



# ALIF RAHMAT YUDHA PUTRA

Kawedanan, Magetan 63382 | alifputra070602@gmail.com | github.com/AlifPutra762 | +6282133085243

## PROFIL PERSONAL

---

Sebagai mahasiswa Teknik Informatika, saya memiliki pengetahuan dalam pemrograman web menggunakan framework laravel, pemrograman android menggunakan Kotlin dan game developing menggunakan construt2 dan Unity. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, bisa bekerjasama dalam tim, dan manajemen waktu yang baik. Saya suka mengikuti kegiatan keorganisasian dan kepanitiaan

## RIWAYAT PENDIDIKAN

---

**Universitas Muhammadiyah Surakarta**

**2021 - Sekarang**

S1 Teknik Informatika – IPK : 3.59

Mata kuliah relevan : Pemrograman Web, Sistem Basis Data, Pemrograman Berorientasi Obyek, Virtual World, Animasi Komputer. Pemrograman Game, Animasi Komputer dan Pemrograman Mobile

## PENGALAMAN KEPANITIAAN

---

### **Penanggung Jawab Seksi Kesekretariatan FOSTISIDA (FOSTI UMS)**

FOSTISIDA adalah acara malam keakraban yang dimiliki oleh FOSTI UMS

- Mengelola data peserta kegiatan
- Mengelola presensi peserta

### **Anggota Seksi Perlengkapan HIMFOS**

HIMFOS adalah acara workshop pelatihan di bidang informatika yang diadakan oleh HIMATIF UMS dan FOSTI UMS

- Mengurus pembelian, penyewaan, dan peminjaman perlengkapan yang belum tersedia
- Menyiapkan perlengkapan yang digunakan ketika acara
- Penataan ruangan/lokasi.

### **Anggota Seksi Humas Makrab DPM FKI UMS**

Makrab adalah acara malam keakraban yang diselenggarakan oleh DPM FKI UMS

- Menyampaikan informasi acara kepada peserta
- Mencari lokasi kegiatan makrab

- Menjadi narahubung peserta
- Mengundang pembicara/ tamu.

#### **Ketua Panitia Musyawarah Kerja FOSTI UMS**

Musyawarah Kerja adalah acara tahunan yang diselenggarakan FOSTI UMS untuk membahas AD/ART, GBHO/GBHK dan laporan pertanggungjawaban serta pemilihan ketua umum dan wakil ketua umum selanjutnya.

- Memimpin dan mengoordinasikan seluruh tim panitia agar acara berjalan lancar sesuai dengan rencana

#### **Anggota Sic Acara Open Recruitment FOSTI UMS**

Oprec FOSTI UMS adalah acara tahunan FOSTI UMS untuk mencari anggota baru yang ingin masuk ke FOSTI UMS

- Membuat konsep atau tema oprec agar menarik dan sesuai dengan tujuan organisasi. Menyusun rangkaian acara
- Menentukan tahapan kegiatan oprec, seperti pendaftaran, seleksi berkas, wawancara, atau kegiatan lainnya.
- Menyusun jadwal rinci dari awal hingga akhir kegiatan.
- Menyusun materi atau format kegiatan, seperti pertanyaan wawancara, skenario simulasi, atau ice-breaking games.
- Memastikan setiap tahapan kegiatan berjalan sesuai jadwal.
- Mengatur teknis pelaksanaan, seperti pembagian waktu wawancara.
- Mengawasi setiap sesi untuk memastikan kegiatan berjalan lancar.

#### **Penanggung Jawab Seksi Kesekretariatan Pelatihan Administrasi FOSTI UMS**

Pelatihan Administrasi adalah acara tahunan yang diselenggarakan FOSTI UMS untuk melatih keadministrasian anggota FOSTI UMS

- Mengelola data peserta kegiatan
- Mengelola presensi peserta

#### **Anggota Seksi Perlengkapan Rapat Kerja DPM FOSTI UMS**

Rapat kerja adalah forum formal yang bertujuan untuk menyusun rencana, mengevaluasi kegiatan, atau menetapkan kebijakan organisasi DPM FKI UMS.

- Mengurus pembelian, penyewaan, dan peminjaman perlengkapan yang belum tersedia
- Menyiapkan perlengkapan yang digunakan ketika acara
- Penataan ruangan/lokasi.

#### **Anggota Seksi Konsumsi Fakultaria FKI UMS**

Fakultaria FKI adalah kegiatan yang diselenggarakan oleh FKI UMS yang bertujuan untuk pengenalan lingkungan fakultas pada mahasiswa baru FKI.

- Menghitung jumlah makanan dan minuman berdasarkan jumlah peserta, panitia, dan tamu.
- Mengestimasi biaya konsumsi sesuai dengan dana yang tersedia.
- Menentukan jenis makanan dan minuman yang sesuai dengan konsep acara, waktu pelaksanaan, dan kebutuhan peserta.
- Memilih vendor catering, restoran, atau penjual makanan sesuai kebutuhan.
- Mengelola sampah konsumsi agar lokasi tetap bersih.

### **Liaison Officer OBS (Open Broadcaster Software) KRI 2024**

Kontes Robot Indonesia (KRI) adalah kegiatan kompetisi tahunan mahasiswa dalam bidang rancang bangun dan rekayasa robotika yang dapat diikuti oleh seluruh mahasiswa pada perguruan tinggi di wilayah Republik Indonesia.

- Mengatur konfigurasi awal OBS, seperti pengaturan resolusi, frame rate, dan sumber media (kamera, mikrofon, layar, dll.).
- Mengoperasikan OBS untuk mengganti scene sesuai kebutuhan acara.
- Melakukan tes streaming atau rekaman untuk memastikan semua elemen teknis berjalan lancar.

## **PENGALAMAN ORGANISASI**

---

### **Forum Open Source Teknik Informatika UMS (FOSTI UMS)**

Pengurus Organisasi Divisi Keorganisasian

2021 - 2023

- Menciptakan hubungan yang erat dan menjalin kerja sama yang baik antar anggota.
- Mengadakan pembelajaran untuk meningkatkan pengetahuan dan pemahaman tentang keorganisasian.
- Mempersiapkan calon anggota baru untuk kepengurusan berikutnya.

### **Koordinator Mentoring Fakultas Komunikasi dan Informatika (KMF-KI)**

Koordinator Umum KMF-KI

2022 - 2024

- Melakukan koordinasi dengan seluruh mentor ditingkat Fakultas.
- Mengawasi dan mengontrol proses jalannya mentoring di fakultasnya.
- Mengadakan koordinasi dengan pengurus
- Memberikan teguran kepada mentor yang melanggar aturan dan atau tidak pernah hadir atau aktif dalam kegiatan mentoring di lingkungan fakultasnya.
- Dalam kondisi darurat atau ada permasalahan yang segera diselesaikan dapat melakukan rapat seluruh mentor dan atau yang ada dalam kepemimpinan.

### **Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM)**

2023 - 2024

Anggota Komisi Legislasi dan Advokasi

- Merancang sistem penyerapan aspirasi bersama stakeholder terkait untuk menjadi basis data di lingkup KAMA FKI.
- Mengolah data hasil aspirasi untuk kemudian divisualisasikan agar bisa digunakan oleh masyarakat di lingkup KAMA FKI.
- Membuat suatu produk hukum dan rancangan undang-undang yang relevan dalam ruang lingkup organisasi di KAMA FKI.
- Ikut aktif dalam kegiatan yang dilaksanakan oleh DPM FKI.

## PRESTASI

Juara 1 PKP PPK Ormawa Tingkat PTM/A Nasional Kelas B

2023

Anggota Tim Pelaksana

## SKILL

Bahasa Pemrograman : Python, Java, HTML5, CSS, Javascript, Java, SQL, C#, PHP, Kotlin

Mampu menggunakan aplikasi Unity, Android Studio, VS Code, Construct 2, Capcut, Figma, Canva

Kemampuan Komunikasi

Kerja Tim

Kemampuan Pemecahan Masalah

Kemampuan Manajemen Waktu

## LAMPIRAN











