Практикум на ЭВМ. Интерпретатор. Полиз

Баев А.Ж.

Казахстанский филиал МГУ

03 февраля 2021

План на семестр

- 1. Интерпретатор
- 2. Web сервер
- 3. Параллельное программирование

Интерпретатор

- 1. Арифметические операторы
- 2. Оператор присваивания
- 3. Логические операторы
- 4. Оператор перехода (goto)
- 5. Условный оператор
- 6. Цикл while
- 7. Массивы
- 8. Функции
- 9. Рекурсия (стек для вызова функций)

Интерпретатор

1. Лексический анализ строка

$$10 + 2$$

2. Синтаксический анализ инфикс

3. Вычисление постфикс

инфикс

10	+	2

постфикс

значение

12

Реализация функций

```
#include <string>
#include <vector>
std::vector<Lexem *> parseLexem(
    std::string codeline);
std::vector<Lexem *> buildPoliz(
    std::vector<Lexem *> infix);
int evaluatePoliz(
    std::vector<Lexem *> poliz);
```

3

5

6

8

9 10

11

Реализация основной функции

```
int main() {
       std::string codeline;
3
       std::vector<Lexem *> infix;
4
       std::vector<Lexem *> postfix;
5
       int value;
6
       while (std::getline(std::cin, codeline)) {
8
            infix = parseLexem(codeline);
9
            postfix = buildPostfix(infix);
10
            value = evaluatePostfix(postfix);
11
            std::cout << value << std::endl;
12
13
       return 0;
14
```

Реализация классов

```
class Lexem {
   public:
       Lexem();
4
   };
5
6
   class Number: public Lexem {
        int value;
8
   public:
9
        Number();
10
        int getValue();
11
   };
```

Реализация классов

```
enum OPERATOR {
       LBRACKET, RBRACKET,
       PLUS, MINUS,
4
        MUI.TIPI.Y
5
   };
6
   int PRIORITY[] = {
       -1, -1,
8
       0,0,
9
10
   };
11
   class Oper: public Lexem {
12
        OPERATOR opertype;
13
   public:
14
       Oper();
15
       OPERATOR getType();
16
        int getPriority();
17
        int getValue(const Number& left,
18
                      const Number& right);
19
                                       ◆□▶→□▶→□▶→□▶□□
```

Лексический анализ

```
vector<Lexem *> parseLexem(vector<Lexem *> infix);
```

1. склеить цифры в числа

```
1    number = 0;
2    for (int i = 0; i < codeline.size(); i++)
3         number := number * 10 + codeline[i] - '0';
```

- 2. игнорировать пробелы и табуляции
- 3. обрабатывать до конца строки

Синтаксический анализ (алгоритм построения полиза «сортировочная станция»)

vector<Lexem *> buildPoliz(vector<Lexem *> poliz);

Пример:

1 + 2

символ входной строки стек операторов

1

конец строки

+		
+		

выходная строка

1			
1			
1	2		
1	2	+	

Синтаксический анализ (алгоритм построения полиза «сортировочная станция»)

vector<Lexem *> buildPoliz(vector<Lexem *> poliz);

Пример:

1 + 2 * 4

символ	входной	строки
1		
+		
2		
*		
4		

конец строки

стек операторов					
+					
+					
+	*				
+	*				

выходная строка				
1				
1				
1	2			
1	2			
1	2	4		
1	2	4	*	+

Синтаксический анализ (алгоритм построения полиза «сортировочная станция»)

vector<Lexem *> buildPoliz(vector<Lexem *> poliz);

Пример:

$$(1+2)*4$$

символ входной строки стек операторов конец строки

(
(
(+		
(+		
*			
*			

выходная строка

1				
1				
1				
1	2			
1	2	+		
1	2	+		
1	2	+	4	
1	2	+	4	*

Синтаксический анализ (алгоритм построения полиза «сортировочная станция»)

Синтаксический анализ (алгоритм построения полиза «сортировочная станция»)

vector<Lexem *> buildPoliz(vector<Lexem *> poliz);

- 1. Читаем очередную лексему.
- 2. Если лексема является числом, добавляем её к выходной строке.
- Если лексема является открывающей скобкой, помещаем его в стек.
- 4. Если лексема является закрывающей скобкой, то выталкиваем все операторы из стека в выходную строку, пока на верхушке стека не окажется открывающая скобка.
- 5. Если лексема является бинарной операцией «oper», то пока оператор на вершине стека имеет приоритет больше (или равен для левоассоциативной операции), чем «oper», то выталкиваем оператор с верхушки стека в выходную строку, в конце помещаем «oper» в стек.
- 6. Когда входная строка закончилась, выталкиваем все операторы из стека в выходную строку.

Синтаксический анализ (реализиация)

```
vector<Lexem *> buildPoliz(vector<Lexem *> poliz);
Kласс стек
```

```
#include <stack>
   //create
   stack < int > opstack;
5
6
   //push value to top
   opstack.push(1);
8
   //get top value
10
   int x = opstack.front();
11
12
   //pop top value (no return value!)
13
   opstack.pop();
```

int evaluatePostfix(postfix);

Пример:

$$1 + 2$$

Польская инверсная запись:

Стек для вычислений:

	4,,,, C		.,
1	1		
2	1	2	
+	3		

int evaluatePostfix(postfix);

Пример:

$$1 + 2 * 4$$

Польская инверсная запись:

1	2	4	*	+

Стек для вычислений:

1	1		
2	1	2	
4	1	2	4
*	1	8	
+	9		

int evaluatePostfix(postfix);

Пример:

$$(1+2)*4$$

Польская инверсная запись:

1	2	+	4	*

Стек для вычислений:

1	1		
2	1	2	
+	3		
4	3	4	
*	12		

int evaluatePostfix(postfix);

Пример:

$$1 + 2 * 3 * (9 - 4)$$

Польская инверсная запись:

1	2	3	*	9	4	_	*	+

Стек для вычислений

стек для вычислении:							
1	1						
2 3	1	2					
3	1	2	3				
*	1	6					
9	1	6	9				
4	1	6	9	4			
-	1	6	5				
*	1	30					
+	31						