# 数据处理

郑贵锋

### 课程目标



通过这一节课,对数据 绑定基本概念有更深的 理解,掌握如何进行数 据绑定。

# 数据绑定

### SqlDataSource

### AccessDataSource

### **ObjectDataSource**

000000

UI元素 数据绑定 数据绑定

### 数据绑定引擎

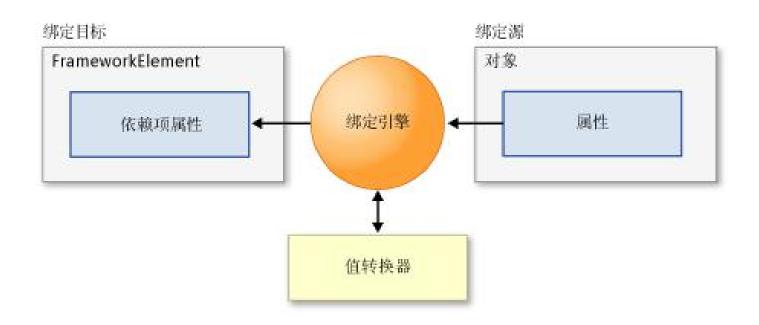
### ・数据绑定引擎功能

- ·实现UI元素到CLR源数据对象之间的关联
- ·创建并维护二者之间的数据通道
- ·将CLR源数据对象包含的数据反映到UI元素
- ·将UI中对数据的更改反馈回源数据对象

### ·绑定引擎基本组成要素

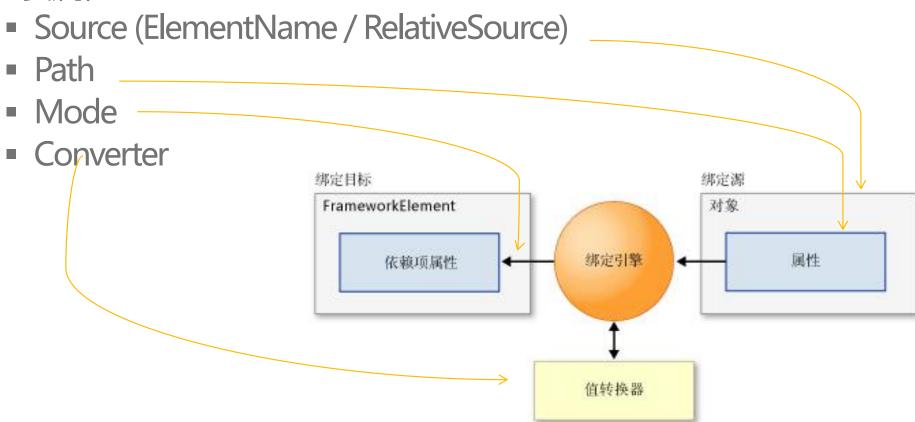
- · **绑定源**: 即数据的来源,可以是任意的CLR对象。实际通常需要的是该对象的某一个特定属性
- · **绑定目标**:显示数据的UI元素,可以是任何FrameworkElement类型的对象。 实际绑定到的也是该对象的某一个特定属性
- · **绑定模式**:主要决定数据流的方向,可以是单向或双向
- · **值转换器**: 需要时用以进行数据类型或格式的转换

## 数据绑定引擎



## Binding对象

- 命名空间: System.Windows.Data
- 重要属性



### **DataContext**

- · DataContext: 数据上下文
- · 所有UI元素都有一个DataContext属性
- ·一旦为一个UI元素指定了数据上下文,则其所有子元素都将共享该数据上下文
- · 与其子元素关联的所有数据绑定在没有另行指定Souce和DataContext的情况下,都 将默认使用当前数据上下文作为绑定源

### Converter

- · Converter: 数值转换器
- · 实现绑定源属性与目标属性间的数据类型适配
- ·一般用于实现简单的类型转换、格式转换
- · 也可以实现一些复杂的逻辑转换(但是这并不推荐)
- · Converter的类型为一个实现IValueConverter接口的类

## 使用Converter

#### //出生年份&年龄的数值转换器

```
public class BirthYearToAgeConverter:IValueConverter
       public object Convert(object value, Type targetType, object parameter,
System.Globalization.CultureInfo culture)
              int birthYear = (int)value;
              int age = DateTime.Today.Year - birthYear;
              return age;
       public object ConvertBack(object value, Type targetType, object parameter,
System.Globalization.CultureInfo culture)
              int age = (int)value;
              int birthYear = DateTime.Today.Year - age;
              return birthYear;
```

### Mode

- · Mode: 数值绑定模式
- · Mode可选值:
  - OneTime
  - OneWay
  - TwoWay
- · INotifyPropertyChanged: 属性更改通知接口
- · INotifyCollectionChanged: 集合更改通知接口
  - · ObservableCollection(T) 类

## 实现属性更改通知接

#### //实现了INotifyPropertyChanged接口的Employe类

```
public class Emplyee: INotifyPropertyChanged
         public event PropertyChangedEventHandler PropertyChanged;
         private string name;
         public string Name
                   get { return this.name; }
                   set
                            this.name = value;
                            NotifyPropertyChanged("Name");
         public void NotifyPropertyChanged(string propertyName)
                   if (PropertyChanged != null)
                             PropertyChanged(this, new PropertyChangedEventArgs(propertyName));
```

## XAML绑定语法

```
<UI标记
    绑定属性="'{ Binding Source=*, Path=*,
                Mode=*, Converter=*,
... />
e.g.
<TextBox Name="txbName3"
        Text="{Binding Path=Name, Mode=OneWay}"
        Height="71" Width="308" />
```

## XAML绑定语法

#### XAML Code

```
<TextBox Name="txbName3"

Text="{Binding Path=Name, Mode=OneWay}"

Height="71" Width="308" />
```

#### C# Code

canvas2.DataContext = employee;

## 集合对象数据绑定

- · ListBox控件
  - · ItemsControl控件
- ItemsSource
  - ·实现枚举接口的CLR对象
  - · ObservableCollection (可观察集合)
- DataTemplate

## 绑定集合对象

#### //ListBox数据模板

```
<ListBox Name="listEmployees" ItemsSource="{Binding}" Grid.Row="1"
VerticalAlignment="Top" Height="400" >
    <ListBox. ItemTemplate>
       <DataTemplate >
<TextBlock Height="50" HorizontalAlignment="Center"</pre>
Text="{Binding BirthYear}" VerticalAlignment="Top" Width="120" />
           </StackPanel>
       </DataTemplate>
    </ListBox. ItemTemplate>
</ListBox>
```

#### //设置数据源

```
ObservableCollection < Employee > employees = new ObservableCollection < Employee > {
    new Employee{Number=2012,Name="MagicBoy",Sex="男",BirthYear=2000}, new Employee{Number=1001,Name="Newpeilan",Sex="男",BirthYear=2000}, new Employee{Number=1002,Name="Bear",Sex="男",BirthYear=2000}};
listEmployees.DataContext = employees;
```

工号	姓名	性别	出生年份
2012	MagicBoy	男	2000
1001	Newpeilan	男	2000
1002	Bear	男	2000

# Microsoft®