

## Laboratorium VIII

### Wykorzystanie graficznego interfejsu użytkownika - obsługa zdarzeń

1. Napisz program z wykorzystaniem biblioteki AWT i Swing zawierający Menu oraz inne znane ci obiekty interfejsu graficznego. Zrealizuj program obliczający wskaźnik BMI z wyświetleniem wartości współczynnika i określeniem niedowaga, waga prawidłowa, nadwaga. W Pomocy do programu wyświetl informacje o sposobie obliczania wskaźnika.
2. Dysponując monetami 1 zł, 2 zł, 5 zł sprawdź, na ile różnych sposobów można wypłacić 10 zł. Napisz program, który wyświetli wszystkie możliwe kombinacje.
3. Napisz program zawierający metodę obliczającą temperaturę w stopniach Fahrenheita na temperaturę w stopniach Celsjusza. Metoda ma przyjmować jeden argument (temperaturę w stopniach Fahrenheita) i zwracać temperaturę w stopniach Celsjusza.

+