Planejamento de Testes - Aplicação Serverest

1. Objetivo

Este documento tem como objetivo descrever o planejamento de testes da aplicação web Serverest

(Front - ServeRest), com foco na validação de funcionalidades críticas, usabilidade, comportamento, responsividade e segurança básica da aplicação. Serão executados testes manuais funcionais e exploratórios, baseados em requisitos e histórias de usuários.

2. Escopo 🖉

Incluído:

- Autenticação de usuários
- · Cadastro de usuários
- Cadastro, edição e exclusão de produtos (admin)
- Visualização e manipulação de produtos (usuário comum)
- Operações com carrinho de compras
- Usabilidade
- Finalização de pedidos
- · Dispositivos móveis

Excluído:

- Testes de integração com APIs externas
- Testes de desempenho ou carga

3. Recursos €

- Browsers: Google Chrome (versão mais recente), Mozilla Firefox, Opera, Navegado Mi.
- Ferramentas: Jira, XMind, Postman
- Equipe: 1 analista de qualidade (QA)

4. Requisitos @

4.1 Requisitos Funcionais

- RF01: O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários com e-mail, nome, senha e perfil (admin ou comum).
- RF02: O sistema deve permitir o login de usuários com credenciais válidas.
- RF03: O sistema deve permitir ao administrador cadastrar, editar e excluir produtos.
- RF04: O sistema deve permitir ao usuário comum visualizar produtos e adicioná-los ao carrinho.
- RF05: O sistema deve permitir que usuários finalizem um pedido.

4.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF01: A aplicação deve estar disponível 24/7 com tempo de resposta máximo de 2 segundos por requisição.
- RNF02: A aplicação deve apresentar mensagens claras de erro em caso de falha.
- RNF03: A interface deve ser compatível com navegadores modernos.
- RNF04: O sistema não deve permitir acesso a funcionalidades de administrador por usuários comuns.

5. Estratégia de Testes 🖉

- Elaboração de mapa mental para visualização geral das funcionalidades
- Criação de casos de teste detalhados com base nas user stories
- Execução manual dos testes em ambiente de homologação
- Registro de defeitos encontrados no Jira
- Testes exploratórios

6. Casos de Teste 🖉

CT01 - Cadastro de novo usuário

User Story: Como visitante, quero me cadastrar no sistema para acessar minhas funcionalidades como cliente ou administrador. **Cenário:** Cadastro bem-sucedido de um novo usuário **Passos:**

- 1. Acessar a página de cadastro
- 2. Informar nome, e-mail, senha
- 3. Selecionar perfil de administrador ou não
- 4. Clicar em "Cadastrar" Resultado Esperado: Mensagem de sucesso e redirecionamento para página de login

CT02 - Cadastro de usuário com e-mail já existente

User Story: Como administrador, quero evitar cadastros duplicados para manter a integridade dos dados.

Cenário: Cadastro com e-mail já existente no sistema Passos:

- 1. Acessar a página de cadastro
- 2. Informar dados de um e-mail já cadastrado
- 3. Clicar em "Cadastrar" Resultado Esperado: Mensagem de erro informando que o e-mail já está em uso

CT03 - Login de usuário válido 🖉

User Story: Como usuário cadastrado, desejo acessar minha conta para gerenciar meus produtos ou pedidos

- . Cenário: Login com credenciais válidas Passos:
- 1. Acessar página de login
- 2. Informar e-mail e senha corretos
- 3. Clicar em "Entrar" Resultado Esperado: Redirecionamento para página de dashboard

CT04 - Login com senha incorreta @

User Story: Como sistema, quero impedir o login com credenciais inválidas para manter a segurança.

Cenário: Login com senha incorreta Passos:

- 1. Acessar página de login
- 2. Informar e-mail válido e senha incorreta
- 3. Clicar em "Entrar" Resultado Esperado: Mensagem de erro informando falha na autenticação

CT05 - Cadastro de produto (admin)

User Story: Como administrador, quero cadastrar novos produtos para que possam ser vendidos no sistema.

Cenário: Cadastro de produto bem-sucedido Passos:

- 1. Fazer login como administrador
- 2. Acessar aba de cadastro de produtos

- 3. Informar nome, descrição, preço, quantidade
- 4. Clicar em "Cadastrar" Resultado Esperado: Produto listado na página de produtos com mensagem de sucesso

CT06 - Adição de produto ao carrinho ${\mathscr O}$

User Story: Como usuário comum, quero adicionar produtos ao carrinho para comprá-los posteriormente.

Cenário: Produto adicionado ao carrinho com sucesso Passos:

- 1. Fazer login como usuário comum
- 2. Navegar até a lista de produtos
- 3. Clicar em "Adicionar ao carrinho" em um produto Resultado Esperado: Produto visível no carrinho

CT07 - Finalização de pedido 🔗

User Story: Como cliente, quero finalizar minha compra para receber meus produtos. **Cenário:** Pedido finalizado com sucesso **Passos:**

- 1. Estar logado e com itens no carrinho
- 2. Acessar carrinho
- 3. Clicar em "Finalizar pedido" Resultado Esperado: Mensagem de confirmação e carrinho esvaziado

7. Sessão de Testes Exploratórios 🖉

- Navegar por fluxos incomuns e verificar comportamento do sistema
- Testar inputs inesperados (ex: caracteres especiais, campos em branco)
- Verificar se um usuário comum consegue acessar funcionalidades de admin
- Testar comportamento da aplicação com dados corrompidos ou ausentes

8. Critérios de Saída 🕝

- 100% dos casos de teste planejados executados
- Todos os bugs de severidade alta e média corrigidos ou justificados
- Documentação completa entregue

9. Plano de Ação pós-teste 🔗

Priorizar Correções:

- 1. Erros críticos → Resolver em 24h (ou o quanto antes).
- 2. Melhorias de UX $\,
 ightarrow\,$ Sprint seguinte.
- 3. Validação com Usuários Reais:
 - Beta-testing com 5–10 clientes (oferta de cupom como incentivo).

4. Monitoramento Contínuo:

o Ferramentas: Google Analytics (taxa de rejeição), Hotjar (gravações).

Próximos passos:

- Executar testes em ciclos semanais.
- A/B testing para validar mudanças.