

PROJEKT 1: USER LOGIN/SIGNUP UI

CIEĽ

Cieľom zadania je návrh a implementácia UI pre user login screen. Úloha sleduje osvojenie si základov práce s vývojovými nástrojmi Xcode a Interface Builder, prepojenie Story Board so Swift kódom a testovanie so simulátorom.

POŽIADAVKY - ZÁKLADNÁ FUNKCIONALITA

1. Signup: nezaregistrovaný užívateľ má možnosť zadať svoj email ako username a heslo a zaregistrovať sa ako nový užívateľ.
2. Login: zaregistrovaný užívateľ má možnosť sa prihlásiť svojím emailom a heslom.
3. UI má byť rozdelený na dve obrazovky - ako prvá sa vždy zobrazí Signup obrazovka a z nej má byť možné prejsť na Login obrazovku v prípade, že užívateľ je už zaregistrovaný.
4. Prechod na Login obrazovku má byť cez 'Login' button, ktorý je v riadku s textom nápovedy (napr. 'Už máte účet? Prihláste sa.').
5. Z druhej obrazovky (Login) má byť možné vrátiť sa na prvú obrazovku rovnakým spôsobom ako v bode 4. - 'Signup' button + text nápovedy.
6. Obe obrazovky majú mať nastavenú farbu pozadia inú ako je štandardná biela.
7. Obe obrazovky majú obsahovať aspoň jeden UILabel s 'welcome' textom (napr. 'Vitajte a zaregistrujte sa!').
8. Všetky UITextField majú mať nastavený placeholder.
9. Všetky UITextField majú mať nastavený správny typ klávesnice pre email a password.
10. Všetky texty v UILabel ('welcome', nápoveda) majú byť s iným fontom ako je štandardný system font a texty majú byť kontrastné s farbou pozadia obrazovky pre dobrú čitateľnosť.
11. Layout má byť riešený pre všetky iPhone veľkosti (target version iOS9) v portrait móde. Landscape a iPad netreba riešiť. Treba použiť autolayout.
12. Po stlačení Signup resp. Login sa má vypísať email a heslo na konzolu v Xcode debuggeri (keďže nemáme zatiaľ žiaden backend systém, kam by sme signup/login request poslali).
13. Tapnutím mimo UITextField sa má klávesnica skryť (ak bola vysunutá).

POŽIADAVKY - ROZŠÍRENÁ FUNKCIONALITA

1. Validácia email adresy. Overiť, či zadaný text má formát email adresy a ak nie, zobrazíť alert s upozornením a výzvou vložiť správnu adresu.
2. Vyhodnotiť 'password strength' a zobrazíť v 'strong', 'medium', 'weak' + nápoveda (napr. 'password must have at least one uppercase character').

3. Ak užívateľ vloží email a heslo na Signup obrazovke a potom si to rozmyslí a chce sa prihlásiť a prejde na Login obrazovku kliknutím na Login button, UITextField pre username a heslo bude nastavené na texty zadane na Signup obrazovke.
4. Na obrazovkách bude použitý nejaký obrázok ako background.

HODNOTENIE

Body	Známka
9-10	A
8	B
7	C
6	D
5	E
0-4	FX

Hodnotí sa funkčnosť a vyhotovenie aplikácie podľa požiadaviek. Projekt musí byť buildovateľný bez chýb a warningov. V UI nesmia byť žiadne chyby pri testoch so simulátorom iPhone 4, 5, 6 a 6plus (ako napr. nezobrazený/odseknutý UI element, nefunkčný button, odseknutý text a pod.).

Známka 'C' sa hodnotí splnenie všetkých požiadaviek na základnú funkcionálnosť. Na dosiahnutie hodnotenia známkou 'A' treba zrealizovať celú základnú funkcionálnosť a aspoň 3 požiadavky z rozšírenej funkcionality.