

Autor: Alien Embarec Riadi

Correo: alu0101035406@ull.edu.es

Asignatura: Interfaces Inteligentes

Introducción a las Interfaces Inteligentes

1.1) Dadas los siguientes sistemas analiza si se puede considerar que disponen de interfaces inteligentes.

En cierta medida todos los productos mencionados se les puede considerar interfaces inteligentes, porque si nos atenemos a la definición del concepto, todos son mecanismos de comunicación entre el hombre y la máquina, donde esta última ejecuta órdenes dadas por el usuario, ya sea mediante reconocimiento de voz y/o por texto, por ejemplo permite planificar viajes, agendas, enviar mensajes cuando estás al volante, realizar llamadas, recomendaciones de sitios y eventos etc.

1.2) ¿Cuáles han sido concebidos para mejorar el canal de comunicación?. ¿Cuáles reducen la información evitando sobre carga cognitiva?. ¿Cuáles identifican el contexto y realizan tareas en beneficio del usuario?. ¿Cuáles adaptan la interacción a los usuarios?. ¿Cuáles generan explicaciones?. Realiza un resumen comparativo de todas ellas.

En efecto, el canal de comunicación mejora notablemente, reduce el estrés de los usuarios cuando están ocupados, Siri te responde una llamada, envía un mensaje de WhatsApp cuando estás conduciendo etc etc.

La diferencia que se puede establecer entre estas aplicaciones es su ámbito de uso, distinguiría WolframAlpha del resto porque trabaja en el ámbito de las operaciones matemáticas. Por otro lado, algunas de las aplicaciones mencionadas tienen más popularidad que otras. Por ejemplo, Siri y Alexa (Amazon) despuntan más que Viv.

1.3) ¿Conoces alguna interfaz que no esté en la lista y que se pueda considerar inteligente?. En caso afirmativo indícalo.

La interfaz que añadiría sería Cortana, el famoso asistente de Microsoft, incorporado en Windows 10.

2. Describe en a lo sumo 20 líneas la información que se expone en la infografía: <https://www.reply.com/en/topics/artificial-intelligence-and-machine-learning/human-machine-interfaces-trend-report>

El artículo versa sobre el futuro de las interfaces inteligentes, la manera en la que el usuario interactúa con los dispositivos, como ejemplo pone un hilo cronológico de los avances en las interfaces, y las predicciones de la evolución de estas para el futuro, dichas predicciones pronostican que para 2030 predominarán las interfaces cerebro-computador, frente a las interfaces conversacionales y la realidad virtual actualmente. Argumenta que en un contexto en el que la

tecnología es cada vez más solicitada como herramienta para ampliar o incluso mejorar las propias habilidades y sentidos. Estas dos necesidades crecientes requieren nuevas interfaces de usuario inteligentes e inmersivas. Actualmente estamos pasando de la era de "Manos y Tacto", en la que operábamos los botones con las manos, a una era de "Mente y Cuerpo", en la que utilizamos nuestro cuerpo como interfaz de usuario.