

Hell's kitchen

Se pide crear un objeto llamado equipo azul. De dicho equipo se sabe sus integrantes (Objeto persona que tiene como atributos: nombre, color de equipo, puntaje de nivel de cocinero), su color, su cantidad de integrantes, una lista de sus platos fuertes (Objeto plato que tiene un nombre y un tipo y un peso en gramos).

Se pide crear un objeto llamado equipo rojo. De dicho equipo se sabe sus integrantes (Objeto persona que tiene como atributos: nombre, color de equipo, puntaje de nivel de cocinero), su color, su cantidad de integrantes, una lista de sus platos fuertes (Objeto plato que tiene un nombre y un tipo y un peso en gramos).

Se pide crear la clase Hellskitchen. En esta los equipos “lucharan” en la cocina. Hellskitchen tiene como atributos un equipo rojo, un equipo azul. Estos pueden luchar en distintas pruebas que tiene un único equipo ganador. Además tiene una función de eliminación, que se ejecuta cuando termina una prueba. Se elimina un integrante del equipo que perdió, para saber a cual se elimina el que tenga menos nivel de cocinero

Las pruebas son:

- Prueba del pastelero: Ganara el equipo que tenga mas platos fuertes de tipo repostería.
- Prueba de la carne: Ganara el equipo que tenga en sus platos fuertes el plato de tipo carne con mas peso
- Prueba de prejuicios: Ganara el equipo con mayor nivel de cocinero en conjunto