

Tarea_Videojuego_Interfaces_Inteligentes

Juego de los Tanques basado en VR para captar más soldados a las Fuerzas Armadas de España

Autores:

- Alien Embarec Riadi
- Antonio Chávez López

La historia del juego

Nos hemos propuesto desarrollar un videojuego basado en realidad virtual, el usuario, mediante unas gafas, un Joystick y una pantalla de televisión, puede conducir diversos tanques de guerra y vehículos de combate, realizar misiones de vigilancia, búsqueda de objetivos, entre otras funciones que se irán desarrollando en varias versiones.

Qué apariencia tendrá

El escenario del videojuego es un campo abierto, con obstáculos representados en bosques, ríos, montañas, baja visibilidad.

imagen_tanque

El objetivo del jugador

El objetivo del jugador es cumplir la misión que se le orden, podrá ser moverse por el campo para reconocer un objetivo, disparar a un objetivo, defender una zona.

Los personajes: su comportamiento, y cómo se controla

Los personajes serán: * Enemigos en general: personas.

*El conductor principal del tanque.

Los objetos en la escena: su comportamiento etc...

Los objetos serán vehículos en general, todo tipo de inmuebles, bosques, ríos, montañas, pastos.

Qué acciones puede llevar a cabo el usuario.

Moverse, frenar, acelerar, cambiar visión tanque, disparar, girar cañón.

Las animaciones

Sería el propio tanque en movimiento, las balas del tanque, explosiones, giro del cañón, movimientos de los otros vehículos y personas.

El audio

Se generan sonidos diferentes cuando:

- *Una bala impacta en el enemigo
- *El movimiento del propio tanque
- *Cuando gira el cañón
- *Disparo del cañón
- *Cuando se reciben disparos del enemigo
- *Impactos en el propio tanque

La inteligencia artificial

Los enemigos usarán la inteligencia para hacer que no cumplas tu misión, pondrán obstáculos en el camino, atacarán tu zona.

Condiciones para ganar

Cumplir la misión, hay tres tipos de misiones: atacar una zona enemiga y conquistarla, defender tu propia zona, y por último, realizar una tarea de reconocimiento sin que se destruya tu tanque.

Si el personaje muere dónde aparecerá

Aparecerá en su base.

Sistema de puntuación

Dependerá de las bajas causadas al enemigo y/o cumplir la misión. Perderás puntos si eres destruido o fallas la misión.

Mockup

mockup