Технология программирования на ЭВМ Функции

Баев А.Ж.

Казахстанский филиал МГУ

29 ноября 2019

Пример: дискриминант

Описание функции:

```
double discr(double a, double b, double c) {
   double d = b * b - 4.0 * a * c;
   return d;
}
```

Вызов функции:

```
int main() {
    double d1, d2, d3;
    double a = 2.0, b = 3.0, c = 1.0;
    d1 = discr(2.0, 5.0, 3.0);
    d2 = discr(a, b, c);
    d3 = discr(2.0, 5.0, c);
    return 0;
}
```

Что дают функции?

- 1. нет длинных блоков кода;
- 2. нет повторяющегося кода;
- 3. проще читать читать код.

Прототипы

Можно сначала описать только заголовок функции: возвращаемый тип, имя и аргументы.

```
double discr(double a, double b, double c);
```

А ниже (обычно после main) описать реализацию:

```
double discr(double a, double b, double c) {
    return b * b - 4 * a * c;
}
```

Без аргументов

Функция без аргументов

```
double readDouble(void) {
        double x;
3
        scanf("%lf", &x);
        return x;
5
6
       main () {
   int
        double a;
8
        a = readDouble();
9
        return 0;
10
   }
```

Также можно использовать просто пустые скобки:

```
1 double readDouble() {
2    ...
3 }
```

Без возвращаемого значения

Функция без аргументов

```
void hello(int n) {
        int i;
3
        for (i = 0; i < n; i++) {
            puts("hello");
5
6
        return;
   }
8
        main () {
   int
9
        hello(5);
10
        return 0;
11
   }
```

Оператор return; можно опустить.

Без возвращаемого значения и аргументов

```
void make(void) {
        int a, b;
3
        scanf("%d_{1}%d", &a, &b);
4
        printf("%d\n", a + b);
5
   }
6
       main() {
   int
8
        make();
9
        return 0;
10
```

Длина вектора

Функция: найти длину вектора.

```
1 int main() {
    double a = 3.0, b = 4.0, 11, 12, 13;
3    11 = len(5.0, 12.0);
4    12 = len(a, b);
5    13 = len(a, 3.0);
7 }
```

Длина вектора

```
double len(double x, double y) {
   return sqrt(x * x + y * y);
}
```

Количество делителей

Функция: найти количество делителей числа.

```
int main() {
   int m = 4, a, b;
   a = tau(10);
   b = tau(m);
   return 0;
}
```

Количество делителей

```
1 int tau(int n) {
2    int ans = 0, d;
3    for (d = 1; d <= n; d++) {
4        if (n % d == 0) {
5            ans++;
6        }
7    }
8    return ans;
9 }</pre>
```

Знак числа

Функция: определить знак вещественного числа (1 для положительных, -1 для отрицательных, 0 для нуля).

```
int main() {
   int a, b, c;
   a = sign(5.1);
   b = sign(-4.2);
   c = sign(0.0);
   return 0;
}
```

Знак числа

```
1 int sign(double x) {
2    if (x > 0) {
3        return 1;
4    }
5    if (x < 0) {
6        return -1;
7    }
8    return 0;
9 }</pre>
```

Максимум

Функция: определить максимум из двух целых чисел.

```
1 int main() {
2   int a, b;
3   a = max(2, 5);
4   b = max(max(2, 3), 5);
5   c = max(2, max(3, 5));
6   return 0;
7 }
```

Максимум — с предупреждением

```
1 int max(int a, int b) {
2    if (a > b) {
3       return a;
4    } else {
5       return b;
6    }
7
```

```
Warning: no return value by default
```

Максимум — без предупреждения

```
1 int max(int a, int b) {
2    if (a > b) {
3       return a;
4    }
5    return b;
6 }
```

Максимум 3

Функция: определить максимум из трех целых чисел.

```
1 int main() {
2   int a;
3   a = max3(2, 5, 3);
4   return 0;
5 }
```

Максимум

```
int max3(int a, int b, int c) {
   return max(max(a, b), c);
}
```

Передача по значению

Что будет в переменных а и b?

```
void next(int d) {
        d = d + 1;
3
   }
 4
 5
        main() {
   int
6
        int x = 6, a = 0, b = 0;
        a = x;
8
9
        next(x);
10
        b = x;
11
12
        return 0;
13
```

Почему?

$$x = 6 \mid a = 0 \mid b = 0$$
 int $x = 6$, $a = 0$, $b = 0$;

$$x = 6 \mid a = 6 \mid b = 0$$
 $a = x$;

$$x = 6 | a = 6 | b = 0$$
 next(x);

$$x = 6 \mid a = 6 \mid b = 0$$

$$x = 6 \mid a = 6 \mid b = 0$$

$$x = 6 \mid a = 6 \mid b = 6 \mid b = x;$$

$$d = 6$$
 void next(int d)

$$d = 7 d = d + 1;$$

Передача по указателю

Что будет в переменных а и b?

```
void next(int *d) {
        *d = *d + 1;
3
   }
 4
 5
        main() {
   int
6
        int x = 6, a = 0, b = 0;
        a = x;
8
9
        next(&x);
10
        b = x;
11
12
        return 0;
13
```

Почему?

Массив как аргумент

Функция: посчитать сумму элементов массива.

```
1 int main() {
2    int a[5] = {1, 5, 2, 4, 3}, answer;
3    answer = sum(5, a);
4    return 0;
5 }
```

Массив как аргумент

```
int sum(int n, int a[]) {
   int s = 0, i;
   for (i = 0; i < n; i++) {
      s += a[i];
   }
   return s;
}</pre>
```

Можно использовать следующий прототип:

Функция Эйлера

Дано целое n от 2 до 10^6 . Вычислить $\varphi(n)$ — количество натуральных чисел меньших n и взаимнопростых с n. Ввод

10

Вывод

4

int gcd(int a, int b) — вычисляет наибольший общий делитель чисел a и b по алгоритму Евклида; void phi(int n) — вычисляет $\varphi(n)$ (подсчитывает количество чисел a таких, что (a,n)=1).

Функция Эйлера

```
#include <stdio.h>
   int gcd(int a, int b) {
3
        while (b != 0) {
4
            t = a % b;
5
            a = b:
6
            b = t;
8
        return a;
9
10
       phi(int n) {
   int
11
        int answer = 0, a;
12
        for (a = 1; a < n; a++)
13
            if (gcd(a, n) == 1)
14
                 answer++;
15
       return answer;
16
```

Функция Эйлера

```
17  int main() {
    int n;
19    scanf("%d", &n);
20    printf("%d\n", phi(n));
21    return 0;
22  }
```

Летучка

1. Чему равно значение переменной a?

```
1 int f(int x) {
2    return x + 1;
3 }
4 int g(int x) {
5    return 2 * x;
6 }
7 a = f(g(5) - f(2));
```

2. Чему равны значения х, у и z:

```
int f(int a) {
   if (a % 3 == 0)
        return 3;
   if (a % 2 == 0)
        return 2;
   return 0;
}

x = f(18);
y = f(19);
z = f(20);
```

- 3. Описать функцию, которая вычисляет количество делителей числа *п.*
- 4. Описать функцию, которая увеличивает на 1 значение переменной, переданной по указателю.

```
int x = 5; f(&x);
```

5. Опишите функцию, которая распечатывает массив.

```
int x[3] = {11, 12, 13};
f(3, x);
```