# Технология программирования на ЭВМ Массивы

Баев А.Ж.

Казахстанский филиал МГУ

15 ноября 2019

### Объявление

Maccub из 5 чисел типа int.

```
int a[5];
```

```
а[0] — первый элемент
```

а[1] — второй элемент

а[2] — третий элемент

а[3] — четвертый элемент

а[4] — пятый элемент (последний).

Изначально массив не инициализирован — там лежат «мусорные» значения.

# Операции с элементами массива

```
a[0] = 20;
a[1] = 18;
a[2] = 0;
a[3] = a[0];
a[4] = a[3] + 1;
```

Имя	a[0]	a[1]	a[2]	a[3]	a[4]
Значение	20	18	0	20	19

## Инициализация

### С явным указанием размера:

```
int a[5] = {20, 18, 0, 20, 19};
```

Без явного указания размера (размер будет вычислен автоматически);

```
int a[] = {20, 16, 0, 20, 17};
```

### Инициализация

Что будет, если размер больше, чем значений?

Комментарий: stackoverflow.com

Что будет, если размер меньше, чем значений?

### Тип статического массива

### Даны 2 массива

```
int a[5];
char s[5];
```

#### Их тип соответственно:

```
int [5]
char [5]
```

### Размер статического массива

#### Даны 2 массива

```
int a[5];
char s[5];
```

Их размеры 20 и 5 соответственно:

```
size_t a_size = sizeof(a);
size_t s_size = sizeof(s);
printf("%lu", a_size);
printf("%lu", s_size);
```

Tun size\_t синоним типа unsigned long int.

# Индексация массива начинается с нуля.

Причина: удобная адресная арифметика (будет подробно при динамических массивах).

Пример. Считать 5 целых чисел и распечатать их в обратном порядке.

```
int i, a[5];
for (i = 0; i < 5; i++) {
    scanf("%d", &a[i]);
}
for (i = 4; i >= 0; i--) {
    printf("%du", a[i]);
}
```

Обращение к некорректным индексам может привести к неопределенному поведению программы:

Undefined Behavior

#### Первый вариант.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a[16];
    a[1000000] = 10;
    printf("a[1000000] = \( \)\%d", a[1000000]);
    return 0;
}
```

Программа падает в runtime (segmentation fault).

```
$gcc prog.c -o prog
$./prog
segmentation fault (core dumped)
```

Ошибка сегментирования (стек памяти сброщен на диск)

Второй вариант. Портятся значения других переменных.

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3         int a[16];
4         int b[16];
5         a[16] = 10;
6         print("b[0] = \%d\n", b[0]);
7         return 0;
8 }
```

### Вывод:

```
$gcc prog.c -o prog
$./prog
b[0] = 10
```

Третий вариант (самый ужасный). Всё иногда работает!

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3         int a[16];
4         a[2050] = 10;
5         print("a[2050] = \( \)\%d\n", a[2050]);
6         return 0;
7 }
```

#### Вывод:

```
$gcc prog.c -o prog
$./prog
a[2050] = 10
$./prog
segmentation fault (core dumped)
```

# Санитайзер — волшебное средство.

```
$ gcc prog.c -o prog -fsanitize=undefined
$ ./prog
$ prog.c:4:10: runtime error:
$ index 2050 out of bounds for type 'int[16]'
```

# Сумма чисел.

Задача. Дано целое n от 1 до 100, далее n целых чисел. Необходимо найти сумму чисел.

#### Ввод

5

5 4 3 2 1

#### Вывод

15

## Сумма чисел.

```
#include <stdio.h>
   int main() {
3
        int n, i, a[100];
4
       scanf("%d", &n);
5
       for (i = 0; i < n; i++) {
6
            scanf("%d", &a[i]);
7
8
        int sum = 0;
9
        for (i = 0; i < n; i++) {
10
            sum += a[i]:
11
       printf("%d\n", sum);
12
13
       return 0:
14
   }
```

# Фильтр.

Дано целое число n от 1 до 100, далее n вещественных чисел. Необходимо вывести те числа, которые больше среднего арифметического.

#### Ввод

5

5 4 3 2 1

#### Вывод

5 4

# Фильтр.

```
int n, i;
double a[100], mean = 0;
scanf("%d", &n);
for (i = 0; i < n; i++) {
    scanf("%f", &a[i]);
    mean += a[i];
mean /= n:
for (i = 0; i < n; i++) {
    if (a[i] > mean) {
        printf("%d<sub>||</sub>", a[i]);
```

3

4

5

6

8

9

10 11

12 13

### Фибоначчи.

Задача. Дано целое n от 1 до 90. Необходимо вывести первые N чисел Фибоначчи, которые определяются рекуррентно:

$$\begin{cases} f_0 = 0, \\ f_1 = 1, \\ f_i = f_{i-1} + f_{i-2}, i \geqslant 2. \end{cases}$$

Ввод

7

Вывод

0 1 1 2 3 5 8

### Фибоначчи.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int n, i, f[90] = \{0, 1\};
    scanf("%d", &n);
    for (i = 2; i < n; i++) {
         f[i] = f[i - 1] + f[i - 2];
    for (i = 0; i < n; i++) {
         printf("%d<sub>\(\)</sub>", f[i]);
    }
    putchar('\n');
    return 0;
```

3

4

5 6

8

9

10

11

12

13

### Позиции всех максимумов.

Задача. Дано целое n от 1 до 1000. Далее n вещественных чисел от  $-10^9$  до  $10^9$ . Найти позиции всех максимумов.

### Ввод

5

5.5 3.1 5.5 5.5 1.2

#### Вывод

1 3 4

#### Решается в 2 прохода:

- 1) ищем максимум,
- 2) выводим все позиции, в которых элементы равны максимуму (нумерация на выводе будет на 1 больше, чем нумерация в массиве).

### Позиции всех максимумов.

```
double a[1000]:
2
        int i, n;
        scanf("%d", &n);
4
        for (i = 0; i < n; i++)
5
             scanf("%f", &a[i]);
6
        double max = a[0]:
8
        for (i = 1; i < n; i++)
9
             if (max < a[i])</pre>
10
                  max = a[i]:
11
12
        for (i = 0; i < n; i++)
             if (a[i] == max)
13
                  printf("%d<sub>\(\)</sub>", i + 1);
14
```

## Подсчет.

Задача. Дано целое n от 1 до 100. Далее n целых чисел от 0 до 999. Напечатать только те числа, которые есть в этом массиве, по возрастанию.

#### Ввод

6

5 1 5 2 5 1

#### Вывод

1 2 5

### Подсчет.

Метод «подсчета»: в дополнительном массиве count подсчитывать количество соответствующих элементов в исходном массиве. То есть для чисел 5, 1, 5, 2, 5, 1 массив для подсчета будет следующим:

Х	0	1	2	3	4	5	6	
count[x]	0	2	1	0	0	3	0	

Как только мы встречаем очередной элемент, которой равен к примеру x, то увеличиваем count[x] на один:

### Подсчет.

```
int n, i, x, count [1000] = \{0\};
        scanf("%d", &n);
3
        for (i = 0; i < n; i++) {
             scanf("%d", &x);
             count[x] = count[x] + 1;
5
6
        }
8
        for (x = 0; x \le 1000; x++) {
9
             if (count[x] > 0) {
                 printf("%d<sub>||</sub>", x);
10
11
12
        putchar('\n');
13
```

# Матрицы и многомерные массивы.

Матрицы индексируются аналогично с нуля. Например, так объявляется матрица размера  $2 \times 3$  (2 строки и 3 столбца) и заполняются два её угловых элемента:

```
int a[2][3];
a[0][0] = 1;
a[1][2] = 6;
```

```
1 ??? ???
??? ??? 6
```

# Матрицы и многомерные массивы.

Сгенерируем матрицу  $a_{ij} = i \cdot j$  размера  $4 \times 4$ .

```
int a[4][4];
for (i = 0; i < n; i++) {
    for (j = 0; j < n; j++) {
        a[i][j] = (i + 1) * (j + 1);
}
}</pre>
```

1	2	3	4
2	4	6	8
3	6	9	12
4	8	12	16

# Матрицы и многомерные массивы.

### Инициализировать матрицу можно при объявлении:

1. Что будет напечатано?

```
int a[] = {5, 2, 4, 3, 3, 7, 9, 11, 0, 2}, i;
for (i = 6; i >= 0; i -= 2)
    printf("%d ", a[i]);
```

- 2. Поменять местами элементы со значениями 11 и 16. int a[] = {10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17};
- 3. Дан массив на 10 элементов int f[10]. Описать цикл, который заполняет массив числами Фибоначчи.
- 4. Что будет в массиве count[] после цикла?
   int a[10] = {1, 3, 2, 3, 2, 2, 5}, count[6] = {0};
   for (int i = 0; i < 10; i++)
   count[a[i]]++;</pre>
- 5. Записать в матрицу int a[10][10] единичную матрицу.