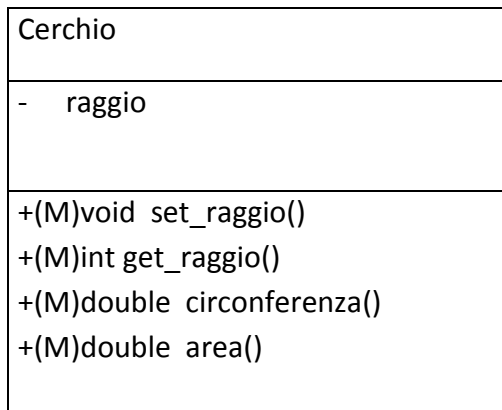


## Traccia

Implementare la classe Cerchio che attributo privato il raggio, oltre ai metodi pubblici che permettono leggere e scrivere il raggio per la classe scrivere, il metodo circonferenza, area.



Scrivere la classe cilindro estendendo la classe cerchio, che prevede solo come attributo privato l'altezza del cilindro, secondo i diagramma UML(la classe cilindro eredita l'attributo raggio e tutti i metodi)

