

Вместе с тестовым заданием обязательно присылайте свое резюме. Кандидаты без резюме в отборе участвовать не будут. Резюме может быть кратким, но содержать основную инфу (фио, почта, телефон, дата рождения, образование, опыт работы, интересы).

Необходимо написать простой 3D платформер, в котором персонаж должен переместиться от точки старта до финишной прямой, через поле, наполненное препятствиями. Референс того, что должно получиться - уровни из игры Fall Guys.

Точка старта — это платформа 10x10 метров, на которой ставится игрок. От точки старта расходится несколько троп, переплетенных друг с другом. У финишной прямой все тропы сходятся в одну. Тропы состоят из платформ 3x3 метра.

Часть блоков, из которых состоит тропа — это ловушки, которые разными способами мешают игроку добраться до финиша. Для тестового задания нужно реализовать минимум 3-4 разных типа ловушек. Две из них обязательные:

При наступании игрока на блок, тот активируется (загорается оранжевым цветом) и через 1 секунду нанесет урон всем, кто стоит на блоке (моргнув красным цветом). После нанесения урона ловушка "перезаряжается" в течении 5 секунд, после чего начинает свою логику с самого начала.

Блок, на котором дует ветер, толкая персонажа с определённой силой. Ветер действует на персонажа только пока он находится в блоке. Направление ветра меняется раз в 2 секунды на случайное. Ветер дует строго горизонтально.

Другие ловушки придумайте сами, примеры ловушек можно посмотреть в игре Fall Guys. Желательно чтобы механика работы ловушки была понятна среднестатистическому казуальному игроку.

Игра завершается двумя способами - победой или поражением

Для победы нужно пересечь финишную прямую. В этот момент отображается сообщение на весь экран "Победа!" и кнопка, перезапускающая игру. В этом же экране указывается время прохождения уровня, которое считается от момента пересечения стартовой прямой.

Игрок проигрывает если упадет с тропы в пропасть или у него закончится здоровье. Здоровье всегда должно отображаться на экране. Когда игрок проигрывает, появляется экран с надписью "Поражение!" и кнопкой, перезапускающей игру.