specification

Author Name

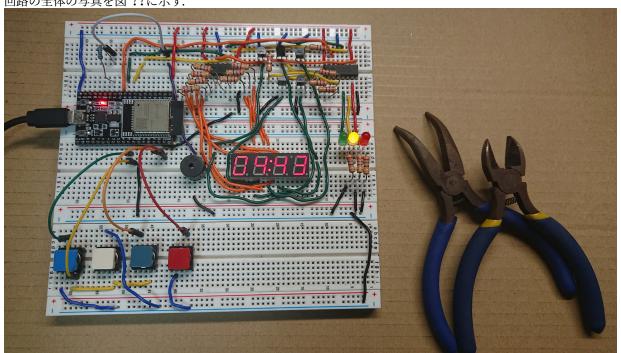
2021年9月28日

概要 1

この装置は練習問題となる基礎的な問題です. ボタン4つから構成されているシンプルな作りです. 落ち着い て配線とプログラムの関係が理解できれば解けることでしょう.

2 回路

回路の全体の写真を図 ??に示す.



 $\{\# fig : circuit\}$

3 部品

表 1 に回路に使用する部品の一覧を示す.

表 1: 回路に使用する部品の一覧

部品名	個数	データシート
タクトスイッチ	4	-

4 ソースコード

リスト 1 に競技に使用するソースコードを示す.

```
Listing 1: timer.ino
const uint8_t NAVY_BUTTON = 22;
const uint8_t WHITE_BUTTON = 18;
  const uint8_t RED_BUTTON = 19;
5 const uint8_t BLUE_BUTTON = 23;
  int time_limit = 300;
  void gaming(void *pvParameters) {
       bool flag1 = false;
10
       bool flag2 = false;
11
       bool flag3 = false;
       bool flag4 = false;
13
       while(1) {
           delay(1);
           flag1 = (digitalRead(NAVY_BUTTON) == LOW);
16
           flag2 = (digitalRead(WHITE_BUTTON) == HIGH);
           flag3 = (digitalRead(BLUE_BUTTON) == LOW);
18
19
           flag4 = (digitalRead(RED_BUTTON) == HIGH);
20
21
           if(flag1 && flag2 && flag3) {
               signal
                        = GREEN;
23
               timer_stop = true;
24
               while(1) delay(1e5);
25
26
27
28
           if(!flag4) {
29
               signal = RED;
30
               timer_stop = true;
31
32
               digitalWrite(BUZZER, HIGH);
               while(1) delay(1e5);
34
36
```

Listing 1: 競技に使用するソースコード