

# Libri

30pt

# Libri

Ci è dato il compito di implementare un programma che gestisca dei libri in una libreria.

Vogliamo memorizzare le seguenti caratteristiche:

- **titolo** - titolo del libro
- **autore** - autore del libro
- **prezzo** - costo del libro
- **copie** - numero di copie in possesso del giornalaio

e i seguenti metodi:

- **vendiCopia()** - vende una copia del libro (diminuisce di 1 le copie possedute) e ritorna il testo "Venduta una copia di TITOLO al prezzo PREZZO)
- **ordinaCopie(n)** - riceve n copie del libro, che andranno sommate alle copie già esistenti.
- **toString()** - mostra titolo, autore, prezzo e copie

Libro
titolo autore prezzo copie
vendiCopia() ordinaCopie(n)

# Libri

Eseguire i seguenti passi

1. (8pt) Creare la classe Libro con i campi privati, getter di tutti i campi e setter solo del prezzo.  
Creare il **costruttore** che riceve tutti i campi.  
Creare il metodo **vendiCopia** come indicato.  
Creare il metodo **ordinaCopia(n)**  
Creare il metodo **toString()**
2. (7pt) Creare un **array** di 5 libri nel seguente modo:  

```
Libro[] libri = {  
    new Libro(...),  
    new Libro(...)  
}
```
3. (7pt) Eseguire un ciclo per **mostrare** tutti i libri  
Eseguire un secondo ciclo per **vendere una copia** di ogni libro
4. (8pt) Eseguire un ciclo per **ordinare un numero casuale di copie** (tra 1 e 3 usare Math.random() o Random) di ogni libro e **visualizzare** di nuovo tutti i libri

Libro
titolo autore prezzo copie
vendiCopia() ordinaCopia(n)