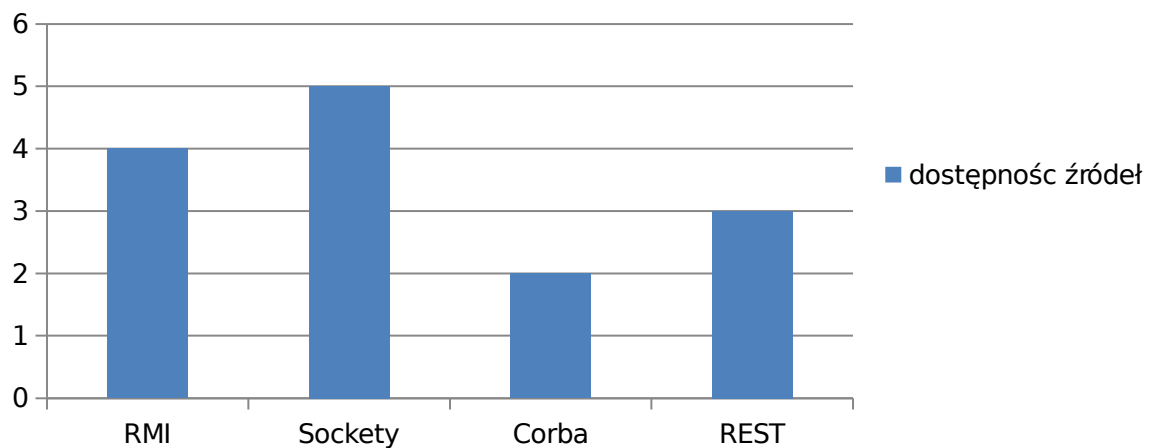


Implementacja algorytmu Lamporta w technologii: Corba, Rmi, Sockety, REST'y.

Dostępność źródeł:

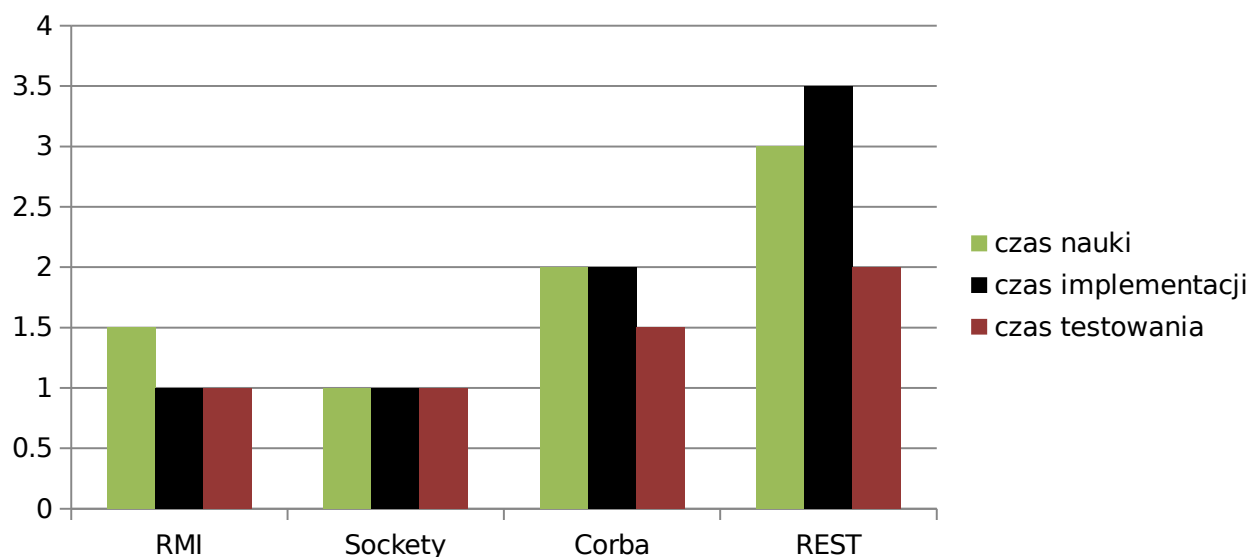
Najwięcej źródeł w postaci tutoriali, dokumentacji jest dla technologii socket, która jest bardzo prosta w implementacji. Najmniej źródeł oraz poradników mogliśmy znaleźć dla technologii Corba, która jest już technologią przestarzałą i ma wiele lepszych następników.

dostępność źródeł



Czas implementacji:

Najwięcej czasu przeznaczaliśmy na implementację algorytmu Lamporta w technologii REST, ponieważ ta technologia nie była do końca dla nikogo znana. Najszybciej uporaliśmy się z Socketami, z którymi mieliśmy do czynienia wcześniej. Całkowita implementacja socketów zajęła około trzech godzin. Sumaryczny czas wszystkich implementacji to około dwudziestu godzin.

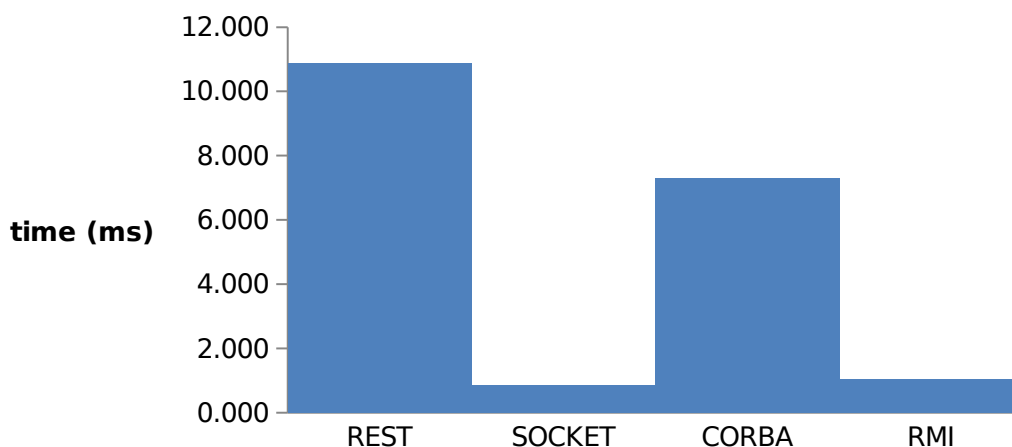


Ocena wydajności technologii:

Testowaliśmy prędkość wysyłania danych w poszczególnych technologiach. **Testy dla wykonywaliśmy:** 100, 300, 500, 750, 1000(wysyłanych pakietów danych). Testy uruchamialiśmy dla każdej wartości kilkakrotnie na różnych komputerach. Nagorzej poradziła sobie technologia REST, która wykorzystuje protokół HTTP. Na drugim miejscu nagorzej radzącą sobie technologii jest CORBA prawdopodobną przyczyną jest przesyłanie danych z dodatkowymi informacjami na temat obiektu. Testy RMI wyszły bardzo pozytywnie i prędkości przysyłania danych są prawie równe prędkością przesyłania danych przez sockety, które są najszybsze z przedstawionych tutaj technologii.

Całkowity czas (s)				
N	REST	SOCKET	CORBA	RMI
100	1.382	0.105	0.931	0.255
300	3.588	0.366	2.589	0.430
500	5.703	0.473	4.018	0.536
750	8.005	0.613	5.358	0.676
1000	10.154	0.725	6.471	0.901
Średni czas (ms)				
N	REST	SOCKET	CORBA	RMI
2650	10.880	0.861	7.308	1.056

Średni czas wysyłania (ms)



Czas wysyłania N wiadomości

