## Tworzenie graficznego interfejsu użytkownika

1. Napisz program z wykorzystaniem biblioteki AWT i kontrolek Etykiety, pola tekstowego oraz przycisku realizujący następujące zadania: Program ma pobierać koszt 1 litra benzyny i 1 litra gazu, oraz koszt założenia instalacji gazowej w samochodzie. Niech pobiera także zużycie każdego paliwa na 100 km. Następnie niech oblicza ile kilometrów trzeba przejechać na gazie, aby zwrócił sie koszt założenia instalacji gazowej.

Laboratorium V

