

Laboratorium II

Podstawy programowania

– Tablice, operatory, przypisanie pobieranie i wyświetlanie danych

1. Napisz program wyświetlający tabliczkę mnożenia dla liczb całkowitych od 1 do 10, podobnie jak rzucie z ekranu. Zastosuj zagnieżdżone pętle for oraz funkcje `System.out.println` oraz `JOptionPane.showMessageDialog` do prezentacji danych. Należy do wyświetlania przygotować łańcuch typu `String`, dodając kolejną linię tekstu z prezentacją danych, podobnie jak w przykładach prezentowanych na wykładach. Program zrealizować w środowisku tekstowym (w konsoli) oraz z użyciem obiektów graficznych `JOptionPane.showInputDialog` oraz `JOptionPane.showMessageDialog`.

+