Практикум на ЭВМ Семестровая работа №2. judge

Баев А.Ж.

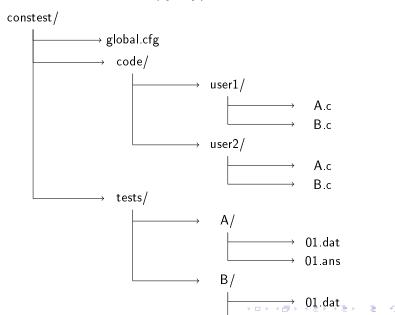
Казахстанский филиал МГУ

06 ноября 2019

Семестровая работа.

- 1. Менеджер тестирования judge.
- компилирует программу
- запускает тестирующую программу на подготовленном наборе тестов
- подводит итог
- 2. Тестирующая программа test.
- запускает пользовательскую программу на указанном наборе входных тестов
- вывод стандартного потока сравнивает с набором выходных тестов с помощью указанного чекера
- 3. Чекеры.
- checker_byte сверяет на соответствие вывод программы и правильный ответ (байт в байт).
- checker_int сверяет на соответствие вывод программы и правильный ответ (целое число, игнорируя пробельные символы).

Структура



Пример запуска

Протестировать всё

```
1 ./judge contest
```

Pesyльтаты выводятся в стандартный поток и дублируются в файл results.csv.

```
1 user A B Sum
2 user1 + + 2
3 user2 + - 1
```

Пример запуска

Протестировать одну программу

Результаты выводятся в стандартный поток и дублируются в файл results.log.

- — неверный ответ + — верный ответ x — ошибка запуска (нет файла тестирования или пользовательская программа упала)

Файлы настройки

Файл настройки global.cfg:

```
1  users=2
2  problems=2
3  score=sum
```

Файл настройки problem.cfg:

```
1 tests=5
2 checker=checker_int
```

Файлы настройки — альтернатива

Файл настройки global.xml:

Файл настройки problem.json:

```
1 {
2    tests: 2,
3    checker: checker_int
4 }
```

Логирование

Все действия описываем в лог-файл.

```
1 | 12:03:04 start test
2 | 12:03:04 user: user1, problem: B, tested: 5
3 | 12:03:04 -x+-+
4 | 12:03:04 accepted: 4, failed: 1
5 | 12:03:05 stop test
```

failed — не смог отрыть файл с тестом.

results.csv

```
user, A, B, Sum
user1, +, +, 2
user2, +, -, 1
```

Модули

```
src/
- test.c
- jugde.c
- reader_cfg.c
- reader_xml.c
- reader_json.c
- logger.c
- writer_csv.c
- checkers/
-- checker_int.c
-- checker_byte.c
```