# Opciones de línea de comandos de Bootsect

Actualizado: octubre de 2013

Se aplica a: Windows 8, Windows 8.1, Windows Server 2012, Windows Server 2012 R2

Bootsect.exe actualiza el código de arranque maestro para que las particiones del disco duro cambien entre Bootmgr y NTLDR (NT Loader). Puedes usar esta herramienta para restaurar el sector de arranque del equipo. Esta herramienta reemplaza a FixFAT y FixNTFS.

## Comandos de Bootsect

Bootsect usa las siguientes opciones de la línea de comandos:

bootsect {/help | /nt52 | /nt60} {SYS | ALL | <DriveLetter:>} [/force] /mbr

Por ejemplo, para aplicar el código de arranque maestro compatible con NTLDR al volumen E, usa el siguiente comando:

#### bootsect /nt52 E:

Opciones de línea de comandos	Descripción
/help	Muestra estas instrucciones de uso.
/nt52	Aplica el código de arranque maestro compatible con NTLDR a SYS, ALL o <letraunidad>. El sistema operativo instalado en SYS, ALL o <letraunidad> debe ser anterior que Windows Vista®.</letraunidad></letraunidad>
/nt60	Aplica el código de arranque maestro compatible con Bootmgr a SYS, ALL o <letraunidad>. El sistema operativo instalado en SYS, ALL o <letraunidad> debe ser Windows® 8, Windows® 7, Windows Vista, Windows Server® 2012, Windows Server® 2008 R2 o Windows Server® 2008.</letraunidad></letraunidad>
SYS	Actualiza el código de arranque maestro en la partición del sistema que se usa para arrancar Windows.
ALL	Actualiza el código de arranque maestro en todas las particiones. La opción <b>ALL</b> no actualiza necesariamente el código de arranque de todos los volúmenes. En realidad, esta opción actualiza el código de arranque en los volúmenes que se pueden usar

1 of 3 03/07/16 09:57

	como volúmenes de arranque de Windows, lo que excluye los volúmenes dinámicos que no están conectados con una partición de disco subyacente. Esta restricción se debe a que el código de arranque debe estar situado al comienzo de una partición de disco.
<letraunidad></letraunidad>	Actualiza el código de arranque maestro en el volumen asociado con esta letra de unidad. El código de arranque no se actualizará en los casos siguientes:
	• <letraunidad> no está asociada a un volumen.</letraunidad>
	<ul> <li><le>letraUnidad&gt; está asociada a un volumen que no está conectado a una partición de disco subyacente.</le></li> </ul>
/force	Desmonta de manera forzada los volúmenes durante la actualización del código de arranque. Debes usar esta opción con precaución.
	Si Bootsect.exe no puede conseguir acceso exclusivo al volumen, el sistema de archivos puede sobrescribir el código de arranque antes del siguiente reinicio. Bootsect.exe siempre intenta bloquear y desmontar el volumen antes de cada actualización. Cuando se especifica <i>l</i> force, se intenta efectuar un desmontaje forzado si se produce un error en el intento de bloqueo inicial. Puede producirse un error en el bloqueo si, por ejemplo, otros programas tienen abiertos archivos del volumen de destino.
	Si el desmontaje forzado se completa correctamente, permite efectuar el acceso exclusivo al volumen y una actualización confiable del código de arranque aunque se produzca un error en el bloqueo inicial. A la vez, invalida todos los identificadores abiertos a archivos del volumen de destino. Esto puede provocar un comportamiento inesperado en los programas que abrieron estos archivos. Por tanto, debes usar esta opción con precaución.
/mbr	Actualiza el registro de arranque maestro sin cambiar la tabla de particiones en el sector 0 del disco que contiene la partición especificada por SYS, ALL o <letraunidad>. Cuando se utiliza con la opción /nt52, el registro de arranque maestro es compatible con los sistemas operativos anteriores a Windows Vista. Cuando se utiliza con la opción /nt60, el registro de arranque maestro es compatible con Windows 8, Windows 7, Windows Vista, Windows Server 2012, Windows Server 2008 R2 o Windows Server 2008.</letraunidad>

# Consulte también

### Conceptos

Opciones de línea de comandos de BCDboot

2 of 3 03/07/16 09:57

© 2016 Microsoft

3 of 3 03/07/16 09:57