

## Laboratorium I

### Podstawy programowania – operatory, przypisanie pobieranie i wyświetlanie danych

#### 2. Obliczanie ceny z podatkiem

2.1. Wykonaj program, który oblicza wartość rachunku, który zawiera informacje o cenie jednostkowej netto  $a$ , liczbie sztuk zakupionego towaru  $x$  i wysokość podatku VAT równego  $p$  w procentach. Wartość podatku VAT należy podać osobno:

a) wartość netto towaru dana jest wzorem  $w(x) = a * x$

b) wartość podatku jest równa  $v = (p/100) * a * x$

#### 2.2. Algorytm programu:

a) należy z klawiatury podać wartości  $a$ ,  $p$  oraz wartość zmiennej  $x$

b) obliczyć wartość rachunku netto  $w$  i wartość podatku  $p$ :

$w = a * x$

$v = w * p / 100$

c) wyświetlić wartość obliczonego rachunku  $w$  na ekranie oraz wartość  $v$  podatku VAT  $v$  i zakończyć program.

Program zrealizować w środowisku tekstowym (w konsoli) oraz z użyciem obiektów graficznych `JOptionPane.showInputDialog` oraz `JOptionPane.showMessageDialog`

+