Практикум на ЭВМ Семестровая работа №1. bash

Баев А.Ж.

Казахстанский филиал МГУ

07 октября 2020

Пишем кастомный интерпретатор.

Сегодня:

- 1. Делим на лексемы.
- 2. Стандартный запуск программы.
- 3. Перенаправление ввода и вывода.

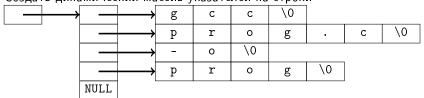
Далее:

- 4. Конвейер для двух элементов.
- 5. Конвейер для произвольного количества.
- 6. Фоновый режим.
- 7. Смена директории cd.
- 8. Конвейер &&.
- 9. Ctrl + C.

Этап 1. Делим на лексемы

Дана строка — последовательность слов, разделенных пробельными символами (табуляции, пробелы).

Создать динамический массив указателей на строки



Этап 1. Делим на лексемы

Описать функцию, которая считывает текст до пробела, табуляции или переноса строки, выделяет память и возвращает указатель на слово и на последний символ.

```
char *get_word(char *end);
```

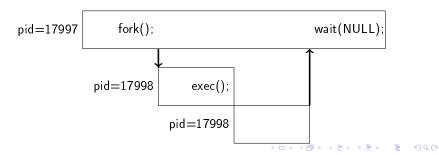
Описать функцию, которая считывает текст до переноса строки, выделяет память и возвращает указатель

```
char **get_list();
```

Этап 2. Выполняем запуск

В бесконечном цикле выполняется запуск программы до тех пор, пока не встретится exit или quit.

Этап 2. Выполняем запуск



Этап 3. Перенаправление ввода и вывода

Если в качестве лексемы встречается символ перенаправления ввода или вывода, то сделать соответствующий ввод или вывод в файл.

Важно: fork() копирует открытые дескрипторы и в дочке.

Этап 3. Перенаправление ввода и вывода

```
# include <unistd.h>
int dup(int oldfd);
int dup2(int oldfd, int newfd);
```

dup() — системный вызов, который создает копию текущего файлового дескриптора (в качестве идентификатора нового дескриптора используется минимальный свободный номер).

dup2() — системный вызов, аналогичный dup(), за исключением того, что в качестве идентификатора используется указанный дескриптор newfd. Если newfd перед этим был ассоциирован с некоторым декскриптором, то он закрывается.

Этап 3. Перенаправление ввода и вывода

Дочка пишет в файл «f.txt»

Этап 4. Перенаправление вывода дочки

Перенаправим вывод дочернего процесса на стандартный ввод родительского процесса.

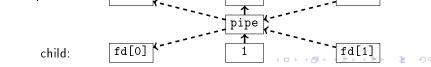
Этап 4. Неименованный канал

```
#include <unistd.h>
int pipe(int pipefd[2]);
```

Именованный канал существует в системе и после завершения процесса. Если в качестве лексемы встречается символ перенаправления ввода или вывода, то сделать соответствующий ввод или вывод в файл.

Этап 4. Неименованный канал

```
int fd[2];
   pipe(fd);
   if (fork() == 0) {
        dup2(fd[1], 1);
5
        close(fd[0]);
6
        close(fd[1]);
        execve(cmd[0], cmd)
8
        return 1;
9
10
   dup2(fd[0], 0);
11
   close(fd[0]);
12
   close(fd[1]);
                  fd[0]
                                                 fd[1]
        parent:
```



Генерируем пару ключей

ssh-keygen -t rsa

Ключи

Your identification has been saved in

/home/user/.ssh/id rsa. 3

Your public key has been saved in 5

/home/user/.ssh/id rsa.pub.

Добавляем публичный ключ в git

USER -> Settings -> SSH and GPG keys -> New SSH key

Клонируем по ssh

git clone git@github.com:USER/shell.git

git

Стандартные действия

```
1 | git add program.c src/ README.md
2 | git commit -m "update⊔main⊔function"
3 | git push origin master
```

https://proglib.io/p/git-for-half-an-hour/

Список веток

1 git branch

Создать ветку под названием dev

1 git branch dev

Переключиться на ветку

1 git checkout dev

https://proglib.io/p/git-for-half-an-hour/

git

Слияние веток

```
git add program.c src/ README.md
git commit -m "update_main_function"
git checkout master
git push
```

Запрос на слияение

```
git add program.c src/ README.md
git commit -m "update_main_function"
git request-pull master origin
```

https://proglib.io/p/git-for-half-an-hour/

Git здорового студента

```
README.md
Makefile
sources/
  *.c
include/
  *.h
examples/
  *.c
  Makefile
bin/
  *.so
```