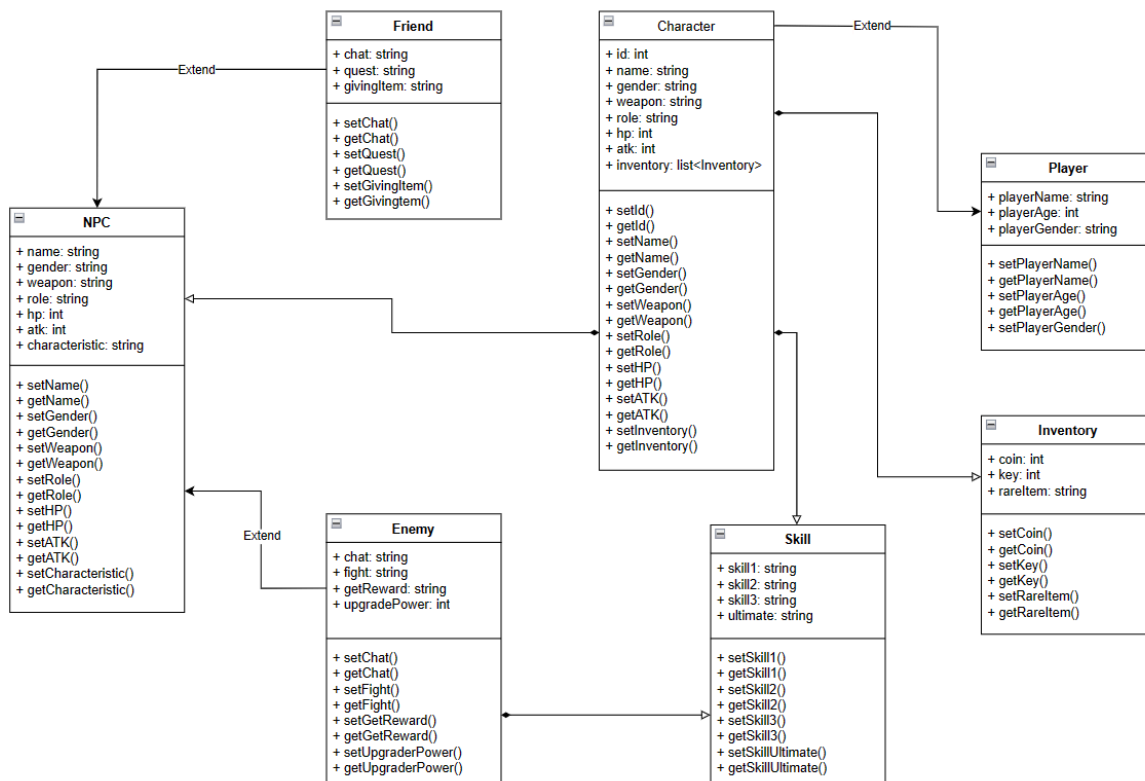


Janji

Saya Alif Faturahman Firdaus (2107377) mengerjakan Praktikum 1 dalam mata kuliah DPBO untuk keberkahan-Nya maka saya tidak melakukan kecurangan seperti yang telah dispesifikasikan. Aamiin.

Desain Program

Bahasa yang digunakan adalah Java.



Terdapat 7 class, diantaranya :

1. Class Player :

Mendefinisikan manusia atau seseorang yang bermain simulasi game, class Player merupakan sebuah superclass atau parent dari kelas yang ada. Terdapat 3 atribut yang dapat diisi sebagai playerName, playerAge, dan player Gender.

2. Class Character :

Mendefinisikan sebagai character yang hidup atau berada di dunia game yang dapat dikendalikan dan digerakan dengan bebas oleh Player secara langsung. Class ini

merupakan child atau subclass dari class Player. Terdapat 8 atribut yang dapat di isi, diantaranya id, name, gender, weapon, role, hp, atk, dan Inventory.

3. Class Inventory :

Mendefinisikan sebagai penyimpanan barang yang dapat diisi sesuai dengan kemauan Player. Isi tas yang dicakup ialah coin, key, dan rareItem.

4. Class Skill :

Mendefinisikan sebagai skill atau kemampuan yang dimiliki oleh character untuk menghadapi musuh-musuhnya. Terdapat 4 jenis skill diantaranya skill1, skill2, skill3, hingga ultimate.

5. Class NPC :

Mendefinisikan sebagai character computer, bukan yang dikendalikan oleh Player tapi bertindak sesuai dengan alur cerita yang dibutuhkan. Terdapat 7 atribut, diantaranya name, gender, weapon, role, hp, atk, characteristic.

6. Class Friend :

Mendefinisikan sebagai perwujudan dari NPC tapi memiliki karakter atau kepribadian yang baik, berguna untuk memberikan kita quest yang nantinya akan bermanfaat untuk kita meng-upgrade diri.

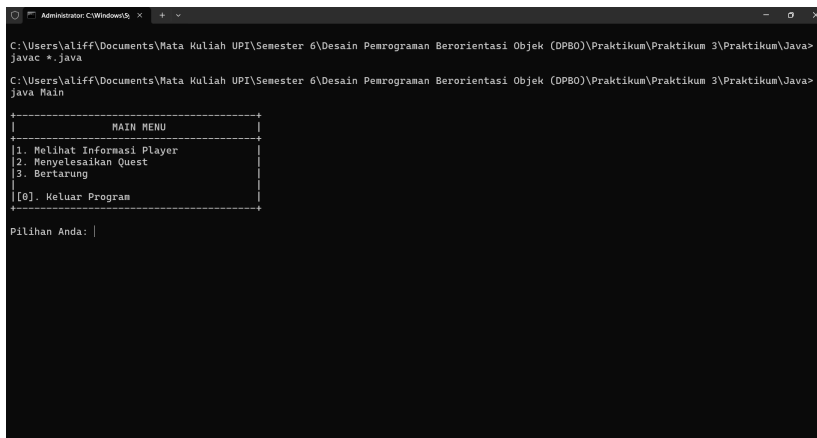
7. Class Enemy :

Mendefinisikan sebagai perwujudan dari NPC yang memiliki kepribadian yang jahat, kita perlu menyelesaikan banyak quest supaya Character kita semakin kuat dan akan semakin mudah juga untuk mengalahkan musuh. Jika kita berhasil mengalahkan musuh, kita akan mendapatkan coin, reward, dan juga power.

Dokumentasi

A. Tampilan Umum

- Tampilan Awal



```
C:\Users\aliff\Documents\Mata Kuliah UPI\Semester 6\Desain Pemrograman Berorientasi Objek (DPBO)\Praktikum\Praktikum 3\Praktikum\Java>
javac *.java
C:\Users\aliff\Documents\Mata Kuliah UPI\Semester 6\Desain Pemrograman Berorientasi Objek (DPBO)\Praktikum\Praktikum 3\Praktikum\Java>
java Main

+-----+
| MAIN MENU |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Player |
| 2. Selesaikan Quest      |
| 3. Bertarung             |
| [0]. Keluar Program      |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

B. Main Menu - 1

- 1. Menu 1 - Main Menu

```
Administrator: C:\Windows\Sj  ×  +  v
Pilihan Anda: 1

Informasi Player:
-----
Name   : Fauzan
Age    : 20
Gender : Male

Informasi Player:
-----
Name   : Mia
Age    : 20
Gender : Female

Informasi Player:
-----
Name   : Loly
Age    : 21
Gender : Female

Informasi Player:
-----
Name   : Moly
Age    : 21
Gender : Female

+-----+
| Pilih Player Tersedia: |
+-----+
| 1. Fauzan              |
| 2. Mia                 |
| 3. Loly                |
| 4. Poly                |
|                        |
| [0]. Kembali           |
+-----+
```

- 2. Menu 2 - Mia (salah satu contoh)

```
+-----+
| Pilih Player Tersedia: |
+-----+
| 1. Fauzan              |
| 2. Mia                 |
| 3. Loly                |
| 4. Poly                |
|                        |
| [0]. Kembali           |
+-----+

Pilihan Anda: 2

Informasi Player:
-----
Name   : Mia
Age    : 20
Gender : Female

+-----+
| Sub Menu Player Information: |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Character |
| 2. Lihat Inventori Character |
| 3. Lihat Skill Character    |
|                        |
| [0]. Kembali ke Menu Utama  |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

- 3. Menu 1 - Lihat Informasi Character

```
+-----+
| Sub Menu Player Information: |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Character |
| 2. Lihat Inventori Character |
| 3. Lihat Skill Character    |
|                             |
| [0]. Kembali ke Menu Utama |
+-----+
```

Pilihan Anda: 1

Character yang dimiliki player:

```
-----
ID       : 2
Name     : Jane
Gender   : Female
Weapon   : Tongkat Sihir
Role     : Healer
HP       : 200
Attack   : 5
```

- 4. Menu 2 - Lihat Inventory Character

```
+-----+
| Sub Menu Player Information: |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Character |
| 2. Lihat Inventori Character |
| 3. Lihat Skill Character    |
|                             |
| [0]. Kembali ke Menu Utama |
+-----+
```

Pilihan Anda: 2

Inventory yang dimiliki player:

```
-----
Coins    : 50
Key       : 4
Rare Item : Blade of Despair
```

- 5. Menu 3 - Lihat Skill Character

```
+-----+
| Sub Menu Player Information: |
+-----+
|1. Lihat Informasi Character |
|2. Lihat Inventori Character |
|3. Lihat Skill Character     |
|                               |
|[0]. Kembali ke Menu Utama  |
+-----+

Pilihan Anda: 3

Skill yang dimiliki player:
+-----+
Skill 1   : Blizzard
Skill 2   : Heal
Skill 3   : Bloody Hunt
Ultimate  : Meteor Shower
```

C. Main Menu - 2

- 1. Menu 2 - Main Menu

```
Administrator: C:\Windows\Sj  x  +  v

+-----+
| MAIN MENU |
+-----+
|1. Melihat Informasi Player |
|2. Menyelesaikan Quest     |
|3. Bertarung                |
|                               |
|[0]. Keluar Program         |
+-----+

Pilihan Anda: 2

Informasi NPC :
+-----+
Name           : Adrian
Gender          : Male
Weapon         : Sword
Role           : Guardian
HP             : 100
ATK            : 20
Characteristic : Good Character

Informasi NPC :
+-----+
Name           : Lyra
Gender          : Female
Weapon         : Hoe
Role           : Pedestrian
HP             : 60
ATK            : 5
Characteristic : Good Character

+-----+
| Ingin Mengobrol Dengan Siapa: |
+-----+
|1. Adrian (Guardian)          |
|2. Lyra (Pedestrian)          |
|                               |
|[0]. Kembali                  |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

- 2. Menu 1 - Adrian (sebagai salah satu contoh)

```
+-----+
|  Ingin Mengobrol Dengan Siapa:  |
+-----+
|1. Adrian (Guardian)              |
|2. Lyra (Pedestrian)              |
|                                  |
|[0]. Kembali                      |
+-----+

Pilihan Anda: 1

+-----+
|      Sub Menu NPC Option :      |
+-----+
|1. Menyapa                        |
|2. Meminta Quest                  |
|3. Menanyakan Informasi          |
|                                  |
|[0]. Kembali ke Menu Utama       |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

- 3. Menu 1 - Menyapa

```
+-----+
|      Sub Menu NPC Option :      |
+-----+
|1. Menyapa                        |
|2. Meminta Quest                  |
|3. Menanyakan Informasi          |
|                                  |
|[0]. Kembali ke Menu Utama       |
+-----+

Pilihan Anda: 1

Friend: Halo orang hebat, bahagia selalu ya senang bertemu dengan anda!
```

- 4. Menu 2 - Meminta Quest

```
+-----+
|      Sub Menu NPC Option :      |
+-----+
|1. Menyapa                        |
|2. Meminta Quest                  |
|3. Menanyakan Informasi          |
|                                  |
|[0]. Kembali ke Menu Utama       |
+-----+

Pilihan Anda: 2

Friend: Untuk mendapatkan sebuah quest dari saya, Carikan saya sebuah item bernama Blood Wings terlebih dahulu. Setelah anda mendapatkan item tersebut, anda dapat mengerjakan quest yang nantinya dapat meningkatkan HP dan ATK anda sendiri

~ Anda memberikan apa yang diminta berupa 1 buah Blood Wings ~

Friend: Terima kasih, dan sekarang quest untukmu adalah 'Menangkap Kelinci Ninja Putih!'
```

- 5. Menu 3 - Menanyakan Informasi

```
+-----+
|      Sub Menu NPC Option :      |
+-----+
| 1. Menyapa                      |
| 2. Meminta Quest                |
| 3. Menanyakan Informasi         |
| [0]. Kembali ke Menu Utama     |
+-----+

Pilihan Anda: 3

Friend: Perkenalkan saya Adrian. Saya adalah seorang Guardian yang tinggal di dalam kerajaan yang makmur ini, setiap hari saya membawa Sword karena ini sudah menjadi tugas saya dan sayapun senang menjalani pekerjaan ini. Saya akan melakukan apapun untuk membahagiakan keluarga saya dan berkontribusi untuk kerajaan
```

D. Main Menu - 3

- 1. Menu 3 - Main Menu

```
Administrator: C:\Windows\Sy  x + v

+-----+
|      MAIN MENU                  |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Player       |
| 2. Menyelesaikan Quest         |
| 3. Bertarung                   |
| [0]. Keluar Program            |
+-----+

Pilihan Anda: 3

Informasi NPC :
-----
Name       : Thor
Gender     : Male
Weapon     : Hammer
Role       : Monster
HP         : 300
ATK        : 45
Characteristic : Evil Character

Informasi NPC :
-----
Name       : Gun Devil
Gender     : Male
Weapon     : Gun
Role       : Devil
HP         : 700
ATK        : 300
Characteristic : Evil Character

Informasi NPC :
-----
Name       : Chainsaw Devil
Gender     : Male
Weapon     : Chainsaw
Role       : Devil
HP         : 1000
ATK        : 450
Characteristic : Evil Character

+-----+
|      ?                          |
+-----+
| 1. Thor (Monster)              |
| 2. Gun Devil (Devil)           |
| 3. Chainsaw Devil (Devil)      |
| [0]. Kembali                   |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

- 2. Menu 2 - Gun Devil (sebagai salah satu contoh)

```
+-----+
|           ?           |
+-----+
| 1. Thor (Monster)    |
| 2. Gun Devil (Devil) |
| 3. Chainsaw Devil (Devil) |
| [0]. Kembali        |
+-----+

Pilihan Anda: 2

+-----+
| Apa yang Ingin Anda Lakukan? |
+-----+
| 1. Mengobrol             |
| 2. Bertarung             |
| [0]. Kembali ke Menu Utama |
+-----+

Pilihan Anda: |
```

- 3. Menu 1 - Mengobrol

```
+-----+
| Apa yang Ingin Anda Lakukan? |
+-----+
| 1. Mengobrol             |
| 2. Bertarung             |
| [0]. Kembali ke Menu Utama |
+-----+

Pilihan Anda: 1

Enemy: Hahahah! orang sepertimu terlihat sangat lemah, haruskah aku mengasihanimu?
```

- 4. Menu 2 - Bertarung

```
+-----+
| Apa yang Ingin Anda Lakukan? |
+-----+
| 1. Mengobrol             |
| 2. Bertarung             |
| [0]. Kembali ke Menu Utama |
+-----+

Pilihan Anda: 2

Enemy: Dark Slash

Enemy: Arrgh kau berhasil mengalahkanku!

~ Selamat anda berhasil mengalahkan musuh, anda mendapatkan 1 buah : Holy Crystal ~

Enemy: Tidak! kekuatanku hilang dan beralih kedalam dirimu!

~ Selamat kekuatan anda meningkat sebanyak 30!
```


E. Tampilan Umum

- Tampilan Ketika Menu yang Dipilih Tidak Ada (berlaku disemua opsi menu)

```
+-----+
|               MAIN MENU               |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Player             |
| 2. Menyelesaikan Quest                |
| 3. Bertarung                         |
|                                     |
| [0]. Keluar Program                  |
+-----+
```

Pilihan Anda: 7

Pilihan tidak valid. Silakan coba lagi.

- Tampilan Keluar Program

```
+-----+
|               MAIN MENU               |
+-----+
| 1. Lihat Informasi Player             |
| 2. Menyelesaikan Quest                |
| 3. Bertarung                         |
|                                     |
| [0]. Keluar Program                  |
+-----+
```

Pilihan Anda: 0

```
+-----+
|               Thanks for Playing Our Games!               |
+-----+
| Don't Forget To Rate Us in Playstore or Appstore          |
| Give us your 5 stars if you like it! <3                  |
+-----+
```