



Proyek Akhir

4233202 - Information Technology Management

Semester Ganjil 2024/2025

MODUL PROYEK: IMPLEMENTASI TATA KELOLA TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT

A.Deskripsi Proyek

Proyek ini dirancang untuk membantu mahasiswa memahami konsep tata kelola teknologi informasi (TI) dan penerapannya dalam organisasi. Mahasiswa akan menganalisis studi kasus organisasi dari berbagai sektor, mengidentifikasi tantangan tata kelola TI, serta merancang solusi menggunakan framework COBIT. Hasil akhir berupa laporan proyek, presentasi, dan rekomendasi strategis untuk meningkatkan tata kelola TI organisasi.

B.Tujuan Proyek

1. Mahasiswa memahami konsep tata kelola TI dan perannya dalam organisasi.
2. Mahasiswa mampu menganalisis studi kasus organisasi terkait tata kelola TI.
3. Mahasiswa mampu merancang proses tata kelola TI menggunakan framework COBIT.
4. Mahasiswa mampu memberikan rekomendasi strategis untuk meningkatkan tata kelola TI organisasi.

C.Output Proyek

1. Laporan Proyek: Berisi analisis, rancangan tata kelola TI, dan rekomendasi strategis.
2. Presentasi Proyek: Disusun dalam format slide (PPT).
3. Diagram Visualisasi: Mendukung rancangan tata kelola TI.

D. Pembagian Kelompok

Kelompok proyek terdiri dari 3-5 orang, sesuai dengan kelompok yang telah dibentuk sebelumnya selama praktikum mata kuliah ini. Setiap kelompok akan memilih satu studi kasus dari sektor tertentu untuk dianalisis.

E. Instruksi Pengerjaan

1. Pemilihan Studi Kasus

Setiap kelompok memilih satu sektor berikut untuk dianalisis:

- a. **Sektor Kesehatan:** Digitalisasi di rumah sakit (keamanan data dan interoperabilitas).
- b. **Sektor Pendidikan:** Keberlanjutan layanan e-learning.
- c. **Sektor Keuangan:** Kepatuhan dan manajemen risiko sistem keuangan.
- d. **Sektor Logistik:** Efisiensi operasional dalam sistem TI logistik.
- e. **Sektor Retail:** Pengelolaan data dan lonjakan permintaan pada e-commerce.

2. Analisis Organisasi

- a. Identifikasi profil organisasi: struktur, visi, misi, dan strategi bisnis.
- b. Analisis permasalahan TI yang dihadapi organisasi.
- c. Penentuan kebutuhan tata kelola TI untuk mencapai tujuan organisasi.

3. Pemahaman Framework COBIT

- a. Pelajari framework COBIT, termasuk perbedaan antara COBIT 5 dan COBIT 2019.
- b. Identifikasi domain dan proses yang relevan dengan studi kasus.
- c. Berikan justifikasi pemilihan framework yang digunakan.

4. Perancangan Tata Kelola TI

- a. Susun alur kerja proses tata kelola TI berdasarkan domain dan proses COBIT, seperti EDM (Evaluate, Direct, Monitor) atau APO (Align, Plan, Organize).
- b. Tentukan peran dan tanggung jawab dalam proses tata kelola, seperti CIO, manajer proyek, atau staf TI.
- c. Gunakan diagram untuk memvisualisasikan rancangan tata kelola.

5. Strategi Monitoring dan Evaluasi

- a. Rancang mekanisme monitoring untuk mengukur efektivitas tata kelola TI.
- b. Gunakan alat seperti Key Performance Indicators (KPI), Balanced Scorecard, atau perangkat lunak pendukung lainnya.
- c. Buat tabel evaluasi yang menghubungkan tujuan organisasi dengan indikator kinerja.

6. Penyusunan Rekomendasi

- a. Berikan solusi jangka pendek dan panjang untuk meningkatkan tata kelola TI.
- b. Rekomendasi harus mencakup strategi praktis dan implementasi yang dapat diterapkan oleh organisasi.

7. Penyelesaian Laporan dan Presentasi

- a. Laporan akhir harus memuat:
 - i. Pendahuluan (latar belakang dan tujuan proyek).
 - ii. Profil Organisasi (studi kasus).
 - iii. Kerangka Teoritis (framework yang dipilih dan alasannya).
 - iv. Analisis dan Rancangan Tata Kelola TI.
 - v. Strategi Monitoring dan Evaluasi.
 - vi. Rekomendasi dan Kesimpulan.
 - vii. Lampiran (diagram alur, tabel evaluasi, atau referensi).
- b. Presentasi harus dibuat dalam format slide (8-10 slide) dengan struktur yang relevan.
 - i.

8. Presentasi dan Diskusi

- a. Setiap kelompok mempresentasikan hasil proyek dalam waktu 10-15 menit.
- b. Presentasi harus melibatkan seluruh anggota kelompok.
- c. Diskusi akan dilakukan untuk mendalami temuan dan solusi yang diajukan.

F. Penilaian

A. Kriteria Penilaian

1. **Laporan Proyek (40%)**: Analisis, penerapan framework, dan kualitas rekomendasi.
2. **Presentasi (30%)**: Struktur, kejelasan, dan visualisasi.
3. **Diskusi (20%)**: Kemampuan menjawab pertanyaan dan analisis kritis.
4. **Kreativitas dan Inovasi (10%)**: Ide baru dan solusi kreatif.

B. Ketentuan Tambahan

- Semua output harus dikumpulkan sesuai dengan tenggat waktu.
- Keterlambatan akan memengaruhi nilai akhir.