Projeto: A Picture Language

Alunos: Alifer Sales, Beatriz Coimbra e Gustavo Cavaliere

* Descrição

Nosso trabalho consistiu no estudo e na implementação dos códigos sugeridos pela seção 2.2.4 do livro Structure and Interpretation of Computer Programs, intitulada A Picture Language.

Essa seção apresenta uma linguagem de representação e criação de imagens, ilustrando o poder da abstração – assunto muito abordado ao longo do livro – e, também, explorando procedimentos de ordem mais alta. Uma motivação para a criação de tal linguagem foi o desejo de tornar mais fácil experimentar padrões, como o da figura a seguir.

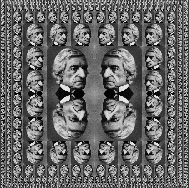


Figure 1: Design gerado com a linguagem apresentada

Durante a realização do trabalho, pudemos cobrir praticamente toda a seção, realizando os exercícios propostos e implementando funções adicionais, funções estas que julgamos úteis e que possibilitam a criação de novos padrões de imagens.

* Avaliação dos integrantes

1. Beatriz Coimbra

Acreditamos que Beatriz tenha participado ativamente do projeto. Sempre se mostrou disponível para a realização das tarefas e contribuiu para as discussões acerca do tema que estávamos estudando. Beatriz se dedicou inteiramente ao trabalho e fez o máximo para que este fosse finalizado da melhor maneira possível.

Portanto, acreditamos que Beatriz mereça nota 9,5. Ainda que tenhamos aprendido muito e nos dedicado inteiramente ao trabalho, sempre há o que melhorar e, por ter faltado um exercício para completarmos a seção, o projeto não ficou completo.