

Alif Rahmat Yudha Putra

L200210198

Resume Pertemuan 1

Pada pertemuan 1 kita diajarkan Pengenalan Objek 3 dimensi dan pemodelan dasar. Yang mana macam objek ada 2 yaitu objek non digital dan digital. Diberitahukan juga kelebihan dari objek 3d yaitu realistis, mudah dimodifikasi, lebih interaktif, meningkatkan persepsi visual dan mampu menggambarkan objek yang kompleks. Untuk membuat pembuatan 3D disediakan beberapa tool yaitu Autodesk Group, Blender 3D, Z Brush, dll. Objek 3d dapat digunakan dalam berbagai bidang seperti : Desain grafis, animasi, game, arsitektur, dan bahkan kedokteran.

Kemudian praktisi mengajarkan kami membuat objek 3d brontosaurus menggunakan blender 3d.

