设计

- 1. 项目说明
 - 1.1 项目介绍
 - 1.1.1 组内分工
 - 1.1.2 编译环境
 - 1.1.3 运行
- 2. FM算法
 - 2.1 功能
 - 2.2 实现细节
 - 2.2.1 设计思路

从A桶移动到B桶

从B桶移动到A桶

比较sum与sumMax, 如果性能提升则暂存结果

输出文件

循环修改

- 2.2.2 主要算法
 - (1) 桶形结构中单个节点的插入
 - (2)现有的桶 (或是已经改变的桶) 的最大增益
 - (3) 桶中删除节点
 - (4) 遍历桶
 - (5) 记录交换最好结果
 - (6) 打印图
- 2.3 图数据结构设计
 - 2.3.1 图
 - 1.线性表数据的存储
 - 2. 数据相互关系的存储
 - 3. 图类的迭代器
 - 4. 类的函数接口
 - 5. 根据给定文本信息构造图
- 2.3.2 基本类-桶
 - 1. 主要算法
 - (1) getVlist:
 - (2) insert:
 - (3) changeGain:
 - (4) getMaxGain:

实验结果

1. 项目说明

1.1 项目介绍

- 实现选题一,平衡二分最小割算法
- 本组实现**FM算法**,在保证分割线两侧顶点数目相等的前提下,最小化分割的边数;分割过程中需要 图数据结构和桶数据结构

1.1.1 组内分工

组内另外两位成员选择python实现划分,python实现部分的报告由另两位组员提交,这份报告是关于我尝试用C++实现整个流程,其完整流程包括

- 算法过程函数
- 图的底层类构造和输入文本读取
- 桶的底层类构造

1.1.2 编译环境

以下流程在系统版本为Ubuntu 24.04 LTS的Linux系统下,编译器以及相应工具链的版本如下的环境下可以成功运行。

- g++ (Ubuntu 11.4.0-1ubuntu1~22.04) 11.4.0
- gcc (Ubuntu 11.4.0-1ubuntu1~22.04) 11.4.0
- clang version 14.0.0-1ubuntu1.1

1.1.3 运行

工作目录下直接运行 make 进行编译,得到可执行 division.out

命令行格式如下,其作用分别为

- 直接运行,默认输入文件为 prob1.txt,输出文件为 output.txt,迭代次数为10
- 指定迭代次数并运行,输入、输出文件为默认
- 指定输入、输出文件并运行, 迭代次数为默认
- 指定输入、输出文件和迭代次数并运行
- 1 <path>/division.out
- 2 <path>/division.out iteration_time
- 3 <path>/division.out input_file output_file
- 4 <path>/division.out input_file output_file iteration_time

2. FM算法

2.1 功能

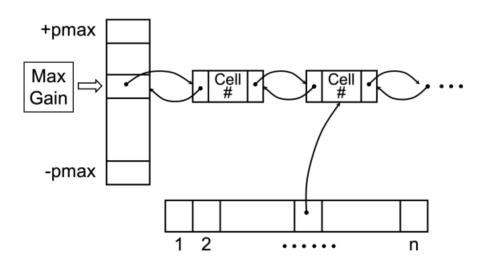
- 实现节点交换
- 完成节点交换后的增益更新(被交换的节点及其连接的节点)
- 比较并暂存累计增益,保留目前最优划分结果

使用FM算法来进行超图的划分,需要构造桶形结构来辅助我们寻找最大的增益节点并交换;

- 构造一个桶形结构,桶形结构的入口值对应于增益值,每个入口对应某个增益对应节点的链表,链表表元指向节点存储结构,
- 每个桶中的元素是节点指针数组,存储n个节点的指针,每个节点指针中保存了节点相关的信息
- 对每个节点可以通过桶形结构访问,也可以通过指针数组访问
- 可以从桶形结构找到增益最大入口,从相应链表中选择一个节点作为交换节点

- 节点被交换后,可以找到与该节点相连的节点,并通过指针数组直接访问这些节点更新增益,并在桶形结构中移动这些节点到对应增益入口链表中
- 通过这样的结构可以快速的更新增益,并快速查找到最大增益节点

算法的示意图如下所示:



2.2 实现细节

2.2.1 设计思路

从A桶移动到B桶

- 1. 从桶中选择增益最大点移出 (基于bucket类的操作)
 - 获得该节点增益 max_A / max_B 和节点序号 seq_A / seq_B。
 - 。 同时从桶中删除节点。
- 2. 改变该移动节点的特性 (基于graph类的操作)
 - 根据得到的节点序号 seq_A / seq_B 在图中找到相应节点。
 - 。 更改该节点的域。
 - 。 改变该节点的增益(取反)。
- 3. 遍历图中该节点连接的点,改变增益并同时对桶进行重排序 (基于bucket,graph类的操作)
 - 。 遍历连接的点。
 - 如果连接的点和该点移动前同域: 针对桶和图分别修改增益 (+2) 。
 - 如果连接的点和该点移动后同域:针对桶和图分别修改增益 (-2)。

从B桶移动到A桶

与上述过程类似。

比较sum与sumMax,如果性能提升则暂存结果

sum:本轮交换之后的累计总增益。

sumMax:存放的历史最大的累计增益。

如果 sum>sumMax:

• 更新sumMax;

• 暂存结果(记下此时的划分结果)

(如果此时增益没有相比最优增益提升,则不更新暂存的划分,最后只要取最后暂存的结果即是最优结果,这样就不用再运行前l次的移动)

输出文件

用 ofstream 实现将结果输出到文件 output.txt。

循环修改

- 增设每次迭代的内部循环并调整函数放置位置。
- 写 result_store() 函数存放迭代后最优结果,作为下一次迭代的初始结果。

2.2.2 主要算法

(1) 桶形结构中单个节点的插入

- 函数: insert()
- 在拥有桶形结构后,我们需要为桶形结构加入insert函数进行单个节点的插入;
 - 。 对于还未有对应桶的增益节点,我们需要为其新增一个桶,并把节点插入作为首元素;
 - 对于已经有对应桶的增益节点,我们将其直接插在现成的桶的末尾;

```
1 // 插入结点V的指针,到对应的增益的list末尾
   bool insert(int seq, Graph& G) {
2
3
           Vertex* V = G.getV(seq); // V[seq]的指针
           int gain = V->getGain(); // 查找V[seq]的增益
           list<Vertex*> vList;
5
6
           if (!getVlist(gain, vList)) {
7
               // 如果该增益值尚未在gainMap中创建
8
               list<Vertex*> vl;
9
               vl.push_back(v);
10
               gainMap[gain] = v1;
11
               return true;
12
13
           gainMap[gain].push_back(V); // 插入到链表末尾
14
           return true;
15
       }
```

(2)现有的桶(或是已经改变的桶)的最大增益

- 函数: getMaxGain
- 由于每次交换节点时都需要找到最大的增益节点再进行交换,因而需要我们构造一个函数来得到现有的桶(或是已经改变的桶)的最大增益,由于图中的节点个数是确定的,因而我们可以为这个增益确定其阈值,从而遍历最大到最小直到找到非空的桶,即为最大增益值;

```
1
     int getMaxGain(Graph& G) {
 2
            int maxGain;
 3
            int gain_uplimit = (G.getVnum() + 1) / 2;
            int gain_downlimit = -(G.getVnum() + 1) / 2;
 4
 5
            for (maxGain = gain_uplimit; maxGain > gain_downlimit; maxGain--) {
                map<int, list<Vertex*>>::iterator it = gainMap.find(maxGain);
 6
 7
                if (it == gainMap.end())
 8
                    continue;
9
                if (it->second.size() >= 1)
10
                    return maxGain;
11
            }
            return false;
12
13
        }
```

(3) 桶中删除节点

- 函数: remove ()
- 由于在一次迭代过程中每次交换完节点后,被交换过的节点不允许再进行一次交换,从而我们相当于可以在桶中将其删除;
 - 。 需要注意的是, 其在图中仍然存在, 并且会影响与其想连接的节点的增益;
 - 。 因而删除操作只是会在桶中进行以降低交换和查找操作的复杂度;
 - 。 但在图中删除操作对应的是将节点的所属区域改变;

```
1
    bool remove(int gain, int& seq) {
2
            if (gainMap[gain].size()!=0)
 3
             {
                 seq = gainMap[gain].front()->getSeq();
4
 5
                 gainMap[gain].pop_front();
6
                 return true;
7
            }
8
9
            return false;
10
        }
```

(4) 遍历桶

- 函数: initial bucketA, initial bucketB
- 在每次迭代之前,我们都需要根据节点所属的区域将其插入到对应的桶中一遍后续交换和查找操作的进行;

```
1
     void initial_bucketA(Graph* G)
2
 3
4
            for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G);
    iter++)
5
            {
6
                 if (iter->getZone() == 0)
7
                     insert(iter->getSeg(), *G);
            }
8
9
        }
10
        void initial_bucketB(Graph* G)
11
```

(5) 初始划分生成

- 函数: random_graph_zone
- 在进行所有的迭代之前我们需要将节点随机均匀划分到两块区域中,并计算他们的初始增益值;

```
1
    void random_graph_zone(Graph* G) {
 2
        int i = 0;
 3
        for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G);
    iter++, i++) {
            if (i < G->getVnum() / 2) {
 4
 5
                iter->setZoneTmpStore(0);
 6
                iter->setZone(0);
 7
            }
            else {
 8
 9
                iter->setZoneTmpStore(1);
10
                iter->setZone(1);
            }
11
12
        }
13
        //给每个点设置初始增益
        for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G);
14
    iter++, i++) {
            for (Graph::EdgeInIterator iter_edge = G->begin(*iter); iter_edge !=
15
    G->end(*iter); ++iter_edge) {
                if (iter_edge->getVout()->getZone() == iter->getZone()) iter-
16
    >setGain(iter->getGain()+1);
                else iter->setGain(iter->getGain() - 1);;
17
18
            }
19
           // printf("%d\t", iter->getGain());
20
        }
21
22
23
   }
```

(5) 记录交换最好结果

- 函数: temp_store
- 由于采用的FM算法是允许在判断有不好的增益(增益为负)出现时仍然进行交换,且要将交换进行到底的算法,所以需要将在交换过程中的最好结果记录下来,以供最后的输出使用;即图最后的输出结果为当增益累加到最大时的节点信息;

```
void temp_store(Graph* G) {
   for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G); iter++)
   {
      iter->setGainTmpStore(iter->getGain());
      iter->setZoneTmpStore(iter->getZone());
   }
}
```

(6) 打印图

- 函数: print_vertex ()
- 在进行完一轮迭代之后我们需要将其值保存并作为下一轮迭代的开始指值;
 - 。 同时为了检验结果的正确性, 我们将调整过后的图输出以检验其正确性;

```
1
   void print_vertex(Graph* G, std::string const filename)
 2
    {
 3
        ofstream fout;
 4
        fout.open(filename);
 5
        fout << "A ZONE :" << endl;</pre>
        for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G);
 6
    iter++)
 7
        {
             if (iter->getZone() == 0)
8
9
                 fout << iter->getSeq() << " ";</pre>
10
11
12
             }
13
        }
14
        fout << endl;</pre>
15
        fout << "B ZONE :" << endl;</pre>
        for (Graph::VertexIterator iter = G->begin(G); iter != G->end(G);
16
    iter++)
17
        {
             if (iter->getZone() == 1)
18
19
                 fout << iter->getSeq() << " ";</pre>
20
21
22
             }
23
        }
        fout.close();
24
25
    }
```

2.3 图数据结构设计

2.3.1 图

本实验中基本类包含下述class;图中使用改进的线性表存储Vertex和Edge对象,使用十字链表法存储Vertex和Edge之间的相互关系,并且提供迭代器方便进行Vertex或Edge的遍历。

```
1 class Graph;
                                 // 图类
                                 // 迭代器 遍历图中所有的顶点
  class Graph::VertexIterator;
                                 // 迭代器 遍历图中所有的边
3
 class Graph::EdgeIterator;
4 class Graph::EdgeInIterator;
                                 // 迭代器 遍历指定顶点的所有指向它的边
                                 // 迭代器 遍历指定顶点的所有它指向的边
5 class Graph::EdgeOutIterator;
 class Edge;
                                 // 边类
6
  class Vertex;
                                 // 顶点类
```

1.线性表数据的存储

对于一般的线性表存储方式,有以下特点

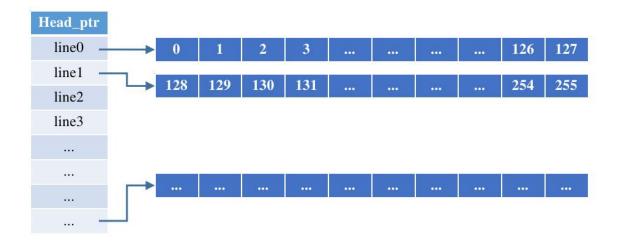
- 顺序表(数组或vector)直接存储对象、索引方便,但是扩大容量时需要重新分配另一块内存,导 致原先指向元素的指针全部失效,导致严重的功能错误
- 链表(单链表或双链表)需要存储指向前后件的指针,有冗余的存储空间,且索引不方便;但元素加入后不会改变其位置,不会导致指针失效

此处使用一个改进结构,该结构类似二级数组,如下图所示

- 内级是固定大小的数组,且每个内级数组的大小都相同;内级数组支持运行时动态分配,一经分配 后位置和大小不会改变
- 外级是存储数组头指针的vector; 当vector存满时,会重新分配一块内存,但只重新移动数组首指针,不会移动数组元素

这种结构需要的冗余存储空间较少,完全解决了数组元素位置移动的问题;并且每次分配和析构一大块内存,比逐个元素分配更高效;可以直接索引访问,但是需要进行映射转换,对索引方法封装提出了更高的要求

在 Graph 类中使用这种线性表存储 Vertex 和 Edge 对象, Vertex 对象允许索引访问, Edge 对象只允许通过入点和出点指针 Vertex* 进行访问,提供迭代器遍历 Vertex 和 Edge 对象,后续小节中会进行说明

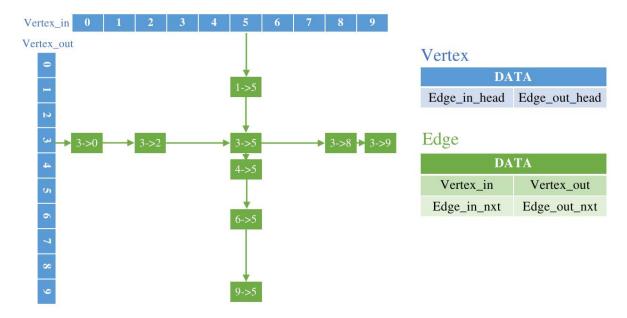


2. 数据相互关系的存储

由于 $|E|<<|V|^2$,该图是一个稀疏图;图中顶点和边的互连关系采用十字链表法存储

- 顶点类存储所有"指向该顶点的边"的首指针、所有"从该顶点出发的边"的首指针;数据域中存储入度、出度、顶点所属的划分区域、顶点的增益值、在累计增益最大值的情况下顶点所属的划分区域、在累计增益最大值的情况下顶点的增益值,同时也存储该顶点的索引值
- 边类存储入点的指针、出点的指针、下一条具有相同入点的边指针、下一条具有相同出点的边指针

从一个点出发,可以以单链表的方式访问所有指向该顶点的边,也可以以单链表的方式访问从该顶点出发的边



3. 图类的迭代器

对图类中的对象,提供四个迭代器类以便于遍历;这四个类嵌套定义在 Graph 类中

```
1class Graph::VertexIterator;// 迭代器 遍历图中所有的顶点2class Graph::EdgeIterator;// 迭代器 遍历图中所有的边3class Graph::EdgeInIterator;// 迭代器 遍历指定顶点的所有指向它的边4class Graph::EdgeOutIterator;// 迭代器 遍历指定顶点的所有它指向的边
```

使用迭代器可以很方便地遍历范围内的所有对象; 迭代器最基础的使用模式如下

```
1 | for(Graph::xxxIterator iter=g.begin(...); iter=g.end(...); ++iter)
```

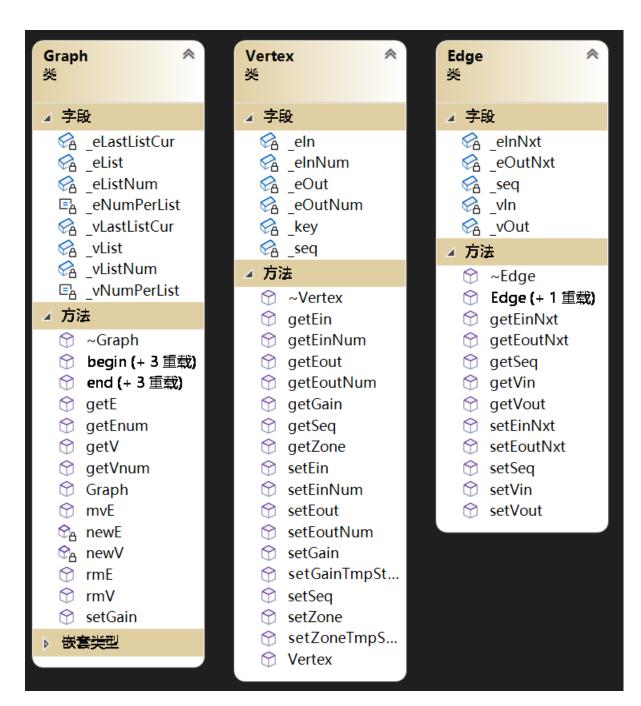
迭代器使用时几乎等价于元素指针, 其具体使用模式如下

其中 begin() 函数和 end() 函数的入参决定返回迭代器的类型,具体要求见下一小节

```
1 iter=g.begin(...);
                    // 获取某个图对象中该迭代器的起点
2 iter=q.end(...);
                    // 获取某个图对象中该迭代器的终点
 iter=iter2;
3
                    // 将一个迭代器赋值给另一个迭代器
 iter==iter2;
                    // 比较两个迭代器是否相等
4
5
 iter!=iter2;
                    // 比较两个迭代器是否不相等
 iter++; ++iter;
                    // 迭代器移动到下一个位置
6
                    // 指向当前访问的元素的类成员 用法相当于元素指针
7
  iter->...
  (*iter)
                    // 当前访问的元素的引用 用法相当于元素指针
8
```

4. 类的函数接口

Graph, Vertex, Edge 三个类的接口如下所示



5. 根据给定文本信息构造图

- 思路:
 - 1. 实例化一个Graph结构。 Graph* g=new Graph;
 - 2.接着调用 fstream 标准库里的 ifstream 类型表示输入文件流,用于从 prob1.txt 读取信息。

```
1    ifstream fin;
2    fin.open("prob1.txt", ios::in);
3    if (!fin.is_open())
4    {
5       cout << "无法找到这个文件!" << endl;
6       return 1;
7    }</pre>
```

3. 调用 getline(), 一行一行地读文件到缓冲区 char buffer[256]

```
fin.getline(buffer, 100);
```

- 4. txt文件的第一行是节点总数,后面所有行对应着节点的指向关系(以有向图处理)。第二行 开始每一行的第一个数据是该节点的编号,第二个数据开始是其指向的节点的编号。因此为了 精确获取每一个节点的连接,在读文件过程中用变量 count_tmp 记录行数,用变量 countinv 记录当前数据的位置。
- 5. 读取第一行时,在图中创建"节点数目"个节点类型

6. 调用标准库 <sstream> 中的 stringstream 类型,用以将缓存区中的 char 转为 string ,再从 string 转为 int

```
1 | ss << buffer;
2 | ss >> p;
```

7. 用变量 nowv 记录当前行的节点编号。当当前数据p是本行第一个时,意味着这一行后面的节点 (编号) 都与p相连。在图中构造边即可。

8. 读到文件末尾 eof 时循环结束,关闭文件流

```
while (!fin.eof()) {}

fin.close();
```

• 结果打印:调用Edge迭代器打印整个图的所有边

```
for(Graph::EdgeIterator iter=g->begin(*g); iter!=g->end(*g); ++iter){
    cout<<iter->getVout()->getSeq()<<"->"<<iter->getVin()->getSeq()<<endl;
}</pre>
```

```
原txt文件

prob1.txt · 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

2000

0 85 200 708 770 1019 1691

1 197 1411

2 140 666 680 918 1389

3 455 734 1262 1445 1839

4 225 505 527 1131 1348 1944
```

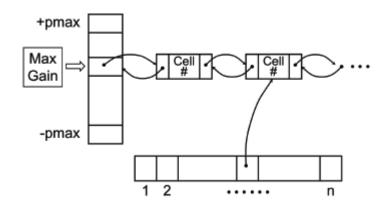
图中的边连接关系:

0->85 0->200 0->708 0->770 0->1691 1->197 1->1411 2->666 2->680| 2->918 2->1389 3->455 3->734 3->1262 3->1445 3->1445 3->1445 3->1452 4->505 4->527 4->131 4->1348 4->1944

2.3.2 基本类-桶

FM算法的每一轮迭代将节点集均匀分配到两个桶形结构中。每次交换,从一个桶形结构中取增益最大的节点,交换到另一个节点集合中,从而避免了KL算法查询交换后增益最大的节点对导致的高复杂度,将整体复杂度限制在O(E)。

利用gainmap(map<int,list>)来表示这一桶形数据结构,其中的int表示对应的增益,list表示增益为int的节点构成的双向链表。FM算法要求每次从划分X中找到最大增益的节点A,并将其加入X'中,之后从X'中找到最大增益的节点B并将其加入X。这之中涉及到了从划分中找到最大增益节点、从划分X中删掉最大增益的节点、在划分X中加入节点并更新增益。



桶形结构要求用增益数值作为入口,以增益值对应节点链表。本实验中使用C++标准模板库的关联容器map,将增益数值gain与节点链表直观地进行关联。节点链表使用标准模板库的双向链表list存储节点指针Vertex*。

```
1 class Vertex; // 节点类
2 class Bucket{ // 桶类
3 private:
4 map<int, list<Vertex*>> gainMap;
5 }
```

1. 主要算法

(1) getVlist:

• 通过增益值查询节点链表,返回节点链表引用。

(2) insert:

• 将编号为seq的节点Vertex放入桶形结构,插入的位置是增益list的末尾。

(3) changeGain:

对位于桶形结构中的节点,更改其增益;将节点序号为seq的点的增益改为newGain,并从gainmap原来的list中将其删掉、加入修改后的list中。

(4) getMaxGain:

• 查询当前桶形结构中的最大增益值;从最大可能的增益开始,不断向下搜索,直到所查找的增益有对应的list为止。

(5) remove:

• 删除增益值p对应的节点链表的第一个节点,并返回其节点编号;这里我们选择删除的节点是双向链表的最后一项。

实验结果

命令行打印如下

```
<path>/division.out
       Running division process with default input file "prob1.txt" and output file "output.txt", and ite
ration time is 10.
<path>/division.out iteration_times
       Running division process with manually set and iteration times, and default input file "prob1.txt"
and output file "output.txt"
<path>/division.out input_file_path output_file_path
       Running division process with manually set input file and output file. The iteration time is 10.
<path>/division.out input_file_path output_file_path iteration_times
       Running division process with manually set input file, output file and iteration time.
               = Processing =
Before iteration: 5110 edges are cut.1000 vertexes in each zone.
Iteration 1: 2152 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 2: 1984 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 3: 1982 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 4: 1978 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 5: 1970 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 6: 1964 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 7: 1964 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 8: 1964 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 9: 1964 edges are cut. 1000 vertexes in each zone.
Iteration 10: 1964 edges are cut. 1000 vertexes in each zone
```

- 程序运行时,首先打印命令行使用格式,然后进行迭代分割;每次迭代都会输出当前的切割边数和两侧的顶点数
- 运行完毕后,划分情况被输出到 output.txt 中

1 A ZONE :	

1254	1256	1260	1261	1265	1269	1270	1271	1272	1273
1274	1275	1276	1284	1285	1286	1287	1289	1292	1295
1296	1297	1300	1303	1304	1305	1306	1307	1308	1310
1313	1329	1330	1334	1335	1336	1337	1339	1340	1343
1346	1347	1348	1350	1351	1353	1354	1355	1358	1359
1360	1362	1366	1368	1370	1371	1372	1375	1377	1378
1379	1387	1388	1389	1394	1397	1399	1400	1407	1408
1410	1411	1412	1414	1416	1417	1418	1420	1421	1425
1427	1431	1432	1435	1443	1444	1446	1447	1449	1452
1454	1455	1458	1459	1462	1463	1465	1467	1468	1469
1473	1476	1480	1483	1484	1491	1493	1499	1500	1504
1508	1513	1516	1517	1521	1522	1523	1524	1525	1526
1529	1530	1531	1534	1535	1537	1538	1540	1541	1542
1543	1544	1550	1555	1556	1557	1558	1561	1563	1565
1566	1567	1568	1572	1573	1575	1579	1582	1583	1585
1588	1589	1592	1594	1595	1604	1605	1606	1610	1611
1614	1615	1616	1617	1620	1621	1622	1623	1627	1630
1634	1635	1638	1641	1642	1645	1646	1647	1649	1650
1651	1653	1661	1662	1663	1664	1668	1669	1672	1674
1675	1676	1680	1688	1695	1696	1697	1699	1700	1707
1708	1709	1710	1711	1712	1713	1717	1720	1722	1724
1725	1726	1728	1729	1730	1732	1733	1735	1736	1737
1740	1742	1744	1745	1747	1751	1752	1753	1754	1755
1756	1757	1758	1759	1760	1761	1766	1767	1769	1770
1772	1774	1779	1781	1782	1785	1789	1790	1797	1799
1802	1808	1812	1813	1816	1817	1822	1823	1827	1828
1829	1830	1832	1834	1837	1839	1843	1844	1847	1850
1852	1853	1854	1857	1858	1859	1861	1864	1869	1870
1872	1873	1876	1877	1878	1880	1881	1882	1883	1884
1885	1888	1890	1891	1900	1901	1902	1904	1905	1906
1908	1909	1910	1911	1913	1916	1917	1919	1920	1932
1934	1935	1936	1937	1940	1941	1942	1944	1947	1952
1953	1955	1956	1960	1961	1965	1969	1970	1971	1975
1978	1979	1980	1982	1987	1989	1990	1991	1995	1996
1998	1999								

3 B ZONE :

4	0 2	11	12	20	2.1	25 2		20	22		4 2		
4	0 3		13	20		25 2		30		33 3		35 37	
		39 43		47		49		55 57		65	67	69 74	
	76	77		30	82 8		86		89 97		97		
	100	102	104	105	111	112	116	117	119	121	123	126	
	127	128	129	130	132	134	135	136	137	138	139	141	
	143	144	145	146	148	149	152	155	162	165	166	167	
	168	169	170	172	173	176	177	179	183	184	188	191	
	192	195	196	198	200	201	202	204	205	207	210	219	
	221	223	224	226	227	228	231	233	237	238	239	240	
	241	244	249	254	257	261	263	266	268	269	271	273	
	275	276	277	279	284	289	292	293	295	296	297	299	
	300	301	305	306	309	310	311	312	313	317	318	319	
	322	324	329	330	331	332	334	336	338	341	343	344	
	345	347	355	360	361	363	366	368	374	376	378	380	
	382	383	384	386	387	388	390	391	396	400	402	403	
	406	407	408	410	411	412	413	414	415	420	421	431	
	432	434	436	438	443	444	445	446	447	448	449	455	
	457	458	459	461	462	464	465	466	468	469	470	471	
	472	474	475	476	477	478	480	482	486	491	493	494	
	496	497	499	504	506	509	514	515	518	519	520	521	
	522	523	524	529	532	533	535	539	540	541	542	544	
	546	547	550	551	553	554	557	559	560	562	565	567	
	568	569	575	577	580	581	582	584	585	589	592	593	
	594	597	601	603	604	605	606	608	609	613	616	617	
	618	619	620	621	622	623	628	629	630	631	632	633	
	634	639	644	645	647	651	653	654	655	659	660	662	
	664	669	672	673	674	675	679	680	684	686	687	690	
	691	693	696	704	705	708	710	712	714	716	718	719	
	720	721	723	725	730	731	737	744	747	749	750	756	
	757	760	763	769	770	772	774	777	778	779	783	787	
	788	793	796	797	800	802	804	806	809	810	813	814	
	815	816	819	823	826	827	828	829	832	833	834	835	
	838	839	842	844	847	848	850	852	855	856	859	862	
	863	864	865	867	869	872	873	876	878	881	885	887	
	890	894	898	899	900	903	904	906	907	908	909	912	
	913	914	915	916	921	922	923	925	926	927	928	930	
	931	933	934	935	940	944	945	947	949	952	955	956	
	960	963	964	965	968	970	971	978	979	984	985	986	
	990	993	995	996	997	998	1000	1002				1008	
	1010	1012	1014			1017	1019	1023	1024	102		.028	
	1029	1030	1032			1034	1035	1037	1041	104		.044	
	1047	1049	1050			1054	1055	1060	1063	106		.066	
	1067	1068	1069			1072	1073	1075	1077	107		.084	
	1085	1088	1089			1092	1094	1098	1099	110		.104	
	1107	1108	1111			1113	1114	1115	1116	111		.120	
	1121	1122	1123		.124	1126	1128	1129	1130	113	2 1	.143	
	1144	1145	1146			1148	1149	1150	1154	115		.161	
	1162	1163	1164	4 1	166	1170	1171	1174	1175	117	7 1	.178	
	1179	1180	1182			1185	1191	1195	1196	119		.201	
	1205	1206	1207			1209	1217	1222	1224	122		.227	
	1230	1231	1237	7 1	.240	1243	1244	1247	1250	125	1 1	.252	
	1253	1255	1257	7 1	258	1259	1262	1263	1264	126	6 1	.267	
	1268	1277	1278	3 1	.279	1280	1281	1282	1283	128	8 1	.290	
	1291	1293	1294	4 1	298	1299	1301	1302	1309	131	1 1	.312	
	1314	1315	1316	5 1	.317	1318	1319	1320	1321	132	2 1	.323	
	1324	1325	1326	5 1	.327	1328	1331	1332	1333	133	8 1	.341	

1342	1344	1345	1349	1352	1356	1357	1361	1363	1364
1365	1367	1369	1373	1374	1376	1380	1381	1382	1383
1384	1385	1386	1390	1391	1392	1393	1395	1396	1398
1401	1402	1403	1404	1405	1406	1409	1413	1415	1419
1422	1423	1424	1426	1428	1429	1430	1433	1434	1436
1437	1438	1439	1440	1441	1442	1445	1448	1450	1451
1453	1456	1457	1460	1461	1464	1466	1470	1471	1472
1474	1475	1477	1478	1479	1481	1482	1485	1486	1487
1488	1489	1490	1492	1494	1495	1496	1497	1498	1501
1502	1503	1505	1506	1507	1509	1510	1511	1512	1514
1515	1518	1519	1520	1527	1528	1532	1533	1536	1539
1545	1546	1547	1548	1549	1551	1552	1553	1554	1559
1560	1562	1564	1569	1570	1571	1574	1576	1577	1578
1580	1581	1584	1586	1587	1590	1591	1593	1596	1597
1598	1599	1600	1601	1602	1603	1607	1608	1609	1612
1613	1618	1619	1624	1625	1626	1628	1629	1631	1632
1633	1636	1637	1639	1640	1643	1644	1648	1652	1654
1655	1656	1657	1658	1659	1660	1665	1666	1667	1670
1671	1673	1677	1678	1679	1681	1682	1683	1684	1685
1686	1687	1689	1690	1691	1692	1693	1694	1698	1701
1702	1703	1704	1705	1706	1714	1715	1716	1718	1719
1721	1723	1727	1731	1734	1738	1739	1741	1743	1746
1748	1749	1750	1762	1763	1764	1765	1768	1771	1773
1775	1776	1777	1778	1780	1783	1784	1786	1787	1788
1791	1792	1793	1794	1795	1796	1798	1800	1801	1803
1804	1805	1806	1807	1809	1810	1811	1814	1815	1818
1819	1820	1821	1824	1825	1826	1831	1833	1835	1836
1838	1840	1841	1842	1845	1846	1848	1849	1851	1855
1856	1860	1862	1863	1865	1866	1867	1868	1871	1874
1875	1879	1886	1887	1889	1892	1893	1894	1895	1896
1897	1898	1899	1903	1907	1912	1914	1915	1918	1921
1922	1923	1924	1925	1926	1927	1928	1929	1930	1931
1933	1938	1939	1943	1945	1946	1948	1949	1950	1951
1954	1957	1958	1959	1962	1963	1964	1966	1967	1968
1972	1973	1974	1976	1977	1981	1983	1984	1985	1986
1988	1992	1993	1994	1997					

- 程序运行正确,完成了顶点数相等的二分割
- **程序运行效果明显,最终结果相比于初始解的切割边数有明显的下降,约降至38%**;每次全图迭代的边际效应递减