Ingeniería de Software Año 2025

Práctico 1: Test Driven Development

Ejercicio 0. Descargue el código provisto en el repositorio git a continuación:

https://github.com/ingenieria-de-software-unrc/practicos-ingenieria-25

La carpeta 1-tdd contiene el código complementario a esta práctica. Se proveen scripts gradle para construir (*build*) automáticamente el proyecto (./gradlew build), ejecutar el main (./gradlew run), y ejecutar los tests (./gradlew test).

Se recomienda utilizar algún IDE (por ejemplo, IntelliJ IDEA) para facilitar la codificación, el refactoring, la ejecución de tests y el debugging.

Ejercicio 1. Implemente una solución para el kata FizzBuzz. Puede encontrar la descripción del kata en la siguiente página web: https://codingdojo.org/kata/FizzBuzz/. Realice el ejercicio siguiendo minuciosamente la metodología de TDD.

Puede encontrar los scripts gradle y un esqueleto de las clases que debe codificar en la carpeta 1-tdd/fizzbuzz.

Ejercicio 2. Resuelva el bowling kata presentado en: https://github.com/ardalis/kata-catalog/blob/main/katas/Bowling%20Game.md. Realice el ejercicio siguiendo minuciosamente la metodología de TDD.

Ejercicio 3. Codifique una solución para el kata String Calculator presentado en: https://osherove.com/tdd-kata-1. Implemente todas las funciones desde cero, sin usar librerías. Realice el ejercicio siguiendo minuciosamente la metodología de TDD.

Ejercicio 4. Extienda el código implementado en el ejercicio anterior teniendo en cuenta los nuevos requisitos descritos en: https://osherove.com/tdd-kata-2. Implemente todas las funciones desde cero, sin usar librerías. Realice el ejercicio siguiendo minuciosamente la metodología de TDD.

Ejercicio 5. Resuelva los katas Roman Numerals (https://codingdojo.org/kata/RomanNumerals/) y Roman Calculator (https://codingdojo.org/kata/RomanCalculator/).

Ejercicio 6. Opcional. Las webs https://codingdojo.org/kata/ y https://github.com/ardalis/kata-catalog describen una variedad de katas adicionales que puede resolver para aprender más sobre TDD.