

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Édition 2022**  **DOSSIER DE CANDIDATURE**  **PRÉSENTATION DU PROJET** |



**NOM DU PROJET : MysteryLand**

**> PRÉSENTATION GÉNÉRALE :**

**MysteryLand est un jeu vidéo de type RPG (role playing game) où le joueur incarne son propre personnage. Il arrive dans une ville presque abandonnée où sont but va être de s’échapper.**

**> ORGANISATION DU TRAVAIL :**

David : Élève de terminale au lycée Blaise Pascal de Clermont-Fd avec les spécialités NSI et Maths.

* Programme python Pygame
* Cartes du jeu (Lobby)

Yanis : Élève de terminale au lycée Blaise Pascal de Clermont-Fd avec les spécialités NSI et Maths.

* Programme python Pygame
* Cartes du jeu

Jules : Élève de terminale au lycée Blaise Pascal de Clermont-Fd avec les spécialités NSI et SI.

* Cartes du jeu (Prison)
* Site internet

**LES ÉTAPES DU PROJET :**

*• Présenter les différentes étapes du projet (de l’idée jusqu’à la finalisation du projet)*

**> FONCTIONNEMENT ET OPÉRATIONNALITÉ :**

*• Avancement du projet (ce qui est terminé, en cours de réalisation, reste à faire)*

*• Approches mises en œuvre pour vérifier l’absence de bugs et s’assurer de la facilité d’utilisation du projet*

*• Difficultés rencontrées et solutions apportées*

**> OUVERTURE :**

*• Idées d’améliorations (nouvelles fonctionnalités)*

*• Stratégie de diffusion pour toucher un large public (faites preuve d'originalité !)*

*• Analyse critique du résultat (si c’était à refaire, que changeriez-vous dans votre organisation, les fonctionnalités du projet et les choix techniques ?)*

**DOCUMENTATION**

*• Spécifications fonctionnelles (guide d’utilisation, déroulé des étapes d’exécution, description des fonctionnalités et des paramètres)*

*• Spécifications techniques (architecture, langages et bibliothèques utilisés, matériel, choix techniques, format de stockage des données, etc)*

*• Illustrations, captures d’écran, etc*