**Proyecto #2- Aplicaciones Móviles  en Jira**

**1) Descarga la aplicación correspondiente a tu equipo**

**2) Realizen documentación sobre tu Applicación donde se analice lo siguiente:**

      a) Que tipo de aplicación es ( Hibrida, web, Nativa)

      b) Mencionen la temática de la aplicación

      c) Se debe hacer referencia a las funcionalidades principales

      d) Se debe agregar las especificaciones de la app ( Tamaño, Sistema Operativo, No. de descargas en Google play)

**3) Genera los casos de prueba en jIRA**

     a) Los caso de prueba deben abarcar  la validación de :

          -  Crear 2 casos de prueba (uno del caso principal y un segundo del caso secundario) ---.   (Sprint 1)

          - Crear  hasta 3 casos de prueba donde se valide el  Look & Feel (usando leyes de  UX/UI) ---  ( Sprint 2))

          - Deben copiar la Epica en Jira que se proporciona para cada aplicación

         - Cada equipo crear las Historias de Usuario correspondientes.

          \* Recuerda que ya te estamos dando la indicación de los sprint, FAVOR DE SEGUIR ESTAS INDICACIONES AL PIE DE LA LETRA

**4) Ejecuta cada uno de tus casos de prueba utilizando el módulo de Zephyr**

**5) Genera la evidencia de  todos tus casos de prueba**

El documento de evidencias debe ser el template de Word que se utilizó en las consignas anteriores

En caso de encontrar un bug,:

- Flujos Passed, sube su evidencia en el caso de prueba de Jira

- Flujos Failed, sube su evidencia en el Bug de zephyr

**6) Realiza un Dashboard dentro de tu proyecto Jira, donde se muestre :**

 - Cantidad de casos de prueba por Sprint

- Cantidad de Bugs por cada sprint

- Cantidad de TC por integrante

- Cumulative Diagram flow

- Cantidad de trabajo realizado por Sprint

\* *Las Aplicaciones estan disponibles en la PlayStore*

* ***Que archivos debes subir en la plataforma?***

*- Documento con el análisis de la app ( PDF )  
- Matriz de trazabilidad ( Tal cual se los da Jira)  
- Subir la presentación de exposicion ( Power point)  
- Y si hay comentarios en Google play deben anexar esas capturas de pantalla a la presentación*















