Практикум на ЭВМ. Интерпретатор. Полиз

Баев А Ж

Казахстанский филиал МГУ

01 марта 2022

План на семестр

- Интерпретатор
- Web сервер
- Параллельное программирование

Интерпретатор

- Арифметические операторы
- Оператор присваивания
- Логические операторы
- Оператор перехода (goto)
- Условный оператор
- Цикл while
- Массивы
- Функции
- Рекурсия (стек для вызова функций)

Интерпретатор

Лексический анализ строка

$$10 + 2$$

Синтаксический анализ инфикс

Вычисление постфикс

инфикс

10	+	2

постфикс

значение

12

3 4

5

6

8

9 10

11

Реализация функций

```
#include <string>
#include <vector>
std::vector<Lexem *> parseLexem(
    std::string codeline);
std::vector<Lexem *> buildPoliz(
    std::vector<Lexem *> infix);
int evaluatePoliz(
   std::vector<Lexem *> poliz);
```

Реализация основной функции

```
int main() {
       std::string codeline;
3
       std::vector<Lexem *> infix;
4
       std::vector<Lexem *> postfix;
5
       int value;
6
       while (std::getline(std::cin, codeline)) {
8
            infix = parseLexem(codeline);
            postfix = buildPostfix(infix);
10
            value = evaluatePostfix(postfix);
11
            std::cout << value << std::endl;</pre>
12
13
       return 0;
14
```

Реализация классов

```
class Lexem {
   public:
       Lexem();
4
   };
5
6
   class Number: public Lexem {
        int value;
8
   public:
        Number(int value);
10
        int getValue();
11
   };
```

Реализация классов

```
enum OPERATOR {
       LBRACKET, RBRACKET,
3
       PLUS, MINUS,
4
       MUI.TTPI.Y
5
   };
6
   int PRIORITY[] = {
       -1, -1,
8
       0, 0,
9
10
   }:
11
   class Oper: public Lexem {
12
       OPERATOR opertype;
13
   public:
14
       Oper(OPERATOR opertype);
15
       OPERATOR getType();
16
       int getPriority();
17
       int getValue(const Number& left,
                     const Number& right)
18
```

Лексический анализ

💶 склеить цифры в числа

- игнорировать пробелы и табуляции
- 🧿 обрабатывать до конца строки

Пример:

символ входной строки стек операторов

конец строки

1 + 2

	•	
+		
+		

выходная строка

				•	
	1				
	1				
	1	2			
ĺ	1	2	+		

Пример:

$$1 + 2 * 4$$

символ входной строки

1

+

2

т

конец строки

стек операторов

+			
+			
+	*		
+	*		

выходная строка

			•	
1				
1				
1	2			
1	2			
1	2	4		
1	2	4	*	+

Пример:

$$(1+2)*4$$

символ входной строки (1 + 2) * 4

конец строки

,	стек операторов					
	(
	(
	(+				
	(+				
	*					
	*					
ĺ						

выходная строка						
1						
1						
1	2					
1	2	+				
1	2	+				
1	2	+	4			
1	2	+	4	*		

Пример:

$$1+2*3*(9-4)$$

- Читаем очередной символ.
- Если символ является числом, добавляем его к выходной строке.
- Если символ является открывающей скобкой, помещаем его в стек.
- Если символ является закрывающей скобкой, то выталкиваем все элементы из стека в выходную строку, пока верхним элементом стека не станет открывающая скобка.
- Если символ является бинарной операцией «oper» и оператор на вершине стека имеет приоритет больше (или равен для левоассоциативной операции), чем «oper», то выталкиваем верхний элемент стека в выходную строку, в конце помещаем «oper» в стек.

Синтаксический анализ (реализиация)

```
#include <stack>
   //create
   stack <int> stack;
5
6
   //push value to top
7
8
   stack.push(1);
   //get top value
10
   int x = stack.front();
11
12
   //pop top value (no return value!)
13
   stack.pop();
```

Пример:

$$1 + 2$$

Польская инверсная запись:

1	2	+

Стек для вычислений:

Пример:

$$1 + 2 * 4$$

Польская инверсная запись:

1	2	4	*	+

Стек для вычислений:

Пример:

$$(1+2)*4$$

Польская инверсная запись:

1	2	+	4	*

Стек для вычислений:

• · - · · ·	T		
1	1		
2	1	2	
+	3		
4	3	4	
*	12		

Пример:

$$1+2*3*(9-4)$$

Польская инверсная запись:

1	2	3	*	9	4	_	*	+

Стек для вычислений:

стек для вычислении:					
1	1				
2	1	2			
3	1	2	3		
*	1	6			
9	1	6	9		
4	1	6	9	4	
_	1	6	5		
*	1	30			
+	31				