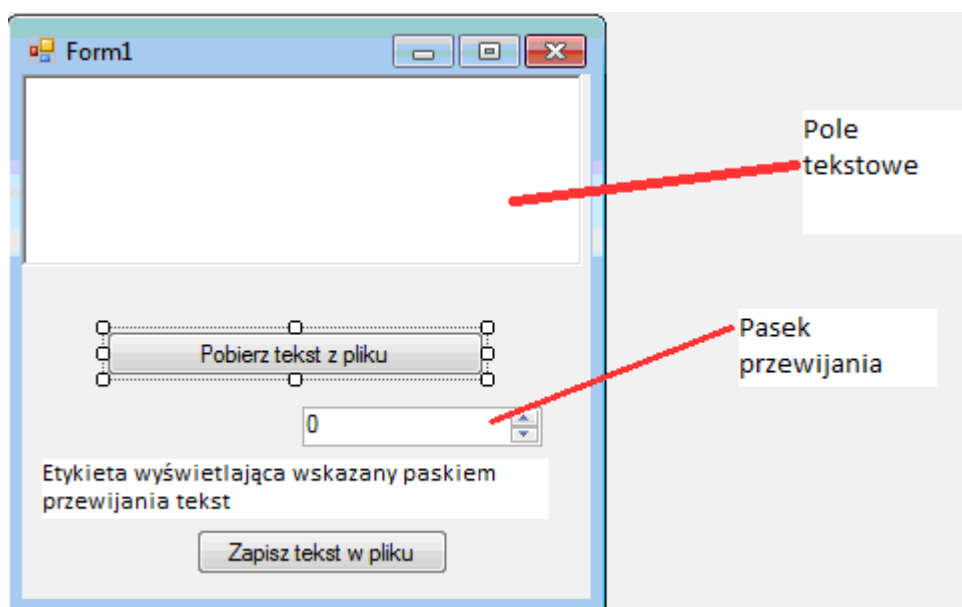


## Laboratorium VI

### Wykorzystanie graficznego interfejsu użytkownika

1. Napisz program z wykorzystaniem biblioteki AWT i Swing wczytujący do pola tekstowego zawartości pliku tekstowego. Pasek przewijania wskazuje na linię tekstu w polu tekstowym, który ma zostać wyświetlony w etykiecie. Po naciśnięciu przycisku tekst z pola tekstowego powinien zostać zapisany do pliku.



Program ma pobierać koszt 1 litra benzyny i 1 litra gazu, oraz koszt założenia instalacji gazowej w samochodzie. Niech pobiera także zużycie każdego paliwa na 100 km. Następnie niech oblicza ile kilometrów trzeba przejechać na gazie, aby zwrócił się koszt założenia instalacji gazowej.