

THE BEST P2P GAMES



"P2P AIR HOCKEY —

- **ЭТО МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ИГРА, ГДЕ ДВА ИГРОКА СОРЕВНУЮТСЯ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ ВРЕЖИМЕ РЕАЛЬНОГО ВРЕМЕНИ."**
- **ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТЕХНОЛОГИИ PEAR AND HYPER SWARM ДЛЯ ПИРИНГОВОГО СОЕДИНЕНИЯ.**



ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ



- **ПОДГОТОВКА ПРОЕКТА:
ИНИЦИАЛИЗАЦИЯ ЧЕРЕЗ REAR.**
- **РЕАЛИЗАЦИЯ Р2Р ПОДКЛЮЧЕНИЯ
С ПОМОЩЬЮ HYPERSWARM.**
- **РАЗРАБОТКА ИГРОВОЙ ЛОГИКИ:
УПРАВЛЕНИЕ ШАЙБОЙ И СЧЁТ.**
- **ТЕСТИРОВАНИЕ СОЕДИНЕНИЙ
ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ.**
- **ОПТИМИЗАЦИЯ ГРАФИКИ
ФИЗИКИ ИГРЫ.**



КЛЮЧЕВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

PEAR: ПРОСТАЯ ПЛАТФОРМА ДЛЯ ПИРИНГОВЫХ
ПРИЛОЖЕНИЙ.

HYPERSWARM: ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ СЕТЕВОГО
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ.

HYPERCORE: ХРАНИЛИЩЕ ДАННЫХ ИГРЫ.
JAVASCRIPT: ЛОГИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ИГРЫ.

СКРИНШОТЫ ИГРЫ ВДЕЙСТВИИ

