

Water Waker

A Final Project by Group A2

Ideas

Initial concept and inspiration behind the project.

02

Software Implementation

Detailed Explanation of the software-related aspects.

03

Hardware Implementation

The hardware components and their integration.

O4
Integrating
Process

How the software and hardware were integrated.

05

How to Use

Friendly instruction of the product

06

Final Product



Ideas





What Inspires Us?

Sudah menjadi rahasia umum, di mana **waktu** adalah harga untuk suatu **produktivitas**.

Tidak jarang, **waktu istirahat** juga menjadi perhatian khusus saat seseorang berusaha untuk mengejar kegiatannya.

Namun, kurangnya waktu istirahat membuat kebanyakan orang jadi **telat bangun!**

What's the Difference?



Suara saja tidak cukup?

Meskipun Alarm Konvensional kebanyakan memiliki penghasil suara yang tujuannya sebagai indikator waktu yang diatur, beberapa orang merasa suara saja tidak cukup membangunkannya dari tidur yang lelap.

What guides us





Software Implementation



Software Implementation Tools

Arduino IDE

IDE yang digunakan untuk menjalankan program.

2 Blynk

A mobile app interface untuk mengontrol dan memantau dari jarak jauh.

Protokol integrasi sirkuit dan pertukaran data.

data ke Server Cloud.

WiFi

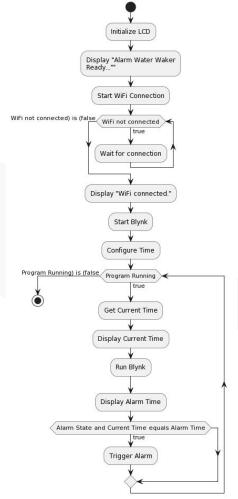
Mengambil dan mengirimkan

< >

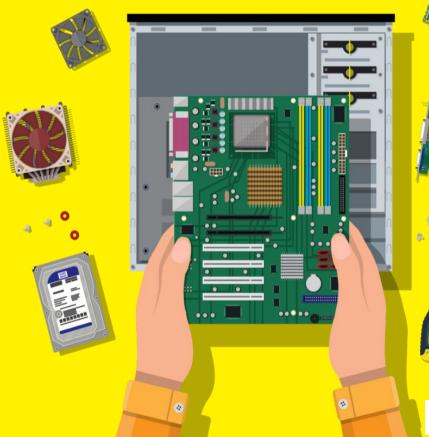
Blynk



Cara kerja Water Waker dijelaskan dalam Flowchart disamping ini :





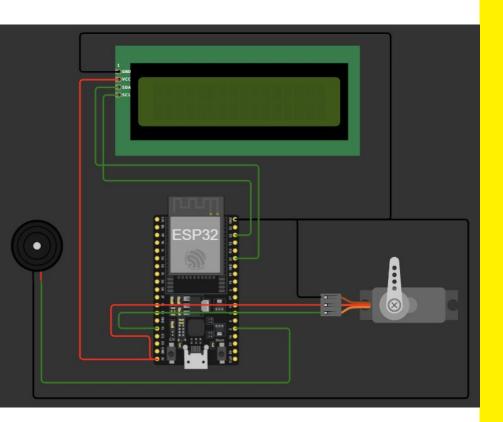








Hardware Implementation



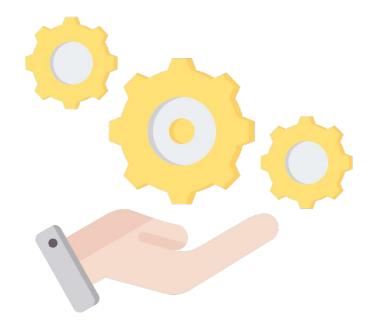
Prototype

Components

	Function
LCD	Menampilkan angka untuk indikator waktu dalam pengaturan dan <i>display</i> alarm.
Buzzer	Sumber bunyi di dalam produk, akan berdering saat waktu yang diatur habis.
Servo	Menggerakkan water pump untuk mengeluarkan air.
Water Pump/ Water Spray	Mengeluarkan air saat alarm diindikasikan selesai.







Integration Process





Steps



ID.

Name.

Blynk

dan

Mendefinisikan library yang dibutuhkan pada produk :

- 1. Library WiFi,
- 2. Library WiFi Client,
- 3. Library Blynk,
- 4. Library interkoneksi LCD dan protokol I2C,
- 5. Library Servo

Menggunakan WiFi untuk koneksi dan pertukaran data antara server cloud sebagai handler dan displayer, dan ESP32 bersama komponen hardware lainnya.





Template

Template

Authorize Token.



How to Use?







User Guide

Install Blynk

Install Blynk in your mobile phone,

Create an Account

Open the Blynk app and create an account using an email address or social media login.

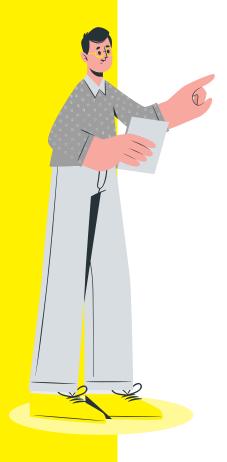
Input Auth Token/ Scan Our QR Code

Scan the provided QR, or input the auth token to gain access.

Use Water Waker right away!
Start using our features and get your morning wake-up ca

Start using our features and get your morning wake-up calls right.



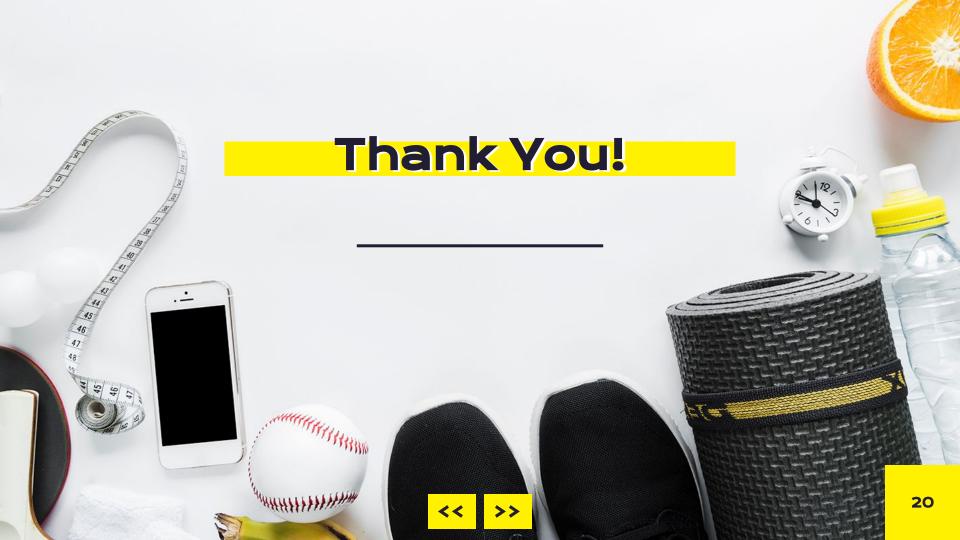


Final Product









Our team

Aliefya

2106733843

Rakha

2106733925

Gemilang

2006535205



Azzah

2106731390