Texнология программирования на ЭВМ Цикл for

Баев А.Ж.

Казахстанский филиал МГУ

16 октября 2018

Числа от 10 до 20

Задача: распечатать все числа от 10 до 20.

10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Числа от 10 до 20

Задача: распечатать все числа от 10 до 20.

```
int i;
i = 10;
while (i <= 20) {
    printf("%du", i);
    i++;
}</pre>
```

Числа от 10 до 20

Задача: распечатать все числа от 10 до 20.

```
int i;

for (i = 10; i <= 20; i++) {
   printf("%d<sub>\(\)</sub>", i);
}
```

Общий вид.

```
цикл while:
init;
while (condition) {
    body;
    iteration;
цикл for:
for (init; condition; iteration) {
    body;
```

Нечетные числа от 1 до n

Задача: распечатать все нечетные числа от 1 до n.

Ввод

16

Вывод

1 3 5 7 9 11 13 15

Нечетные числа от 1 до n

```
int i, n;
scanf("%d", &n);
for (i = 1; i <= n; i += 2) {
    printf("%d", i);
}</pre>
```

Буквы английского алфавита

Задача: распечатать все буквы из данного диапазона.

Ввод

kр

Вывод

klmnop

Буквы английского алфавита

```
char ch, first, last;
first = getchar();
last = getchar();
for (ch = first; ch <= last; ch++) {
    putchar(ch);
}</pre>
```

Квадраты чисел

Задача: распечатать все числа, квадраты которых не превосходят n

Ввод

90

Вывод

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Квадраты чисел

```
int i, n;
scanf("%d", &n);
for (i = 1; i * i <= n; i++) {
    printf("%du", i);
}</pre>
```

Числа от n до 1

Задача: Вывести все числа от n до 1.

Ввод

5

Вывод

5 4 3 2 1

Квадраты чисел

```
int i, n;
scanf("%d", &n);
for (i = n; i > 0; i--) {
    printf("%du", i);
}
```

Делители числа п

Задача: Вывести количество делителей числа п.

Ввод

6

Вывод

4

Делители числа п

```
1 int n, d, ans = 0;
2 scanf("%d", &n);
3 for (d = 1; d <= n; d++) {
    if (n % d == 0) {
        ans++;
    }
7 }
8 printf("%d", ans);</pre>
```

Типичная ошибка

Что выведет данный код?

```
1 int n, d, ans = 0;
2 scanf("%d", &n);
3 for (d = 1; d <= n && n % d == 0; d++) {
    ans++;
5 }
6 printf("%d", ans);</pre>
```

Оператор break

Досрочно завершает цикл

```
int i;
for (i = 0; i < 5; i++) {
    printf("start_d\n", i);
    if (i == 2) {
        break;
    }
    printf("finish_d\n", i);
}
printf("last_d\n", i);</pre>
```

Что выведет?

Оператор break

```
start 0
finish 0
start 1
finish 1
start 2
last 2
```

Оператор continue

Переходит на следующую итерацию

```
int i:
for (i = 0; i < 5; i++) {
     printf("start d\n", i);
     if (i == 2) {
          continue;
     printf("finish<sub>\|</sub>\%d\n", i);
printf("last_{\sqcup}%d \setminus n", i);
```

Что выведет?

Оператор continue

```
start 0
finish 0
start 1
finish 1
start 2
start 3
finish 3
start 4
finish 4
last 2
```

Вложенные циклы

Задача: Распечатать таблицу умножения размера $n \times m$.

Ввод

3 5

Вывод

```
1 2 3 4 5
2 4 6 8 10
```

3 6 9 12 15

Вложенные циклы

```
int i, j, n, m;
canf("%d", &n, &m);
for (i = 1; i <= n; i++) {
    for (j = 1; j <= m; j++) {
        printf("%3d", i * j);
    }
    putchar('\n');
}</pre>
```

Ферзь

Задача: Дана позиция ферзя на шахматной доске.

Отметить все клетки которые бьет ферзь.

Ввод

F3

Вывод

```
      8
      X
      .
      .
      .
      .
      X
      .
      .

      7
      .
      X
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
      .
```

Ферзь

```
char i, j, r, c, rook, beshop;
   c = getchar();
  r = getchar();
   for (i = '8'; i > '0'; i--) {
       printf("%c_{||}", i);
       for (j = 'A'; j <= 'H'; j++) {
           rook = (i == r) || (j == c);
           beshop = abs(r - i) == abs(c - j);
           if (rook || beshop) {
               11
           } else {
12
               printf(".,");
13
14
       }
       putchar('\n');
```

Ферзь

```
printf("uu");
for (j = 'A'; j <= 'H'; j++) {
    printf("%cu", j);
}</pre>
```

Ненужный двойной цикл

О «вредности» некоторых вложенных циклов. Задача: дано вещественное число *х* и натуральное число *п*. Вычислить частичную сумму ряда экспоненты:

$$1 + \frac{x}{1!} + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^n}{n!}$$

Долгое решение

Долгое решение

```
int i, j, n;
   double sum = 1, add;
   scanf("%lf_{\sqcup}%d", &x, &n);
   for (i = 1; i <= n; i++) {
        add = 1;
        for (j = 1; j \le i; j++) {
            add *= x;
        for (j = 1; j \le i; j++) {
            add /= j;
11
        sum += add;
12
```

Быстрое решение

Вместо вычисления степени заново на каждом шаге x^i , достаточно взять результат с предыдущего шага x^{i-1} и умножить один раз на x. Тоже самое с факториалом.

```
int i, j, n;
double sum = 1.0, add = 1.0;
scanf("%lf_\%d", &x, &n);
for (i = 1; i <= n; i++) {
   add *= x;
   add /= j;
   sum += add;
}</pre>
```

<u>Разложить н</u>а множители

Задача: Дано целое положительное число от 1 до 10^9 . Разложить его на простые множители (с учетом кратности).

Ввод

12

Вывод

2 2 3

Разложить на множители

Неправильное решение. Почему?

```
1 for (d = 2; d <= n; d++) {
2    if (n % d == 0) {
3       printf("%d", d);
4       n /= d;
5    }
6 }</pre>
```

Разложить на множители

Правильное решение. Почему?

```
1 for (d = 2; d <= n; d++) {
2    while (n % d == 0) {
3         printf("%d", d);
4         n /= d;
5    }
6 }</pre>
```

Перенаправление ввода

Чтобы во время тестирования не вводить постоянно одну и ту же входную строку можно её перенаправлять из файла.

1) записываем в файл строку (один раз)

nano f.txt

2) запускаем с перенаправлением из файла (каждый раз после изменения кода)

```
1 ./prog < f.txt
```

3) также можно сохранить в файл результаты работы программы

```
1 ./prog > f.txt
```