

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE HONDURAS



Programa Flutter

Clase:

Programación II

Docente:

Ing. Elmer Danuary Padilla Sorto

Alumnas:

Gladis Alicia Ulloa Bonilla

Stephanie Mercedes Machado Alvarado

Fecha de entrega:

12/12/2022

Proceso de instalación

Para comenzar este proceso nos debemos dirigir a la siguiente página:

<https://docs.flutter.dev/get-started/install>

Luego seleccionamos el sistema operativo en el que se instalará Flutter

Revisamos que nuestro equipo cumpla con los requisitos del sistema.

Luego procedemos a descargar el SDK de Flutter siguiendo los siguientes pasos:

1. Descargue el siguiente paquete de instalación para obtener la versión estable más reciente del SDK de Flutter
2. Extraiga el archivo zip y coloque el contenido flutter en la ubicación de instalación deseada para el SDK de Flutter (por ejemplo, C:\src\flutter).

Luego procedemos a Correr flutter doctor

Desde una ventana de la consola que tiene el directorio Flutter en la ruta (ver arriba), ejecuta el siguiente comando para ver si hay alguna dependencia de la plataforma que necesites para completar la configuración:

```
C:\src\flutter>flutter doctor
```

Este comando verifica su entorno y muestra un informe del estado de su instalación de Flutter. Verifique la salida cuidadosamente para ver si hay otro software que pueda necesitar instalar o realizar otras tareas (que se muestran en **negrita**).

Configuración de Windows

Para el desarrollo de escritorio de Windows, necesita lo siguiente además del SDK de Flutter:

Visual Studio 2022 o Visual Studio Build Tools 2022. Al instalar Visual Studio o solo las herramientas de compilación, necesita la carga de trabajo "Desarrollo de escritorio con C++" instalada para crear ventanas, incluidos todos sus componentes predeterminados.

Observaciones sobre el cambio de plataforma

El proceso de instalación nos tomo un par de días debido a la velocidad de descarga de los programas requeridos para el funcionamiento de flutter y algunos errores que tuvimos que solucionar.

Al final logramos instalar todos los recursos necesarios para trabajar nuestro proyecto de flutter. Pero al momento de comenzar a trabajar nuestro programa se presentaron ciertas complicaciones con la ejecución, las cuales detallamos a continuación:

- ✚ A pesar de haber realizado todas las configuraciones el programa no se podía ejecutar.
- ✚ Nuestro equipo se vio afectado en los intentos de correr el programa (pantallazos negros y conflictos con otras aplicaciones), por lo que decidimos trabajar mediante Flutter Flow después de consultar esta opción con nuestro docente. Esto con el propósito de realizar nuestra tarea y proteger nuestros dispositivos ya que incluso tratamos de realizar las pruebas mediante un dispositivo Android al no ser posible en los navegadores de nuestras computadoras.

Flutter Flow

Flutter Flow es un constructor de Aplicaciones móviles rápido, fácil e incluso divertido.

Con Flutter Flow podrás crear Apps sin necesidad de ser programador, dado que tiene un constructor visual que te permitirá arrastrar bloques y con un resultado realmente sorprendente.

Es una herramienta sin código puede cargar código flutter por lo que se puede crear aplicaciones personalizadas.