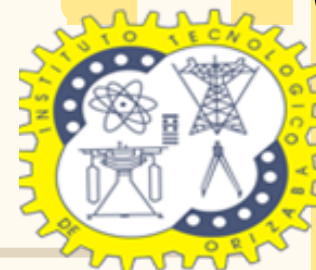




TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico de Orizaba
Ingeniería en Sistemas Computacionales

PROGRACIÓN WEB

Docente:

M.A.T.I María Angélica Martínez Herrera

Equipo 1:

Monrraga Bernardino Alicia - 20011279

Jimenez Durango Karen - 18010001

Unidad: 1 - Actividad 1

Fecha: 03-02-2023

VANNEVAR BUSH

Artículo: As we may think Dispositivo llamado Memex para crear/seguir enlaces entre documentos y microfichas



1945

1968

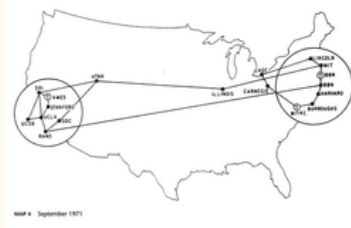


DOUGLAS ENGLEBART

Sistema NLS (Online System), Stanford The Mother of All Demos Primer sistema con ratón, texto interactivo, videoconferencia, teleconferencia, email e hipertexto

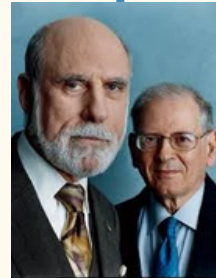
ARPA

Estados Unidos creó una red llamada ARPANET exclusivamente de uso militar para tener acceso a la información militar desde cualquier punto del país en caso de un ataque Ruso



1969

1974-1978



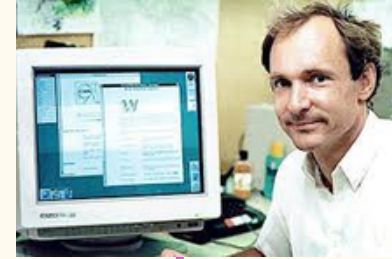
VINTON CERF, ROBERT KAHN

- 1974 Protocolo TCP
- 1978 Se divide parte de TCP en IP TCP/IP

Protocolo de control de transmisión es uno de los protocolos fundamentales en Internet. TCP e IP son dos protocolos distintos para redes informáticas. IP es la parte que obtiene la dirección a la que se envían los datos. TCP se encarga de la entrega de los datos una vez hallada dicha dirección IP

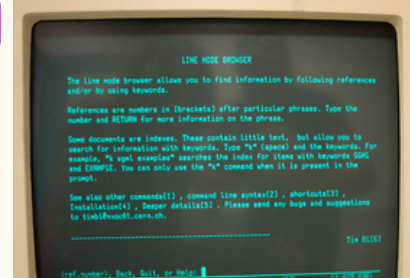
TIM BERNERS-LEE Y LA WEB

- 1980 Primer periodo de TBL en el CERN Implementa ENQUIRE (directorio) en Pascal
- 1984 Vuelve al CERN Implementa sistema RPC
- 1989 Propuesta: Information Management: A proposal Mesh World wide web



1990-1991

1980-1989



PRIMER NAVEGADOR, SERVIDOR, NAVEGADOR DE TEXTO

- 1990 Primer navegador -Implementado en NEXT
- Presentación en sociedad... Conferencia Hypertext 91. Presentación de Tim Berners-Lee
- Primer servidor
- 1991 Primer Navegador de texto. Line-Mode Browser (Nicola Pellow) Formaba parte de la librería libwww

LINEA
DEL
TIEMPO

EL PRIMER SERVIDOR DE PÁGINAS

Tom Berners Lee Crea la Word Wide Web (WWW) El primer servidor de páginas web de la historia se puso en marcha en diciembre de 1990 en el CERN (Ginebra, Suiza).



MÁS DINAMISMO: JAVA

1995 Sun ofrece la versión Java 1.0 Diseñado para sistemas empujados desde 1991 Algunos navegadores incorporan la máquina virtual de Java: Applets Con el tiempo, Java se utiliza más en el lado servidor: Servlets, JSP, J2EE, etc.



TIM BERNERS-LEE Y LA WEB

- 1996 Microsoft vs. Netscape
- 1996 HTML 3.2 HTML 2.0 había sido definido en IETF
- 1996 Hojas de estilos: CSS 1
- 1996 XML Simplificación de SGML (años 70) Lenguaje de intercambio Validación de documentos Servicios Web
- 1996 El grupo finlandés Nokia lanza el primer teléfono móvil con conexión a Internet.



1991-2003

1995

1998-2001

1991

1995

1996

LINEA DEL TIEMPO



Surgió el HTML que hizo las páginas Web más agradables a la vista, así como los primeros navegadores visuales tales como IE, Netscape, explorer (en versiones antiguas), etc.



¿HACER DINERO EN LA WEB?

- 1995 Amazon (Jeff Bezos) - Vendiendo libros.
- 1995 eBay (P. Omidyar) - Mediante subastas.
- Microsoft entra en juego - Internet Explorer Licencia de Spyglass, Inc. a partir de Mosaic
- Integrado en Windows 95



CONSOLIDACIÓN

- 1998 Napster
- 1998 Nace el buscador principal: Google
- 2000 GNUTella
- 2001 Surge Wikipedia: Primera enciclopedia hecha por y para internautas de manera colaborativa.
- 2001 Protocolo BitTorrent
- 2002 eMule
- Popularización de los Blogs

WEB 2.0

Un sitio Web 2.0 permite a los usuarios interactuar y colaborar entre sí como creadores de contenido generado por usuarios en una comunidad virtual, a diferencia de sitios Web donde los usuarios se limitan a la observación pasiva de los contenidos que se ha creado para ellos.

YOUTUBE

2005 Se crea YouTube. La plataforma más grande de acceso a vídeos en Internet la cual actualmente está remplazando a la televisión



REDES

- 2006: Nace Twitter: una nueva manera de comunicarse, conocida como microblogging
- 2008 Las primeras "elecciones en la red" tuvieron lugar en Estados Unidos para elegir a su presidente.
- 2009 Google publicó su propio navegador, Google Chrome, que añadió más competencia al mercado.



2004

2006

2010-2014

2004

2005

2006-2009

MULTIMEDIA EN LA WEB

- 2004 Nace Facebook fue lanzado en 2004 aunque de manera cerrada, es decir, sólo disponible
- 2004, Flash se utiliza de forma masiva Tecnología propietaria de Macromedia
- SVG = estándar para gráficos vectoriales Soportado en navegadores
- Adobe compra Macromedia



WEB 3.0

Esta consiste en una nueva concepción del entorno Web para un uso más natural por parte de los usuarios, desapareciendo la búsqueda por palabras clave para dar paso a la búsqueda por necesidades y en forma de expresión humana natural.



ETAPAS

- 2010 Programa Nacional Conectar Igualdad.
- 2012 Lanzamiento de Google Drive
- 2014 La plataforma de Classroom fue lanzada, originalmente formaba parte y estaba disponible únicamente para los centros educativos que tenían contratado el paquete Google Suite.



WEB 4.0

se centrará en ofrecer un comportamiento más inteligente, más predictivo, de modo que podamos, con sólo realizar una afirmación o petición, poner en marcha un conjunto de acciones que tendrán como resultando aquello que pedimos o decimos.



2016



FACEBOOK LIVE

Facebook crea los videos en directo el cual revoluciono todas las formas de actuar en el ámbito político y cambio la forma de observar las noticias.

WIFI

Incorporan Wifi en el servicio de los camiones Atusa en el estado de Baja California, donde radico actualmente.



2017



BLACKBOARD

Comencé a utilizar como herramienta académica para mi desarrollo profesional la plataforma de Blackboard.

WEB 5.0

Se crea la Web 5.0 es la red sensorial- emotiva. Se incorpora las interacciones para crear experiencias que emocionan a los usuarios. Se desarrollan aplicaciones que sienten e interactúan con los usuarios de forma sensorial.



2019



CURSOS

Imparto cursos por medio de la plataforma de Meet que se encuentra como herramienta de Google.

A simple line drawing of a paper airplane with a dashed line showing its curved flight path towards the left.

CONCLUSIÓN


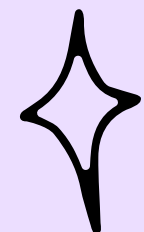
Al pasar de los años la web ha tenido sus evoluciones que han marcado grandes pasos a través de la historia. Es por eso que actualmente nos sigue sorprendiendo las ideas o los cambios que este suele tener. Gracias a estos avances la tecnología está en sus mejores momentos ya que comparando la web 1.0 que solo se trababa de muy pocas personas con accesibilidad a esta ahora cual quiera puede, crear, investigar, editar o crear ideas para este sitio y compartirlo con todo el mundo.





Fuentes Bibliografía



- Ariño, M. L. (s/f). Historia de la Web, 1.0, 2.0, 3.0 y 4.0. Edu.pe. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de <https://marinolatorre.umch.edu.pe/historia-de-la-web-1-0-2-0-3-0-y-4-0/>
 - Gayo, J. E. L. (s/f). Evolución de la Web. Uniovi.es. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de http://di002.edv.uniovi.es/~labra/cursos/presentaciones/0_Evolucion Web.pdf
 - Latorre Universidad, M., & Champagnat, M. (s/f). HISTORIA DE LAS WEB, 1.0, 2.0, 3.0 y 4.0. Edu.uy. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de https://eva.fing.edu.uy/pluginfile.php/209687/mod_resource/content/4/Historia%20de%20la%20Web.pdf
 - Sutori. (s/f). Sutori.com. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de <https://www.sutori.com/es/historia/linea-del-tiempo-historia-de-la-web--a6cLXxkcoirngpLzeLcejDHf>
 - (S/f). Tecnm.mx. Recuperado el 4 de febrero de 2023, de http://moodle.orizaba.tecnm.mx/pluginfile.php/118282/mod_resource/content/1/1.-Historia%20de%20la%20Web-Unidad%201.pdf
- 
- 

GRACIAS

